

My Chili Pepper

RAPPORT DE PROJET

TECHNOLOGIES WEB

Alan Adotevi

Hector Courouble

Noé Esparsa

Lionel Mbanza Dushime

ISEN
ALL IS DIGITAL!
LILLE



Table des matières

Introduction.....	3
Description du projet	4
Installation du projet	9
Rapport personnels	10
Alan.....	10
Hector.....	11
Noé.....	12
Lionel	13

Introduction



Au cours de ce premier semestre, pour le module Technologies Web, nous avons dû réaliser en projet en groupe, dont le but était de créer un site de vente en ligne étape par étape, pour cela nous avons programmé en HTML, CSS PHP et utiliser des requêtes SQL.

Avant ce projet, nous avons eu une série de cours et de TP nous permettant de nous familiariser au mieux avec les différents langages et environnements du web. Nous avons choisi de mettre en place, un site vendant des piments appelé « MyChiliPepper ».

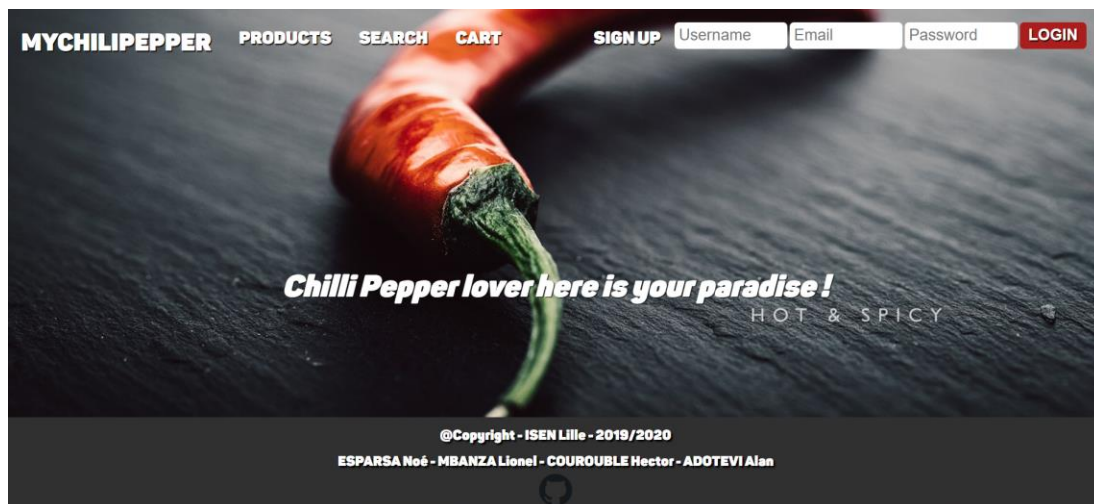
Dans ce rapport, nous expliquerons d'abord en quoi consiste notre site, puis nous expliquerons la partie installation de projet.

Description du projet

Notre objectif était de réaliser un site d'e-commerce assez ressemblant de ce que l'on peut trouver sur les sites de vente en ligne du type Zalando, quelque chose d'assez épuré et minimaliste visuellement. Nous avons donc pour cela procédé par étape, n'ayant presque pas de connaissances sur les langages que nous devions utiliser.

Dans un premier temps nous avons fait un point sur tout ce dont le site aurait besoin : les différentes pages PHP (cart, products, user, login...), les relations entre celles-ci, la forme de la BDD, et nous avons décidé du produit vendu : les piments les plus forts du monde.

Dans un second temps nous avons dû nous former sur les langages avant de pouvoir commencer, savoir où l'on va. Ensuite nous nous sommes réparti quelques tâches à court terme pour démarrer le projet.

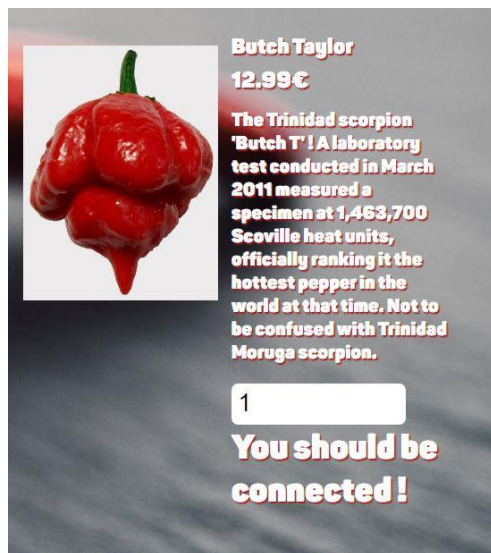


Page d'accueil du site

Une fois arrivé sur la page d'accueil du site MYCHILIPEPPER, l'utilisateur a le choix, entre se connecter tout de suite s'il a un compte en remplissant les champs « username », « e-mail » et « password » suivi d'un appui sur le bouton « login », sinon il peut en créer un avec le bouton « sign up ».

