



NAMA : RANGGA PUTRA SYANANDA BUDHI  
NIM :2341720079  
NO ABSEN :23  
KELAS :1C  
MATERI :Konsep dasar pemrograman

## LAPORAN PRAKTIKUM ALGORITMA DAN STRUKTUR DATA

\*FILE NAME =ABSEN\_NAME \_CLASS\_P1\*

\*Pertemuan mengikuti pertemuan ke berapa

### 2. 1. Percobaan 1: Membuat Array dari Object, Mengisi dan Menampilkan

```
1 package P3.AOBPersegiPanjang;    "Persegi": Unknown word.
2
3 public class ArrayObjects {
4     Run | Debug
5     public static void main(String[] args) {
6         PersegiPanjang23[] ppArray = new PersegiPanjang23[3];
7
8         ppArray[0] = new PersegiPanjang23();    "Persegi": Unknown word.
9         ppArray[0].panjang = 110;    "panjang": Unknown word.
10        ppArray[0].lebar = 30;    "lebar": Unknown word.
11
12        ppArray[1] = new PersegiPanjang23();    "Persegi": Unknown word.
13        ppArray[1].panjang = 80;    "panjang": Unknown word.
14        ppArray[1].lebar = 40;    "lebar": Unknown word.
15
16        ppArray[2] = new PersegiPanjang23();
17        ppArray[2].panjang = 100;    "panjang": Unknown word.
18        ppArray[2].lebar = 20;    "lebar": Unknown word.
19
20        System.out.println("Persegi Panjang ke-0, panjang " +
21        ppArray[0].panjang + ", lebar: " + ppArray[0].lebar);
22        System.out.println("Persegi Panjang ke-1, panjang " +
23        ppArray[1].panjang + ", lebar: " + ppArray[1].lebar);
24        System.out.println("Persegi Panjang ke-2, panjang " +
25        ppArray[2].panjang + ", lebar: " + ppArray[2].lebar);
26    }
27 }
```

```
Persegi Panjang ke-0, panjang 110, lebar: 30
Persegi Panjang ke-1, panjang 80, lebar: 40
Persegi Panjang ke-2, panjang 100, lebar: 20
PS E:\COOLYEAH\SEMESTER 2\P ALGORITMA DAN STRUKTUR DATA\PRO
GRAM>
```

Question :



NAMA : RANGGA PUTRA SYANANDA BUDHI  
NIM :2341720079  
NO ABSEN :23  
KELAS :1C  
MATERI :Konsep dasar pemrograman

1. Berdasarkan uji coba 3.2, apakah class yang akan dibuat array of object harus selalu memiliki atribut dan sekaligus method?Jelaskan!

Answer:

Tidak harus karena bisa memanggil metod dan atribut di class lain.

2. Apakah class PersegiPanjang memiliki konstruktor?Jika tidak, kenapa dilakukan pemanggilan konstruktur pada baris program berikut :

```
ppArray[1] = new PersegiPanjang();
```

Answer:

Setiap class di java memiliki default konstruktor ,di class diatas memanggil konstruktor baru agar lebih mudah dilihat dan dipanggil di class lain.

3. Apa yang dimaksud dengan kode berikut ini:

```
PersegiPanjang[] ppArray = new PersegiPanjang[3];
```

Answer:

*Kode tersebut merupakan instansiasi dari array of objects.*

4. Apa yang dimaksud dengan kode berikut ini:

```
ppArray[1] = new PersegiPanjang();  
ppArray[1].panjang = 80;  
ppArray[1].lebar = 40;
```

Answer:

**Kode tersebut adalah memberikan nilai pada array of object index 2 atau melakukan deklarasi dan instansiasi di index 2 pada array of objects.**

5. Mengapa class main dan juga class PersegiPanjang dipisahkan pada uji coba 3.2?

Answer:

Agar lebih mudah dikelola dan dibaca sehingga memudahkan Ketika mencari suatu kesalahan di bagian kode karena main nya terpisah.



