



ΕΘΝΙΚΟ ΚΑΙ ΚΑΠΟΔΙΣΤΡΙΑΚΟ ΠΑΝΕΠΙΣΤΗΜΙΟ ΑΘΗΝΩΝ
ΣΧΟΛΗ ΘΕΤΙΚΩΝ ΕΠΙΣΤΗΜΩΝ
ΤΜΗΜΑ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΗΣ ΚΑΙ ΤΗΛΕΠΙΚΟΙΝΩΝΙΩΝ

Ανάπτυξη Λογισμικού για Δίκτυα και Τηλεπικοινωνίες

ΕΡΓΑΣΙΑ Νο 2

Λογισμικό παρουσίασης και εισαγωγής δεδομένων ηλεκτρονικού υπολογιστή.

Κυριακόπουλος Αντώνης 1115200600256

Καφρίτσας Κωνσταντίνος 1115200600255

Σπαντίδη Ουρανία 1115201000100

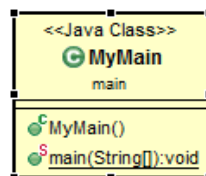
1 Κεφάλαιο 1

Περιγραφή Κλάσεων Εργασίας

1.1

Class MyMain:

Ελέγχεται η ύπαρξη ενός property file με τα στοιχεία εγγραφής του κάθε client (συντεταγμένες x,y, username, password) και αν δεν υπάρχει δημιουργείται ένα νέο αντικείμενο γραφικού για την εγγραφή του. Αλλιώς προχωράει στη δημιουργία ενός αντικειμένου γραφικού για setMonitorData και getMapData (όπως περιγράφηκαν στο πρώτο παραδοτέο).



1.2

Class ClientGraphs:

Δημιουργεί το γραφικό για την εγγραφή ενός νέου χρήστη και κάνει store values σε ένα Property file.

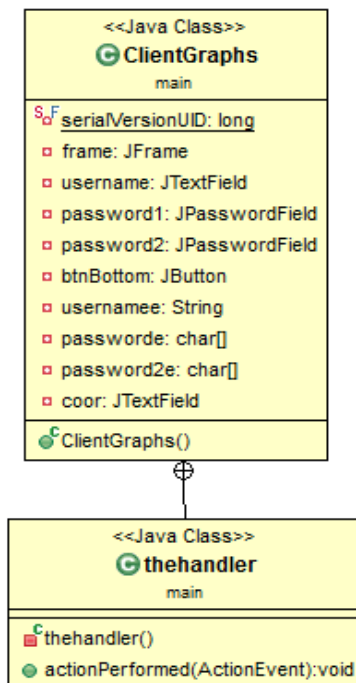
ΠΑΡΑΔΟΧΗ: Θεωρούμε ότι ο χρήστης δίνει ο ίδιος τις συντεταγμένες του στο πρόγραμμα για να εκτελεστούν ορθά οι setmonitordata, getmapdata.

public ClientGraphs() ο constructor της κλάσης όπου φτιάχνονται όλα τα labels, textfields, passwordfields και buttons που εμφανίζονται στο frame του γραφικού register.

private class thehandler **implements** ActionListener subclass του ClientGraphs

public void actionPerformed(ActionEvent event)

όπου ανατίθεται listener στο κουμπί του γραφικού.



1.3

Class SetGetGraphs:

Δημιουργεί το γραφικό που δίνει τη δυνατότητα στο χρήστη να εισάγει ένα νέο(ή νέα) POI(s) και στο δεύτερο tab να επιλέξει έναν ή περισσότερους τύπους POI σε ακτίνα R από τις συντεταγμένες του και να του εκτυπωθούν οι πληροφορίες τους.

