**Имена:**  Лазар Аврамов,Рангел Плачков,Димитър Тагарев **фн: 3MI0800051,1MI0800061,9MI0800164**

**Начална година:** *2024* **Програма:** бакалавър, (КН) **Курс: 4**  
**Тема: Система за организиране на събития  
Дата: 25-01-2025 Предмет:** **w25prj\_KN \_final имейл: lazaravramov02@gmail.com**

**преподавател:** доц. д-р Милен Петров

**ТЕМА: 38.1**

## 1. Условие

**Да се направи уеб базирана система, посредством която всеки потребител ще може да задава имена и празници (например рожден ден, имен ден), списък с последователи, и може да се организира анонимно празнуване , създаване на събитие, което останалите потребители (без 'виновника') да могат да следят и да се включат в организиране на парти, купуване на подарък, направа на картичка или изпращане на музикален поздрав.**

## 2.Въведение Проектът ще бъде уеб базирана платформа с основната цел да улесни организирането на празници и други събития за потребителите. Платформата ще позволи създаване на анонимни или отворени събития, които могат да включват рождени дни, именни дни и други специални поводи. Потребителите ще имат възможност да създават профили, да задават празници и да следват други потребители. Те ще имат достъп до списък на събитията, свързани с тях или техните последователи, което ще подобри социалната интеракция и организирането на събития.

**Функционални изисквания**  
Платформата ще включва възможност за регистрация и автентикация на потребителите чрез създаване на акаунти с уникални имейли. Потребителите ще могат да задават основна информация за себе си, включително дата на рожден ден както и да създават списък с „любими потребители“. Събитията ще могат да бъдат организирани по различни типове – анонимни, отворени или само за приятели. Всеки потребител ще има възможност да предлага и гласува за подаръци, както и да участва в обсъжданията около събитията.

**Нефункционални изисквания**  
За разработката на платформата ще се използват следните технологии: фронтенд – HTML, CSS, JavaScript, бекенд – PHP и база данни – MYSQL. Платформата ще бъде оптимизирана за бърз достъп до списъците със събития и ефективна обработка на заявки, за да се справя с голям брой потребители. Сигурността на потребителските данни ще бъде осигурена чрез хеширане на пароли, валидация на входните данни и ограничаване на достъпа до анонимни събития.

## 3. Теория – анализ и проектиране на решението

## Проектът е уеб-базирана система, предназначена да улесни организирането на празници и други събития за потребителите. Приложението е декомпозирано на следните основни модули и компоненти:

1. Модул за потребителско управление:
   * Регистрация: Регистрация на нови потребители
   * Вход: Автентикация на потребителите.
   * Опция за изтриване на профил
   * Профил на потребител: Личен профил, където студентите и администраторите могат да преглеждат и редактират своята информация.
2. Модул за управление на събитие
   * Създаване на събитие:
     + създаване на събития, като могат да се задават заглавие, дата, тип
     + Възможност за добавяне на организация към събитието с информация за плащане и адрес.
   * Управление на организация:
     + Добавяне на организация към събитие, включително организатор, място и други детайли
     + Опция за изключване на потребители от събитието.
   * Присъединяване към събитие:
     + Потребителите могат да се присъединяват към организации на събития.
     + Системата автоматично обновява списъка с участници.
   * Преглед на събития и функционалност за разделяне в следните категории:
     + Скритите събития от последователи**:** Събития, скрити от потребител, организирани от негови последователи.
     + Събития, в които последователи участват**:** Списък със събития, където последователите на потребителя са участници.
     + Събития с организация**:** Събития с активна организация.
     + Всички събития**:** Пълен списък с достъпни събития.
   * Гласуване за подаръци:
     + Създаване на анкета за подаръци в събития с организация.
     + Участниците могат да добавят и гласуват за предложения за подаръци.
     + Опция за приключване на анкетата и обявяване на победител.
   * Изтриване на събитие:
     + Организаторите могат да изтриват събития, които са създали.
3. База данни:
   * Таблица Users Основна таблица, която съдържа информация за потребителите (ID, потребителско име, хеширана парола, име, фамилия, имейл). Използва се като външен ключ в други таблици като participants, event\_organization, comments, follows и votes.
   * Таблица Events Съхранява информация за събитията (ID, заглавие, дата, тип, видимост и дали има свързана организация). Свързана е с множество други таблици като event\_organization, participants, comments, gifts и polls.
   * Таблица Event\_Organization Свързва събития с организатори. Съдържа информация за организатора (ID на организатора, детайли за плащане, адрес на мястото на провеждане и т.н.). Има външни ключове към events (ID на събитие) и users (ID на организатора).
   * Таблица Participants Съхранява информация за участниците в събитията. Има връзка между events (ID на събитие) и users (ID на участник).
   * Таблица Comments Съхранява коментари, свързани със събития, идеи за подаръци, кампании за набиране на средства или други коментари. Съдържа информация за автора на коментара и свързания обект (тип и ID).
   * Таблица Gifts Съхранява информация за подаръците, свързани със събития. Свързана е с таблицата events чрез ID на събитие.
   * Таблица Votes Участниците могат да гласуват за подаръци. Съдържа уникална връзка между ID на подарък и ID на потребител.
   * Таблица Polls Съхранява информация за анкети, свързани със събития. Включва начало, край на анкетата и дали тя е приключила.
   * Таблица Follows Управлява отношенията между последователи и потребители. Съдържа връзка между ID на потребител и ID на последовател.

