



# PIERRE RICHARD

## Etudiant en Master 2 informatique - IMAGINE (IA, 3D et Image)

Passionné par la programmation le master IMAGINE m'a permis d'acquérir des compétences au niveau des images et de la 3D. La génération procédurale étant un sujet qui me passionne j'en ai exploré les thématiques lors de mon TER et souhaiterai approfondir mes compétences en la matière.

### CONTACT



+33 6 85 37 97 72



pierre6richard7@gmail.com



1450 route de Ganges,  
34090 Montpellier



[github.com/Ranger1986](https://github.com/Ranger1986)

### COMPÉTENCES

#### PROGRAMMATION

C++  
OpenGL  
Java  
Python  
SQL  
HTML, CSS, javascript

#### LOGICIELS

Godot  
Unity  
QT creator  
wxGlade  
Blender

### LANGUES

Français (Langue Maternelle)  
Anglais (Courant)  
Japonais (Base)

### FORMATION

#### Master Informatique IMAGINE (Image, 3D, Jeux, IA)

2023 - actuel

Faculté des Sciences, Montpellier

#### Licence informatique

2020 - 2023

Université de Nouvelle Calédonie, Nouméa

#### Baccalauréat SVT

2019

Lycée Lapérouse, Nouméa  
Spécialité ISN

### EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

#### Développeur logiciel

octobre 2022 - janvier 2023

Endemia, Nouvelle-Calédonie

Création d'une interface à une base de donnée PostgreSQL sur les plantes endémiques à la Nouvelle Calédonie avec python et PostgreSQL.

### PROJETS

**2Bros - Moteur de jeux** - C++, OpenGL

**Luminoise - Jeu Sérieux** - Godot

**PALTER - Roguelike** - Unity

**Voir plus sur [Ranger1986.github.io](https://Ranger1986.github.io)**

### CENTRES D'INTÉRÊT



Jeux vidéo



Narration



Psychologie