public SetGetGraphs() ο constructor της κλάσης που φτιάχνει τα 2 tabs

private void addTab1(JPanel panel) προσθέτει τα περιεχόμενα του πρώτου tab

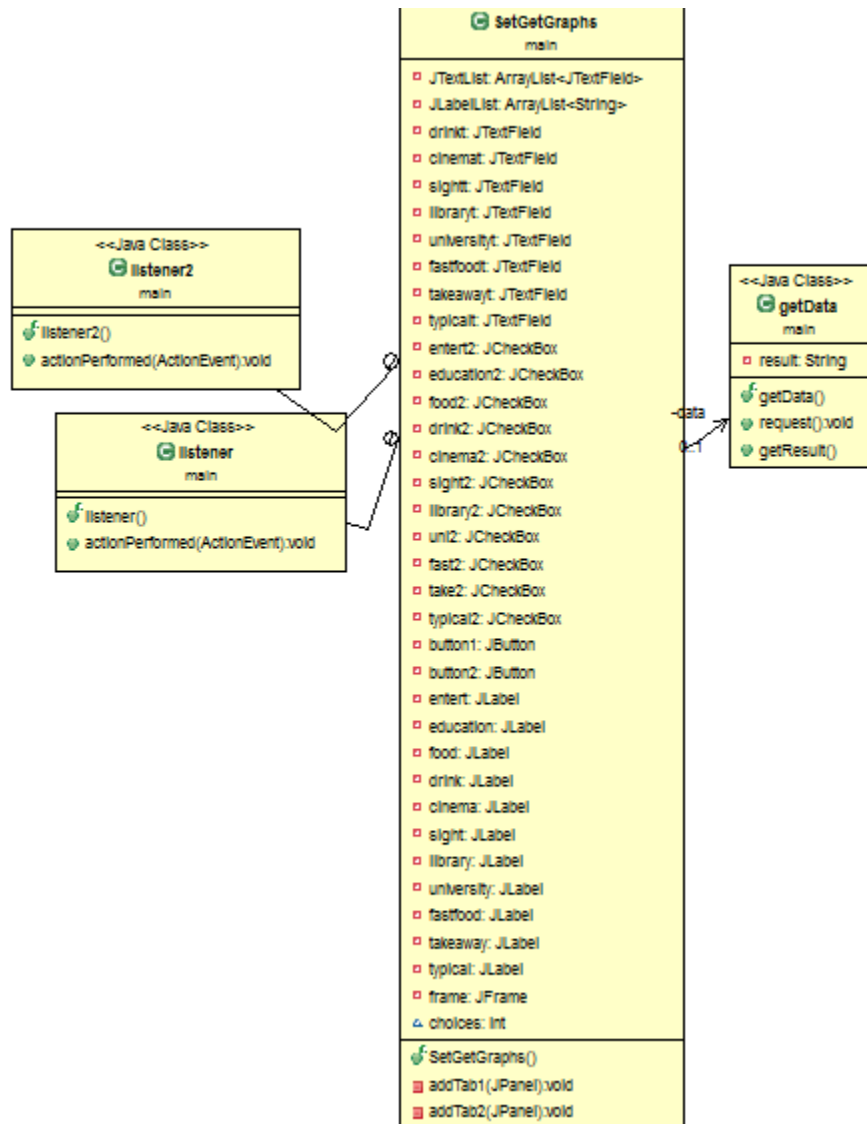
private void addTab2(JPanel panel) προσθέτει τα περιεχόμενα του δεύτερου tab

public void itemStateChanged(ItemEvent e) ελέγχει τα checkboxes στο δεύτερο tab

public class listener **implements** ActionListener

public void actionPerformed(ActionEvent event) και

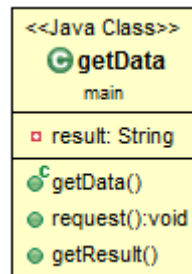
public class listener2 **implements** ActionListener κάνουν ανάθεση listener στα 2 tabs.



1.4

Class getData:

Κάνει request για getmapdata.



1.5

Class Memory, Class serverHandler:

Υλοποιούν singleton objects.

1.6

Class Pois:

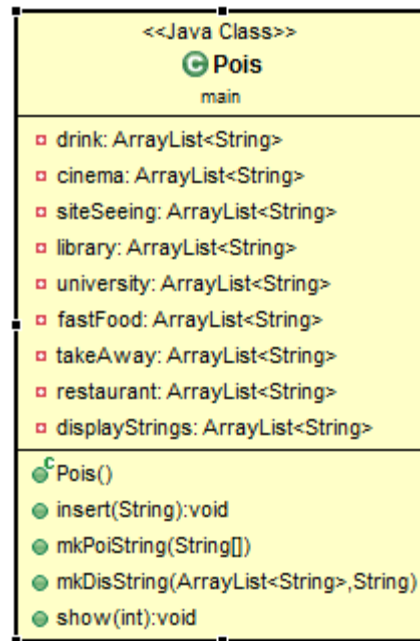
η κλάση για την getMapData.

public void insert(String pois) ταξινομεί τα POIs με βάση τον τύπο τους.

public String mkPoiString(String[] tokens) φτιάχνει ένα POI string.

public String mkDisString(ArrayList<String> list, String type) φτιάχνει ένα string για το display.