## 4. Използвани технологии

Технологии: Back-end : PHP 7.4 ; Front-End : HTML, CSS, JavaScript; База Данни : MySQL 9.0.1

Среди и ОС : MacOS,Linux,Windows 10; Web Server : Apache 2.4(XAMPP),Mamp ; Разработваща среда : Visual Studio Code,PhpStorm

## 5. Инсталация, настройки и DevOps

Сваляне на XAMPP и в папка “htdocs” се отваря архива или се клонира от Github (git clone <https://github.com/Rangel-Plachkov/Event-organizer.git>)

Стартирайте Apache и MySQL от XAMPP контролния панел(Аналогично за Мамp).Отворете phpMyAdmin (обикновено достъпно на http://localhost/phpmyadmin). Създайте нова база данни с Event-organizer Импортирайте файла Migrations/init.sql в новосъздадената база данни.

Проверете папката util и по конректно Constants.php за паролата на базата(Зависи от операционни системи и настройки на текущ потребител.)

## 6. Кратко ръководство на потребителя

1. **Начална страница за вход/регистрация:**

Въведете потребителско име и парола, за да влезете в профила си. Ако нямате регистрация, използвайте формата за регистрация, за да създадете нов акаунт.

1. **Страници за личен профил:**

Отворете страницата на профила си, за да видите вашите данни. Използвайте предоставените полета, за да редактирате информацията си, ако е необходимо.

1. **Страници за търсене на профил:**

На страницата за търсене въведете име или ключова дума в полето за търсене, за да намерите профилите на други потребители.

1. **Създаване на събитие:**

Изберете опцията за създаване на събитие. Въведете заглавие, дата и тип на събитието. Ако е необходимо, добавете организация от страницата на събитието, като въведете детайли като адрес и платежна информация.

1. **Присъединяване към събитие:**

Отворете страницата на събитието и натиснете бутона "Join Event Organization". Вашето участие ще бъде потвърдено, ако сте успешно добавени.

1. **Гласуване за подаръци:**

В секцията "Gift Poll" можете да добавите предложение за подарък, като въведете име и цена. Можете също така да гласувате за предложените подаръци, като натиснете бутона "Vote".

1. **Филтриране на събития:**

На страницата "Event List" използвайте падащото меню "Filter Events", за да изберете какъв тип събития да се показват: всички събития, събития с организация, скрити събития за последователи или събития, в които последователи участват.

1. **Изтриване на събитие:**

На страницата на събитието натиснете бутона "Delete Event".