NAMA : RANGGA PUTRA SYANANDA BUDHI  
NIM :2341720079  
NO ABSEN :23  
KELAS :1C  
MATERI :Konsep dasar pemrograman

## 2.2 Percobaan 2: Menerima Input Isian Array Menggunakan Looping

```
1 package P3.AOBPersegiPanjang; "Persegi": Unknown word.
2
3 import java.util.Scanner;
4
5 public class ArrayObjects23 {
6     Run | Debug
7     public static void main(String[] args) {
8         Scanner sc23 = new Scanner(System.in); Resource lea
9         PersegiPanjang23[] ppArray = new PersegiPanjang23[3];
10
11         for (int i = 0; i < 3; i++) {
12             ppArray[i] = new PersegiPanjang23(); "Persegi":
13             System.out.println("Persegi panjang ke-" + i);
14             System.out.print(s:"Masukkan panjang: "); "Masu
15             ppArray[i].panjang = sc23.nextInt(); "panjang":
16             System.out.print(s:"Masukkan lebar: "); "Masukk
17             ppArray[i].lebar = sc23.nextInt(); "lebar": Unk
18         }
19         for (int i = 0; i < 3; i++) {
20             System.out.println("Persegi panjang ke-" + i);
21             System.out.print(s:"Masukkan panjang: ");
22             ppArray[i].panjang = sc23.nextInt();
23             System.out.print(s:"Masukkan lebar: ");
24             ppArray[i].lebar = sc23.nextInt();
25             System.out.println("Persegi panjang ke-" + i + ", panjang: " + ppArray[i].panjang + ", lebar: " + ppArray[i].lebar);
26         }
27     }
28 }
```

```
Persegi panjang ke-0
Masukkan panjang: 5
Masukkan lebar: 5
Persegi panjang ke-1
Masukkan panjang: 5
Masukkan lebar: 5
Persegi panjang ke-2
Masukkan panjang: 5
Masukkan lebar: 5
Persegi panjang ke-0
Panjang 5, lebar: 5
Persegi panjang ke-1
Panjang 5, lebar: 5
Persegi panjang ke-2
Panjang 5, lebar: 5
PS E:\COOLYEAH\SEMESTER 2\P ALGORITMA DAN
STRUKTUR DATA\PROGRAM>
```



NAMA : RANGGA PUTRA SYANANDA BUDHI  
NIM :2341720079  
NO ABSEN :23  
KELAS :1C  
MATERI :Konsep dasar pemrograman

### Question :

1. Apakah array of object dapat diimplementasikan pada array 2 Dimensi?

Answer:

bisa

2. Jika jawaban soal no satu iya, berikan contohnya! Jika tidak, jelaskan!

Answer:

```
package P3.AOBPersegiPanjang;    "Persegi": Unknown word.

import java.util.Scanner;

You, 22 seconds ago | 1 author (You)
public class ArrayObjects23 {
    Run | Debug
    public static void main(String[] args) {
        Scanner sc23 = new Scanner(System.in);    Resource leak
        PersegiPanjang23[][] ppArray = new PersegiPanjang23[3]
        [3];    "Persegi": Unknown word.

        for (int i = 0; i < 3; i++) {
            for (int j = 0; j < 3; j++) {
                ppArray[i][j] = new PersegiPanjang23();    "Per
                System.out.println("Persegi panjang ke-" + i +
                ", " + j);    "Persegi": Unknown word.
                System.out.print(s:"Masukkan panjang: ");    "
                ppArray[i][j].panjang = sc23.nextInt();    "pan
                System.out.print(s:"Masukkan lebar: ");    "Mas
                ppArray[i][j].lebar = sc23.nextInt();    "lebar

            }
        }

    You, 7 minutes ago • P3_PERCOBAAN2_23_1C

        for (int i = 0; i < 3; i++) {
            for (int j = 0; j < 3; j++) {
                System.out.println("Persegi panjang ke-" + i +
                ", " + j);    "panjang": Unknown word.
                System.out.println("Panjang " + ppArray[i][j].
                panjang + ", lebar: " + ppArray[i][j].lebar);

            }
        }
    }
```