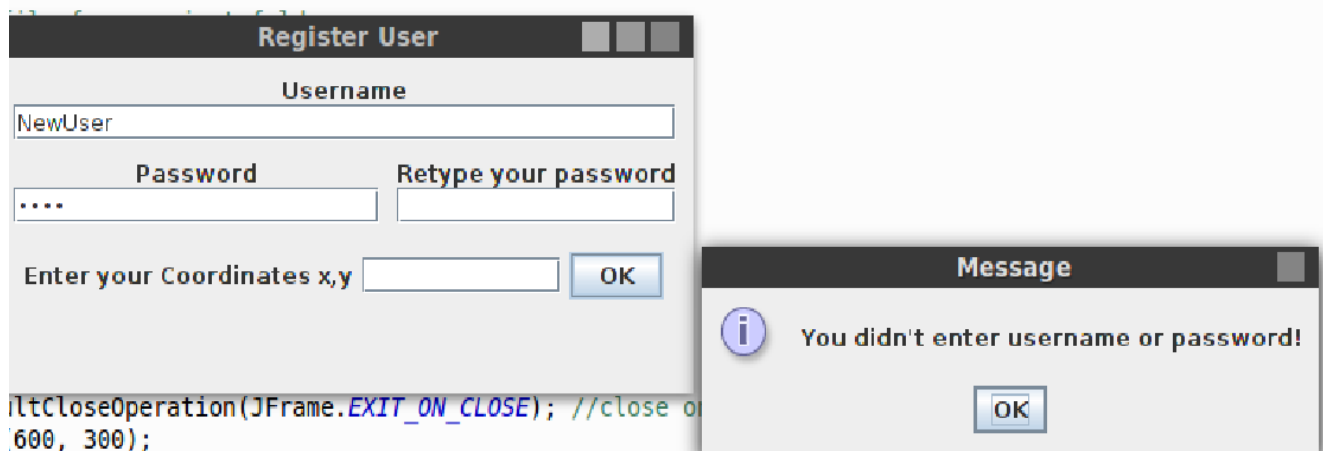
public void show(**int** choices) εμφανίζει τα αποτελέσματα



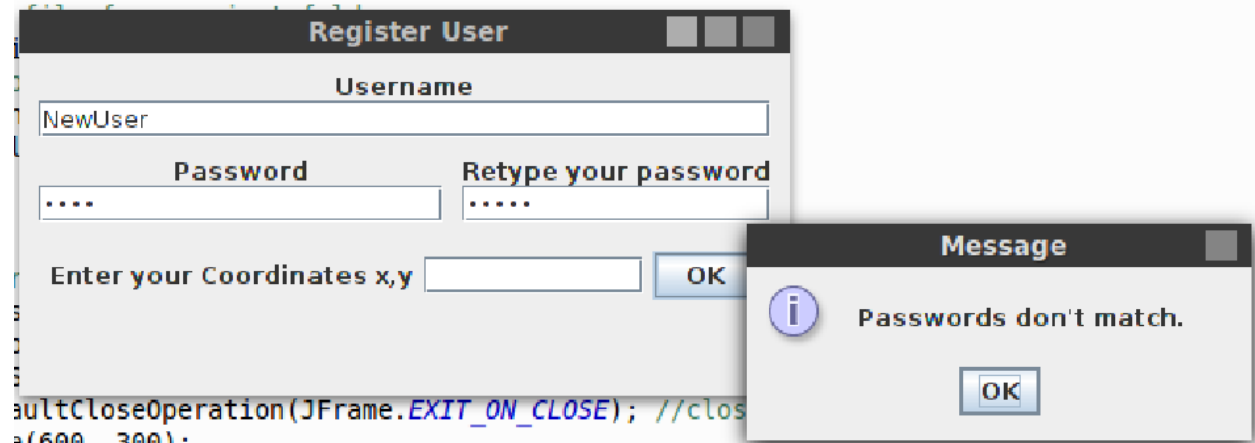
2 Κεφάλαιο 2

2.1 Κεφάλαιο 2.1 Ορθή παρουσίαση των δεδομένων που εισήγαγαν οι clients (και δοκιμή του γραφικού)