7**. Примерни данни** ·

1. Примерни потребители
   1. Username: lazar  
      Password: lazar12345  
      Email: [lazar@gmail.com](mailto:lazar@gmail.com)
   2. Username: dimitar  
      Password: dimitar12345  
      Email: [dimitar@gmail.com](mailto:dimitar@gmail.com)
   3. Username: rangel  
      Password: rangel12345  
      Email: [rangel@gmail.com](mailto:rangel@gmail.com)
2. Примерни събития
   1. Lazar's Birthday  
      Event Date: 2025-02-20  
      Type: Birthday  
      Has Organization: Yes  
      Organizer: lazar  
      Address: Lazar's Home, Sofia  
      Anonymous: No  
      Excluded User: None
   2. Dimitar's Graduation  
      Event Date: 2025-05-15  
      Type: Graduation  
      Has Organization: Yes  
      Organizer: dimitar  
      Address: University Hall, Plovdiv  
      Anonymous: No  
      Excluded User: None
   3. Rangel's Charity Run  
      Event Date: 2025-07-01  
      Type: Charity  
      Has Organization: No  
      Organizer: None  
      Address: None  
      Anonymous: No  
      Excluded User: None
   4. Summer Tech Conference  
      Event Date: 2025-08-10  
      Type: Conference  
      Has Organization: No  
      Organizer: None  
      Address: None  
      Anonymous: No  
      Excluded User: None
   5. Team Building Retreat  
      Event Date: 2025-09-05  
      Type: Team Building  
      Has Organization: Yes  
      Organizer: rangel  
      Address: Mountain Resort, Bansko  
      Anonymous: Yes  
      Excluded User: dimitar

## 8. Описание на програмния код (кратко описание на отделните модули и файлове, структура и цел, и важни номерирани, озаглавени и коментирани в текста фрагменти от програмният код и настройките в него)

#### Структура на проектните файлове Проектът е организиран по следния начин:

**config/**: Тази директория съдържа конфигурационния файл DatabaseConfig.php: Файлът съдържа настройки за връзка с базата данни. view**/**: Тази директория съдържа публично достъпни файловете иначе казано

Html,phtml,както и съдържа **css/**: Директория с CSS файлове за стилизиране на страниците,**js/**: Директория с JavaScript файлове.

Service/ :Директорията съдържа бизнес логиката на уеб приложението.Controller/:Директорията съдържа управлението на входната информация и комуникацията със service обвивката.Repository/:Директорията съдържа комуникацията с базата и заявките които се изпращат към нея.Entity/:Директорията съдържа всички обекти.В Controller,Repository,Service всеки обект има свой личен контролер,репо и сървис.Exception::/Директорията съдържа всички custom exception-и въведни от нас.Router/: Директорията ни представя навигацията между страниците.Директорията Support/: съдържа към настоящият момент само един файл controllerFactory ,който е помощен за файловете в Router.Migrations/:Директорията съдържа един файл който служи за създаване на нужната база за работа с приложението.

## 9. Приноси на студента, ограничения и възможности за бъдещо разширение

Създаване на структура на базата данни и разработка на SQL заявки. Разработка на функционалности за вход, регистрация и управление на студенти. Имплементация на импортиране и експортиране на данни в/от CSV файл. Дизайн и стилизиране на уеб страниците. ***Ограничения :*** Ограничена валидация на входните данни. Липса на пълно тестване за сигурност и уязвимости. Ограничена функционалност за роли и права на потребителите. (Липси и неща, които трябва да се добавят са описани в README) ***Възможности за бъдещо разширение:***

Добавяне на роли и права на потребителите (например администратори с различни нива на достъп). Подобряване на валидацията на входните данни и обработка на грешки. Имплементация на допълнителни функционалности като генериране на списъци със задачи . Интеграция с външни API и услуги за подобряване на функционалността на системата.

10. Научихме основите на PHP и MySQL за разработка на уеб приложения. Разбрахме се как да използват сесии и кукита за управление на потребителските сесии. Упражнихме се как да използваме SQL за създаване, модифициране и извличане на данни от бази данни. Научихме се как да използваме CSS за стилизиране на уеб страници и подобряване на потребителския интерфейс. Разбрахме как да организираме и структурираме проектните файлове за по-добра четливост и поддръжка(И да си направим framework от нула).

Предал (подпис): ………………………….

/*3MI0800051 Лазар Аврамов КН 4 курс група: 6* /

/1MI0800061 Рангел Плачков КН 4 Курс група 6/  
/9МI0800164 Димитър Тагарев КН 4 Курс група 6/

Приел (подпис): ………………………….

/проф. д-р *Милен Петров*/