

Programmation 3D

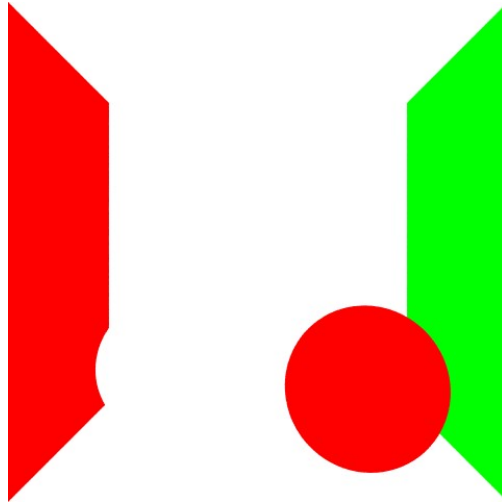
Projet Retraycing

Phase 1 & 2



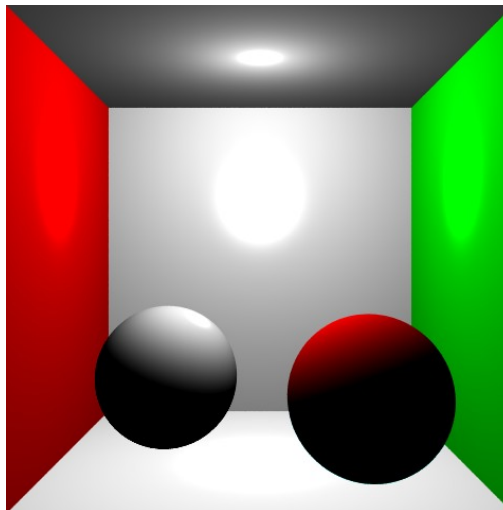
Richard Pierre Master Image 1ère année

Phase 1



J'ai eu beaucoup de difficultés pour réaliser la partie square intersection. J'avais essayé une méthode sans les vecteurs. Je voulais juste voir si les coordonnées de l'intersection étaient entre les points du carré. Pour une raison inconnue il n'y avait que des erreurs quand le z était inférieur à -1.5 approximativement.

Phase 2



Je n'ai hélas pas réussi à faire les ombres douces.