



PIERRE RICHARD

Etudiant en Master 2 informatique - IMAGINE (IA, 3D et Image)

Passionné par la programmation, le master IMAGINE m'a permis d'acquérir des compétences au niveau des images et de la 3D. La génération procédurale étant un sujet qui me passionne, j'en ai exploré les thématiques lors de mon TER et souhaiterais approfondir mes compétences en la matière.

CONTACT



+33 6 85 37 97 72



pierre6richard7@gmail.com



1450 route de Ganges,
34090 Montpellier



github.com/Ranger1986

COMPÉTENCES

PROGRAMMATION

C++
OpenGL
Java
Python
SQL
HTML, CSS, javascript

LOGICIELS

Godot
Unity
QT creator
wxGlade
Blender

LANGUES

Français (Langue Maternelle)
Anglais (Courant)
Japonais (Base)

FORMATION

Master Informatique IMAGINE (Image, 3D, Jeux, IA)

2023 - actuel

Faculté des Sciences, Montpellier

Licence informatique

2020 - 2023

Université de Nouvelle Calédonie, Nouméa

Baccalauréat SVT

2019

Lycée Lapérouse, Nouméa
Spécialité ISN

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

Développeur logiciel

octobre 2022 - janvier 2023

Endemia, Nouvelle-Calédonie

Création d'une interface à une base de donnée PostgreSQL sur les plantes endémiques à la Nouvelle Calédonie avec python et PostgreSQL.

PROJETS

2Bros - Moteur de jeux - C++, OpenGL

Luminoise - Jeu Sérieux - Godot

PALTER - Roguelike - Unity

Voir plus sur Ranger1986.github.io

CENTRES D'INTÉRÊT



Jeux vidéo



Animation



Psychologie