NAMA : RANGGA PUTRA SYANANDA BUDHI  
NIM :2341720079  
NO ABSEN :23  
KELAS :1C  
MATERI :Konsep dasar pemrograman

```
Persegi panjang ke-0, 0
Masukkan panjang: 2
Masukkan lebar: 2
Persegi panjang ke-0, 1
Masukkan panjang: 2
Masukkan lebar: 2
Persegi panjang ke-0, 2
Masukkan panjang: 2
Masukkan lebar: 2
Persegi panjang ke-1, 0
Masukkan panjang: 2
Masukkan lebar: 2
Persegi panjang ke-1, 1
Masukkan panjang: 2
Masukkan lebar: 2
Persegi panjang ke-1, 2
Masukkan panjang: 2
Masukkan lebar: 2
Persegi panjang ke-2, 0
Masukkan panjang: 2
Masukkan lebar: 2
Persegi panjang ke-2, 1
Masukkan panjang: 2
Masukkan lebar: 2
Persegi panjang ke-2, 2
Masukkan panjang: 2
Masukkan lebar: 2
Persegi panjang ke-0, 0
Panjang 2, lebar: 2
Persegi panjang ke-0, 1
Panjang 2, lebar: 2
Persegi panjang ke-0, 2
Panjang 2, lebar: 2
Persegi panjang ke-1, 0
Panjang 2, lebar: 2
Persegi panjang ke-1, 1
Panjang 2, lebar: 2
Persegi panjang ke-1, 2
Panjang 2, lebar: 2
Persegi panjang ke-2, 0
Panjang 2, lebar: 2
Persegi panjang ke-2, 1
Panjang 2, lebar: 2
Persegi panjang ke-2, 2
Panjang 2, lebar: 2
```



NAMA : RANGGA PUTRA SYANANDA BUDHI  
NIM : 2341720079  
NO ABSEN : 23  
KELAS : 1C  
MATERI : Konsep dasar pemrograman

3. Jika diketahui terdapat class Persegi yang memiliki atribut sisi bertipe integer, maka kode dibawah ini akan memunculkan error saat dijalankan. Mengapa?

Answer:

Karena object nya belum dikenalkan atau di instansiasi

4. Apakah boleh Jika terjadi duplikasi instansiasi array of objek, misalkan saja instansiasi dilakukan pada ppArray[i] sekaligus ppArray[0]?Jelaskan !

Answer:

Boleh asalkan referensi sumber Objectnya sama

```
Person[] ppArray = new Person[2];    Person cannot  
ppArray[0] = new Person("Alice");    Person cannot  
ppArray[1] = ppArray[0]; // Mengisi elemen kedua  
dengan referensi ke objek yang sama    "Mengisi": L  
15 minutes ago 03 PERCORAUM3 03 1C
```



NAMA : RANGGA PUTRA SYANANDA BUDHI  
NIM :2341720079  
NO ABSEN :23  
KELAS :1C  
MATERI :Konsep dasar pemrograman

### 2.3 Percobaan 3: Penambahan Operasi Matematika di Dalam Method

```
1 package P3.arrayBalok; "Balok": Unknown word.
2
3 public class arrayBalok23 { "Balok": Unknown word.
4     Run | Debug
5     public static void main(String[] args) {
6         Balok23[] blArray = new Balok23[3]; "Balok":
7         blArray[0] = new Balok23(p:100, l:30, t:12);
8         blArray[1] = new Balok23(p:120, l:40, t:15);
9         blArray[2] = new Balok23(p:210, l:50, t:25);
10
11         for (int i = 0; i < 3; i++) {
12             System.out.println("Volume balok ke-"+i+":
13             +blArray[i].hitungVolume()); "balok": Un
14         }
15     }
16 }
17
18
19
Volume balok ke-0: 36000
Volume balok ke-1: 72000
Volume balok ke-2: 262500
PS E:\COOLYEAH\SEMESTER 2\P ALGORITMA DAN S
TRUKTUR DATA\PROGRAM>
```

#### Question :

1. Dapatkah konstruktor berjumlah lebih dalam satu kelas? Jelaskan dengan contoh!

Answer:

Bisa



NAMA : RANGGA PUTRA SYANANDA BUDHI  
NIM :2341720079  
NO ABSEN :23  
KELAS :1C  
MATERI :Konsep dasar pemrograman

```
public bukuu23() {    "bukuu": Unknown word.  
  
}  
  
public bukuu23(String jud, String pg, int hal, int stok, int  
    judul = jud;    "judul": Unknown word.  
    pengarang = pg;    "pengarang": Unknown word.  
    halaman = hal;    "halaman": Unknown word.  
    this.stok = stok;    "stok": Unknown word.  
    harga = har;    "harga": Unknown word.  
}
```