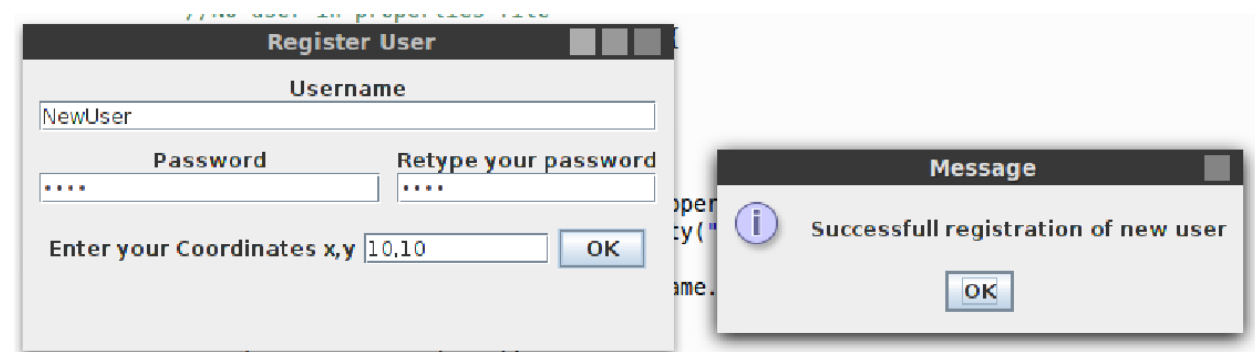
2.1.1 Παράδειγμα διεπαφής `registerUser` όπου ο χρήστης έχει αφήσει κενό το `textfield` του `username` ή του `password` του.



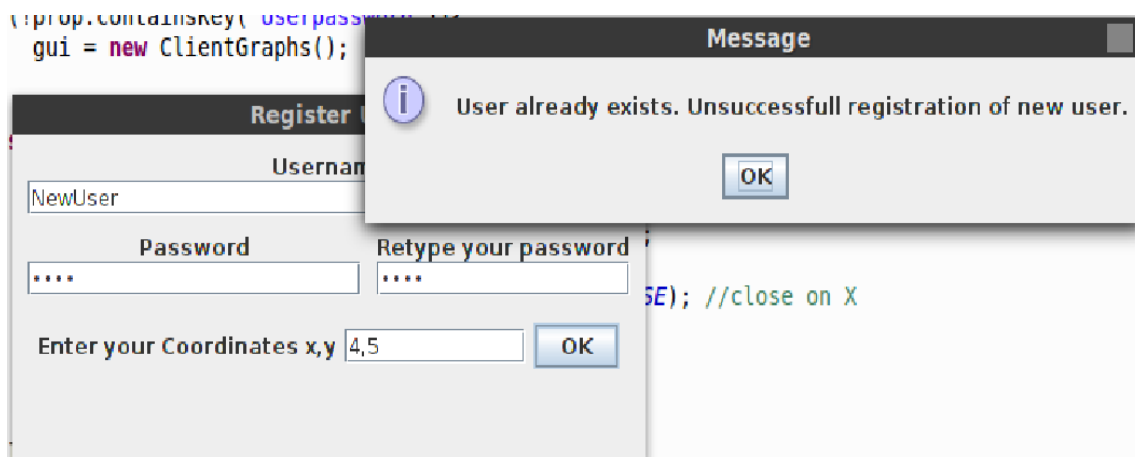
Όταν οι κωδικοί δεν είναι ίδιοι και στα 2 κουτιά.



