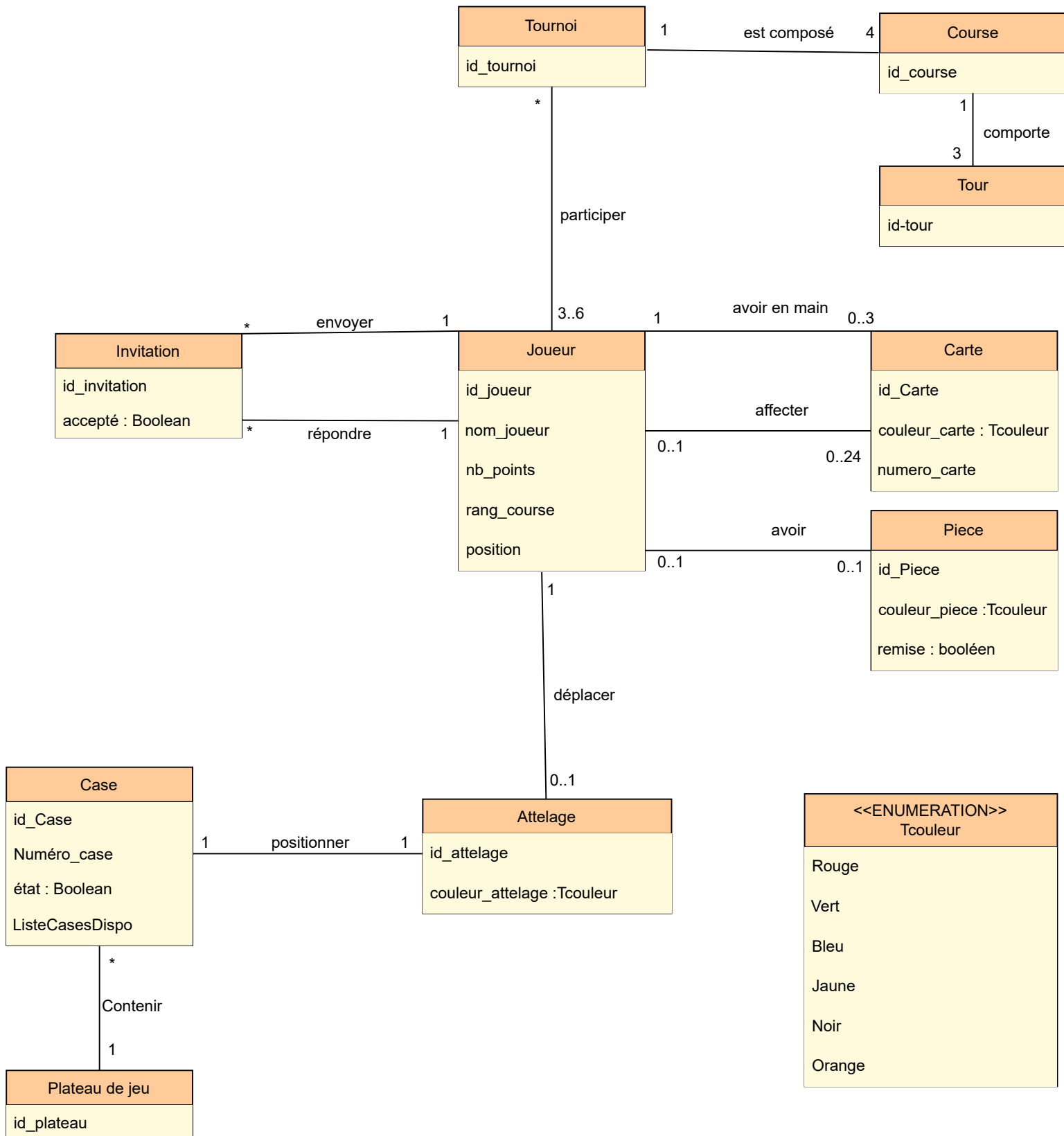


Diagramme de classes



Les contraintes en OCL

Contexte Joueur

init : nb_points = 0

inv : nb_points <= 24

inv : rang_partie <=6 && rang_partie >=1

inv : 1 <= position <=6

Contexte piece

inv : Tour.id_tour = 3 && Piece.remise = false
implies Piece.remise = false

Contexte Case

inv : numero_case <=104