Page d'inscription du site

L'utilisateur peut aussi voir les produits vendus sur le site, mais il sera limité, en effet une des consignes de notre projet a été de ne pas donner la possibilité à un client d'ajouter un produit à un panier sans s'être connecté au préalable.

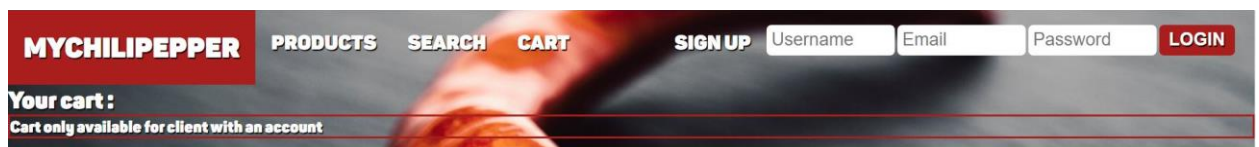


Page produit d'un utilisateur non connecté



Page produit d'un utilisateur connecté

Nous rappelons donc aux visiteurs que pour pouvoir commander un de nos produits ou juste le rajouter dans un panier, ils doivent se connecter.



S'il veut accéder à la page du panier sans se connecter, on lui rappelle aussi qu'il doit se connecter pour pouvoir y accéder.

Pour la page produits, étant donné que nous ne vendons pas un grand nombre de produits, nous avons décidé de tous les placer sur une seule et même pages, chaque produit a son nom, et une histoire qui décrit en quoi ce produit est spécial, nous pouvons donc aussi sélectionner la quantité.

Si le client est connecté il peut donc ajouter un produit et peut le voir dans son panier.



Notre site possède aussi une page de recherche, celle-ci permet au client de pouvoir entrer un mot ou un chiffre, en analysant le mot entré, pour faciliter la tâche aux visiteurs, il ne faut pas forcément taper le nom exact du produit, pour pouvoir tomber dessus, il suffit que le bout de mot existe dans le nom du produit.






























Ici en tapant « lor » on retrouve le piment « Butch Taylor »



Cette fois en tapant « LINA » on retrouve le piment « Carolina Reaper »

La base de données :

Les comptes, nom des produits, prix des produits, etc... sont tous contenus dans une base de données que nous appelons dans nos codes php (cf partie installation), par exemple les noms des clients appartient au tableau users dans la base de données que nous avons créée

<div>← T →</div>						id	username	email	password
<input type="checkbox"/>	 Modifier	 Copier	 Effacer	2	Fred Eric	fred.eric@example.com	password		
<input type="checkbox"/>	 Modifier	 Copier	 Effacer	3	Frederic	frederic@example.com	password		
<input type="checkbox"/>	 Modifier	 Copier	 Effacer	4	a	a	a		
<input type="checkbox"/>	 Modifier	 Copier	 Effacer	5	z	z	z		
<input type="checkbox"/>	 Modifier	 Copier	 Effacer	9	d	d	d		
<input type="checkbox"/>	 Modifier	 Copier	 Effacer	10	x	x	x		
<input type="checkbox"/>	 Modifier	 Copier	 Effacer	11	y	y	y		
<input type="checkbox"/>	 Modifier	 Copier	 Effacer	12	c	c	c		
<input type="checkbox"/>	 Modifier	 Copier	 Effacer	13	monnom	monnom@gmail.com	motdepasse		

Dans ce tableau on remarque un utilisateur qui a comme pseudo : **monnom** et comme adresse mail : **monnom@gmail.com**

Si cet utilisateur souhaite se connecter, il saura s'il est connecté, car nous afficherons un message pour indiquer que nous le reconnaissons :

Avant connexion

The image shows a login form with a dark background. On the left, there is a 'SIGN UP' button. To its right are three input fields labeled 'Username', 'Email', and 'Password'. Further right is a red 'LOGIN' button.

Après connexion



En utilisant la base de données nous pouvons donc vérifier s'il s'agit bel et bien d'un client déjà inscrit, en cliquant sur Logout, le client peut se déconnecter.