2. Buat class SegitigaNoAbsen seperti berikut ini:

```
public class Segitiga {  
    public int alas;  
    public int tinggi;  
}
```

Answer:

```
package P3.arrayBalok;  
  
public class segitiga23 {  
    public int alas;  
    public int tinggi;  
}
```

3. Tambahkan method hitungLuas() dan hitungKeliling() pada class Segitiga tersebut. Asumsi segitiga adalah segitiga siku-siku. (Hint: Anda dapat menggunakan bantuan library Math pada Java untuk mengkalkulasi sisi miring)

Answer:





NAMA : RANGGA PUTRA SYANANDA BUDHI  
NIM :2341720079  
NO ABSEN :23  
KELAS :1C  
MATERI :Konsep dasar pemrograman

```
public segitiga23 (double a,double t){    "segitiga": Unknown word.
    alas = a;
    tinggi = t;    "tinggi": Unknown word.
}

public double hitungLuas() {    "hitungluas": Unknown word.
    double luas = 0.5 * alas * tinggi;    "luas": Unknown word.
    return luas;    "luas": Unknown word.
}

public double hitungKeliling() {    "hitung": Unknown word.
    miring =Math.sqrt(Math.pow(alas, b:2) + Math.pow(tinggi, b:2));
    double keliling = alas + tinggi + miring;    "keliling": Unknow
    return keliling;    "keliling": Unknown word.
}
```

4. Pada fungsi main, buat array Segitiga sgArrayNoAbsen yang berisi 4 elemen, isikan masingmasing atributnya sebagai berikut:

sgArray ke-0      alas: 10, tinggi: 4  
sgArray ke-1      alas: 20, tinggi: 10  
sgArray ke-2      alas: 15, tinggi: 6  
sgArray ke-3      alas: 25, tinggi: 10

```
public class main {
    Run/Debug
    public static void main(String[] args) {    This method has a constructor name
        segitiga23[] sgArray23 = new segitiga23(4);    "segitiga": Unknown word.

        sgArray23[0] = new segitiga23(a:10,t:4);    "segitiga": Unknown word.
        sgArray23[1] = new segitiga23(a:20,t:10);    "segitiga": Unknown word.
        sgArray23[2] = new segitiga23(a:15,t:6);
        sgArray23[3] = new segitiga23(a:25,t:10);

        System.out.println("segitiga ke-1 memiliki luas: " + sgArray23[0].hitungLuas() + " dan memiliki keliling: " + sgArray23[0].hitungKeliling());
        System.out.println("segitiga ke-2 memiliki luas: " + sgArray23[1].hitungLuas() + " dan memiliki keliling: " + sgArray23[1].hitungKeliling());
        System.out.println("segitiga ke-3 memiliki luas: " + sgArray23[2].hitungLuas() + " dan memiliki keliling: " + sgArray23[2].hitungKeliling());
        System.out.println("segitiga ke-4 memiliki luas: " + sgArray23[3].hitungLuas() + " dan memiliki keliling: " + sgArray23[3].hitungKeliling());
    }
}

PS E:\COOLYEAH\SEMESTER 2\PROGRAM_017ca7e8\bin> PS: segitiga23.main
segitiga ke-1 memiliki luas: 20.0 dan memiliki keliling: 24.77032961426901
segitiga ke-2 memiliki luas: 100.0 dan memiliki keliling: 52.3606797749979
segitiga ke-3 memiliki luas: 45.0 dan memiliki keliling: 37.15549442140351
segitiga ke-4 memiliki luas: 125.0 dan memiliki keliling: 61.92582403567252
PS E:\COOLYEAH\SEMESTER 2\PROGRAM_017ca7e8\bin>
```

Answer:

5. Kemudian menggunakan looping, cetak luas dan keliling dengan cara memanggil method hitungLuas() dan hitungKeliling().



NAMA : RANGGA PUTRA SYANANDA BUDHI  
NIM : 2341720079  
NO ABSEN : 23  
KELAS : 1C  
MATERI : Konsep dasar pemrograman

### 3.5 Percobaan 4: Atribut Menggunakan Array Of Object

```
Persegi panjang ke-1  
Panjang: 5Lebar: 10  
Persegi panjang ke-2  
Panjang: 2Lebar: 8  
Persegi panjang ke-3  
Panjang: 10Lebar: 15  
=====  
Segitiga ke-1  
Alas: 5.0Tinggi: 10.0  
Segitiga ke-2  
Alas: 10.0Tinggi: 15.0  
Segitiga ke-3  
Alas: 15.0Tinggi: 20.0  
PS E:\COOLYEAH\SEMESTER 2\P ALGORITMA DAN
```



