

## Biblioteca

Em uma prateleira de uma biblioteca, existem diversos livros, cada um com um número de páginas diferente. Por exemplo, podemos ter 5 livros, cada um com respectivamente 70, 150, 200, 80 e 75 páginas cada.

João é um aficcionado por leitura que todo dia reserva um espaço do seu dia para visitar a biblioteca e ler os livros. Ele colocou como objetivo pessoal ler todos os livros de uma seção específica, na sequência que eles estão apresentados na prateleira. Então, por exemplo, se no dia 1 ele consegue ler 50 páginas, no dia 2 100 páginas e no dia 3 80 páginas, ele conseguiu terminar na sequência apresentada acima os livros 1 e 2 e está iniciando agora o livro 3.

O objetivo é, baseado numa **lista simplesmente encadeada** que insere todos os livros na sequência que eles estão na prateleira, e quantas páginas João leu até o momento, indicar em que livro ele está.

A entrada começa com 1 número  $N$  ( $1 \leq N \leq 100$ ), que indica a quantidade de livros na biblioteca. Depois disso, são lidos  $N$  números  $X$  ( $1 \leq X \leq 1000$ ), que indicam a quantidade de páginas de cada livro. Por último, é lido um número  $J$  ( $0 \leq J \leq 100000$ ), que indica a quantidade de páginas que João já leu.

A saída deve conter uma linha com um número indicando qual livro João está lendo agora. Caso ele já tenha lido todos os livros da biblioteca, ou não iniciado a leitura, seu programa deve retornar 0.

### Exemplos

Entrada	Saída
5 70 150 200 80 75 0	0
5 70 150 200 80 75 230	3
5 70 150 200 80 75 2300	0
5 70 150 200 80 75 574	5
5 70 150 200 80 75 1	1