Une des difficultés rencontrés durant notre projet était que nous voulions créer un panier commun et non un panier par client, de ce fait nous avons eu un problème, car on ne pouvait pas dédoubler certaines données dans un tableau, de ce fait 2 comptes distinctes ne pouvaient pas ajouter le même produit, dans leur panier.

Nous n'avons pas voulu créer un panier par client, mais plutôt affecter un l'ID du client à un produit, ce qui fait qu'on a un grand panier commun, en sachant quel produit appartient à qui :

3	Trinidad Moruga	1	13.99	TrinidadMoruga.jpg	10
3	Trinidad Moruga	1	13.99	TrinidadMoruga.jpg	11
3	Trinidad Moruga	1	13.99	TrinidadMoruga.jpg	10
4	Butch Taylor	1	12.99	ButchTaylor.jpg	4
4	Butch Taylor	42	12.99	ButchTaylor.jpg	12

La dernière colonne correspond aux ID de clients.

Installation du projet

Afin d'utiliser notre site web il est conseillé d'utiliser WAMP dans le but d'héberger notre site sur un serveur local et pouvoir exécuter notre code PHP, de plus il est nécessaire d'importer notre base de données dans phpMyAdmin *bdd.sql* qui se situe dans notre dossier principal.

```
//connecting to the BDD
try
{
    $bdd = new PDO('mysql:host=localhost;dbname=projet_techno_web;charset=utf8', 'root', '');
}
catch(Exception $e)
{
    die('Erreur : '.$e->getMessage());
}
```

Par défaut les identifiants pour s'y connecter sont :

User : root

Password : /

Une fois sur phpMy Admin il est possible de voir toutes les tables que contient la base de donnée ainsi que leur contenu.

La base de données étant installée, le site est maintenant opérationnel (en ayant bien fait attention de le placer dans le dossier /www permettant à Wamp de le récupérer via le navigateur).

Si un utilisateur externe souhaite récupérer notre site web, il lui suffit de se rendre sur notre github à l'adresse suivante :

https://github.com/Rangoow/PROJET_TECHNO_WEB.git .

Sur notre site (MyChilluPepper.com) il est possible de créer un compte, de s'identifier, voir la liste des produits (piments) disponible sur notre site, et pour finir ajouter en à notre panier. Le fonctionnement sera développé dans la partie suivante.

RAPPORTS PERSONNELS

ALAN

Pour ma part, j'ai eu une première expérience avec le HTML et le CSS lors de ma 3^e année au cours d'un projet informatique d'une semaine. Ce fut donc une expérience intensive de courte durée, j'ai pu retenir certains points essentiels, mais il n'y a pas eu de véritables approfondissements de mes connaissances. J'ai donc été plutôt ravi et enthousiaste à l'idée de réitérer l'expérience, et d'aller même plus loin, à travers un projet qui laissait libre cours à nos idées.

Au cours des multiples séances et dans l'avancement du projet, j'ai pu constater que je n'aurai pas à faire qu'au HTML et au CSS, il y aurait également du SQL, du PHP et la découverte de GitHub et GitKraken. Ces dernières parties ont été moins évidentes à aborder pour moi, notamment le PHP. Aussi, au fur et à mesure de l'avancement du projet, et face aux différents obstacles que j'ai pu avoir avec le Git, j'ai pu le comprendre un peu mieux et son utilisation. J'ai même commencé à utiliser ces outils dans tous les autres projets, tant ils sont efficaces pour le partage du travail de chaque membre du groupe.

Ce projet m'a donc permis d'établir certaines connaissances dans la gestion de base de données et de PHP, et aussi d'approfondir légèrement mes connaissances en HTML et CSS.

Pour en finir sur mon retour personnel, je m'attribuerai la note de **6/10** en auto-évaluation.

HECTOR

Avant ce module de technologie-web, je n'avais pas été beaucoup confronté à ces langages (html, css, php, sql) à l'exception de mon projet de 3eme année où j'avais pu avoir un premier aperçu de l'html et du css. J'avais également déjà utilisé du sql en classe prépa. Cependant je n'avais jamais codé de php. Ce cours m'a donc permis de mieux m'approprier ces langages et de découvrir le php. Nous avons aussi dû apprendre à se servir de gitkraken pour gérer github, un logiciel qui n'est pas vraiment instinctif de premier abord. Mais cela m'a bien servi car j'ai dû réutiliser ce logiciel pour un autre projet.