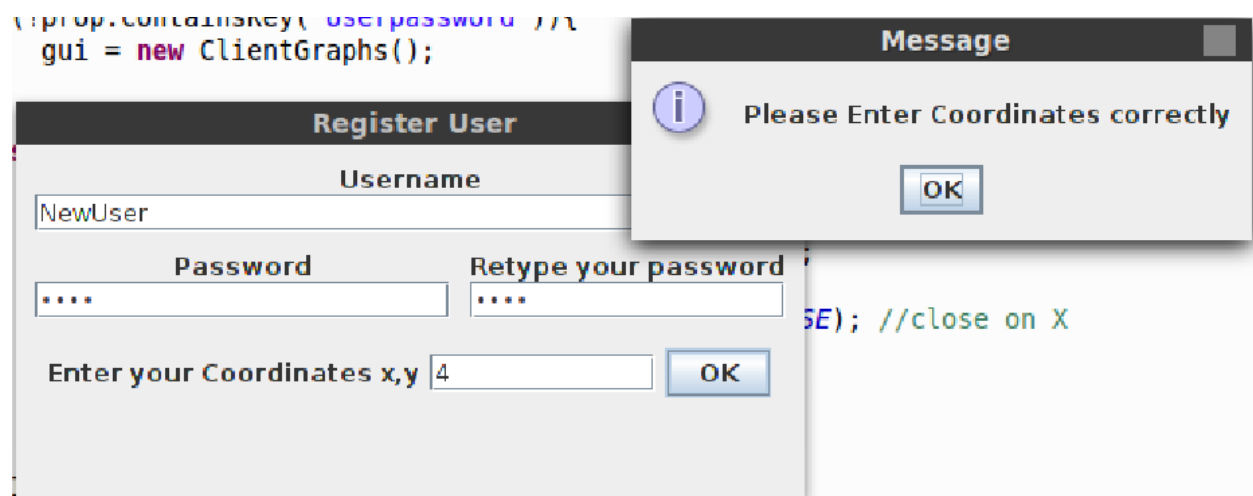
Μία επιτυχής εγγραφή νέου χρήστη.



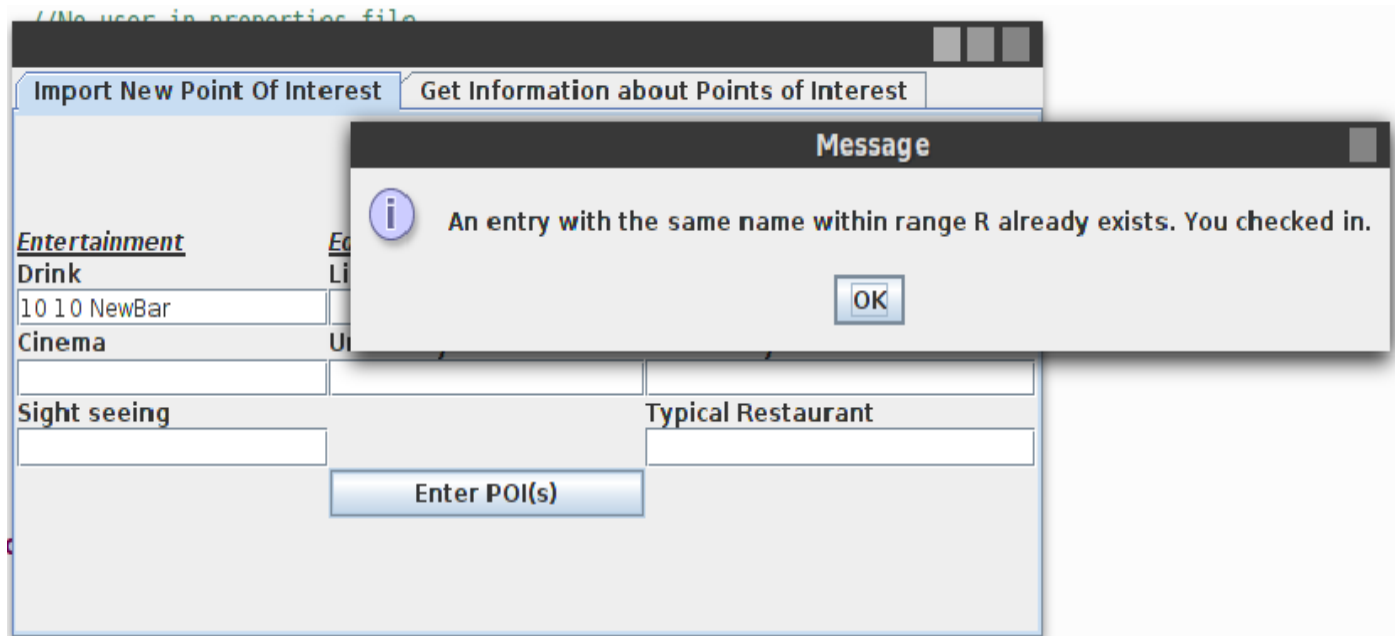
Όταν ο χρήστης ήδη υπάρχει.



