

## **Projet de lancer de rayon - Phase 3**

Charger un maillage 3D

- Calculer l'intersection d'un rayon avec un maillage
- Interpoler les valeurs des sommets (normales, couleurs, coordonnées de texture).
- Créer une sphère réfléchissante

## **Projet lancer de rayon - Phase 4**

Ajoutons de la réfraction et accélération :

- Créer une sphère transparente
- Structure d'accélération : KdTree

## **Projet lancer de rayon - Effets et options**

Ajoutons une des caractéristiques suivantes :

- Arc en ciel
- Profondeur de champ ajustable
- Flou de mouvement
- Ajout de texture
- Photon mapping
- Votre proposition ?