NAMA : RANGGA PUTRA SYANANDA BUDHI  
NIM : 2341720079  
NO ABSEN : 23  
KELAS : 1C  
MATERI : Konsep dasar pemrograman

### LATIHAN 1

```
public static void inputDataMahasiswa(Scanner sc23, Scanner car23, dataMahasiswa[] data) {  
    for (int i = 0; i < 3; i++) {  
        data[i] = new dataMahasiswa();  
        System.out.println("Mahasiswa ke-" + i);  
  
        System.out.print("Masukkan nama: ");    "Masukkan": Unknown word.  
        data[i].nama = sc23.nextLine();  
        System.out.print("Masukkan NIM: ");    "Masukkan": Unknown word.  
        data[i].nim = sc23.nextLine();  
        System.out.print("Masukkan jenis kelamin P/L: ");    "Masukkan": Unknown word.  
        data[i].jeniskelamin = car23.next().charAt(index:0);    "jenis": Unknown word.  
        System.out.print("Masukkan IPK: ");    "Masukkan": Unknown word.  
        data[i].ipk = car23.nextDouble();  
    }  
}  
  
public static void tampilkanDataMahasiswa(dataMahasiswa[] data) {    "tampilkan": Unknown word.  
    for (int i = 0; i < data.length; i++) {  
        System.out.println("Data Mahasiswa ke-" + i);  
        System.out.println("Nama: " + data[i].nama);  
        System.out.println("NIM: " + data[i].nim);  
        System.out.println("Jenis Kelamin: " + data[i].jeniskelamin);    "Jenis": Unknown word.  
        System.out.println("IPK: " + data[i].ipk);  
    }  
}  
  
public static void tampilkanDataMahasiswa(dataMahasiswa data) {    "tampilkan": Unknown word.  
    System.out.println("Nama: " + data.nama);  
    System.out.println("NIM: " + data.nim);  
    System.out.println("Jenis Kelamin: " + data.jeniskelamin);    "Jenis": Unknown word.  
    System.out.println("IPK: " + data.ipk);  
}
```



NAMA : RANGGA PUTRA SYANANDA BUDHI  
NIM :2341720079  
NO ABSEN :23  
KELAS :1C  
MATERI :Konsep dasar pemrograman

```
PS E:\COOLYEAH\SEMESTER 2\P ALGORITMA DAN STRUKTUR DATA\PROGRAM> e;; cd 'e:\COOLYEAH\SEMESTER 2\P ALGORITMA DAN STRUKTUR DATA\PROGRAM'; & 'E:\jdk-20_windows-x64_bin\jdk-20.0.2\bin\java.exe' '-XX:+ShowCodeDetailsInExceptionMessages' '-cp' 'C:\Users\RanggaPutra\AppData\Roaming\Code\User\workspaceStorage\227b82b9b6a3c40d98d81c18b2c4e542\redhat.java\jdt_ws\PROGRAM_8f7ca7e8\bin' 'P3.latihan1.mainMahasiswa23'
Mahasiswa ke-0
Masukkan nama: Rangga
Masukkan NIM: 89898
Masukkan jenis kelamin P/L: L
Masukkan IPK: 4
Mahasiswa ke-1
Masukkan nama: rnana
Masukkan NIM: 909090909
Masukkan jenis kelamin P/L: P
Masukkan IPK: 3
Mahasiswa ke-2
Masukkan nama: yuyn
Masukkan NIM: 8948984
Masukkan jenis kelamin P/L: L
Masukkan IPK: 9
=====TAMPILAN DATA MAHASISWA=====
Data Mahasiswa ke-0
Nama: Rangga
NIM: 89898
Jenis Kelamin: L
IPK: 4.0
Data Mahasiswa ke-1
Nama: rnana
NIM: 909090909
Jenis Kelamin: P
IPK: 3.0
Data Mahasiswa ke-2
Nama: yuyn
NIM: 8948984
Jenis Kelamin: L
IPK: 9.0
```