Je n'ai pas participé autant que j'aurais voulu dans la conception du site et de sa base de données, j'avais du mal à les aider à cause de mon manque de connaissances, cependant j'ai réellement cherché à comprendre le fonctionnement et mon groupe m'a clairement aidé à comprendre les nouveaux aspects du html et principalement du php. Je m'attribuerais donc la note de **5/10** à ce projet.

NOE

En ce qui me concerne, je m'étais déjà intéressé l'année dernière aux langages HTML et CSS en dehors de nos cours, je n'ai pas pu trouver le temps de le travailler d'avantage et d'approfondir mes connaissances dans le développement web qui m'intéresse beaucoup. Par conséquent, j'ai sans hésitation sélectionné ce module cette année. Le fait d'être évalué sur un projet en groupe m'a énormément appris. Étant passionné par le design, je me suis naturellement plus intéressé à la partie graphique/agencement du site web, c'est pourquoi je me suis occupé principalement du code HTML et CSS.

Cependant, cette partie statique du site ne représentait qu'un quart du projet, j'ai dû par conséquent aussi m'intéresser au code en PHP bien que mon attrait fût moindre pour ce domaine. C'était l'occasion pour moi de découvrir ce langage que je ne connaissais pas avant et qui me servira sans aucun doute pour le développement de futurs sites web. C'est notamment Lionel qui m'a beaucoup aidé en PHP ainsi que la gestion de base de données. De plus au cours de ce projet j'ai pu apprendre à travailler avec GitHub et GitKraken qui sont 2 outils de partage de ressources permettant de récupérer facilement le travail des autres membres du groupe, j'ai donc appris à utiliser ces outils que j'ai d'ores et déjà commencer à utiliser pour d'autres projets dû à leur efficacité bien que leur prise en main ne soit pas des plus évidente aux premiers abords.

Je pense m'être beaucoup investi dans le développement de ce projet même si mon apport en PHP n'était sans doute pas le meilleur, mais il m'a au moins permis de découvrir les bases du langage. En revanche, le code HTML et CSS m'ont conforté dans mon goût pour le design et la créativité. Je suis très satisfait du travail que notre groupe a pu fournir tout au long de ce projet bien que certains points de celui-ci pourraient encore être amélioré, nous en sommes bien conscient.

Pour conclure mon retour personnel sur ce projet, je m'attribuerai la note de **8/10** en auto-évaluation, car j'ai passé beaucoup de temps sur celui-ci pour essayer de répondre aux attentes du projet.

LIONEL

Je me suis très investi dans ce projet, car par le passé j'avais déjà tenté de créer un site de vente en ligne, mais sans cour ni guide, cette fois ce fut l'occasion de pouvoir aboutir à un projet qui m'intéresse autant au niveau des fonctionnalités que de l'esthétisme

Pour ma part, j'ai contribué majoritairement aux codes HTML et PHP, je n'ai que très peu touché au CSS, car un membre de mon groupe était très bon dans ce domaine. Les pages affichage des produits, de recherche, le panier et affichage du panier sont les principales tâches que j'ai effectuées.

Dans un premier temps j'ai d'abord principalement fait du HTML, ensuite nous avons avancé dans la compréhension de la base de données et du PHP, que j'ai intégré à mes pages, le fait de travailler en groupe m'a fait gagner beaucoup de temps, par exemple pendant que je codais des requêtes SQL, un autre membre de mon groupe regardait la syntaxe de la fonction dont j'avais besoin.

Durant ce projet j'ai appris un bon nombre de choses, en partant quasiment de o, mon groupe et moi sommes fiers de ce que nous avons produit. J'ai beaucoup aimé travailler sur les fonctions du site, regarder comment l'appui d'un bouton modifie une base de données etc..., la chose que je n'ai pas complètement assimilé est la partie action/view, surtout au niveau de sa réelle utilité (que je ne remets pas en cause). Pour résumer, ce projet m'a permis d'apprendre surtout le PHP, et le côté base de données, j'avais déjà conçu quelque pages html par le passé. Mais le PHP était vraiment nouveau pour moi. C'est sûrement le projet qui m'a fait apprendre le plus depuis mon arrivée à l'ISEN.

Concernant mon auto-évolution, j'estime avoir bien travaillé dans mon groupe et m'être bien investi, c'est pourquoi je me mets la note de **9/10**, elle reflète bien mon investissement par rapport au résultat final.