## LATIHAN 2



NAMA : RANGGA PUTRA SYANANDA BUDHI  
NIM :2341720079  
NO ABSEN :23  
KELAS :1C  
MATERI :Konsep dasar pemrograman

```
public static void tampilkanDataMahasiswa(dataMahasiswa data) {    "tampilkan": Unknown word.
    System.out.println("Nama: " + data.nama);
    System.out.println("NIM: " + data.nim);
    System.out.println("Jenis Kelamin: " + data.jenisKelamin);    "Jenis": Unknown word.
    System.out.println("IPK: " + data.ipk);
}

public static double hitungRataIpk(dataMahasiswa[] data) {    "hitung": Unknown word.
    double totalIpk = 0;
    for (int i = 0; i < data.length; i++) {
        totalIpk += data[i].ipk;
    }
    return totalIpk / data.length;
}

public static int cariIndeksIpkTertinggi(dataMahasiswa[] data) {    "cari": Unknown word.
    double ipkTertinggi = 0;    "Tertinggi": Unknown word.    You, 1 minute ago • P3_LATIHANN2
    int indeksIpkTertinggi = 0;    "indeks": Unknown word.
    for (int i = 0; i < data.length; i++) {
        if (data[i].ipk > ipkTertinggi) {
            ipkTertinggi = data[i].ipk;
            indeksIpkTertinggi = i;    "indeks": Unknown word.
        }
    }
    return indeksIpkTertinggi;    "indeks": Unknown word.
}
```



NAMA : RANGGA PUTRA SYANANDA BUDHI  
NIM :2341720079  
NO ABSEN :23  
KELAS :1C  
MATERI :Konsep dasar pemrograman

```
Mahasiswa ke-0
Masukkan nama: RANGGA
Masukkan NIM: 898
Masukkan jenis kelamin P/L: L
Masukkan IPK: 9
Mahasiswa ke-1
Masukkan nama: UUU
Masukkan NIM: 9999
Masukkan jenis kelamin P/L: P
Masukkan IPK: 9
Mahasiswa ke-2
Masukkan nama: DASD
Masukkan NIM: 89
Masukkan jenis kelamin P/L: L
Masukkan IPK: 9
=====TAMPILAN DATA MAHASISWA=====
Data Mahasiswa ke-0
Nama: RANGGA
NIM: 898
Jenis Kelamin: L
IPK: 9.0
Data Mahasiswa ke-1
Nama: UUU
NIM: 9999
Jenis Kelamin: P
IPK: 9.0
Data Mahasiswa ke-2
Nama: DASD
NIM: 89
Jenis Kelamin: L
IPK: 9.0
=====
Rata-Rata IPK: 9.0
Mahasiswa dengan IPK tertinggi:
Nama: RANGGA
NIM: 898
Jenis Kelamin: L
IPK: 9.0
PS E:\COOLYEAH\SEMESTER 2\P ALGORITMA DAN STRUKTUR DATA\PROGRAM>
```



NAMA : RANGGA PUTRA SYANANDA BUDHI  
NIM :2341720079  
NO ABSEN :23  
KELAS :1C  
MATERI :Konsep dasar pemrograman

```
package dragonGame;

public class Dragon {
    int x, y, width, height;

    public static void main(String[] args) {
        Run | Debug
        Dragon dragon = new Dragon();
        dragon.x = 9;
        dragon.y = 3;
        dragon.width = 10;
        dragon.height = 8;

        System.out.println(x:"POSISI AWAL : ");
        dragon.printPosition();

        dragon.moveLeft();
        // dragon.printPosition();

        dragon.moveUp();
        // dragon.printPosition();

        dragon.moveRight();
        // dragon.printPosition();

        dragon.moveDown();

        System.out.println(x:"POSISI AKHIR : ");
        dragon.printPosition();
    }
}
```



NAMA : RANGGA PUTRA SYANANDA BUDHI  
NIM :2341720079  
NO ABSEN :23  
KELAS :1C  
MATERI :Konsep dasar pemrograman

```
WELCOME TO DRAGON GAME JAVA BY RANGGA :  
=====  
Masukkan Arah WASD  
w  
POSISI AWAL :  
Dragon position: (9, 2)  
POSISI AKHIR :  
Dragon position: (9, 2)  
DESKRIPSI COOLXENIX SEMESTER 2023 NIM 2341720079 DML STRUKTUR DATA
```