Όταν οι συντεταγμένες δεν έχουν εισαχθεί σωστά από τον χρήστη:



2.1.2 Παράδειγμα διεπαφής setMonitorData με ανεπιτυχή εισαγωγή δεδομένων (ήδη υπάρχει POI σε ακτίνα R).



Επιτυχής εισαγωγή σημείου στη βάση από τον client.

The screenshot shows a software window titled "Import New Point Of Interest" with a sub-tab "Get Information about Points of Interest". The window contains a form with several input fields and a button. A "Message" dialog box is overlaid on the form, displaying the text "Successfull insert of data!!" and an "OK" button.

<u>Entertainment</u>	<u>Education</u>
Drink	Library
10 10 NewBar	
Cinema	University
Sight seeing	

Typical Restaurant

Enter POI(s)

Επιτυχής εισαγωγή παραπάνω σημείων στη βάση από τον client.

The screenshot shows the same software window as the previous one, but with more data entered into the form. The "Message" dialog box is still present, displaying "Successfull insert of data!!".

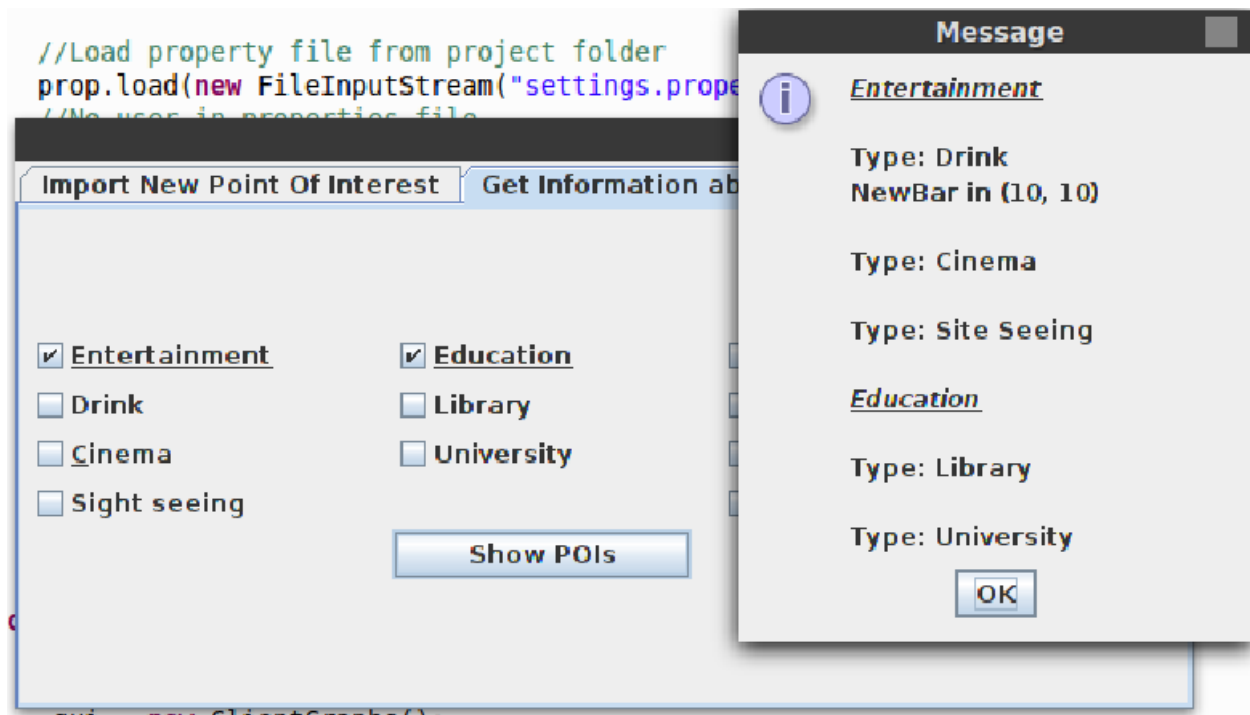
<u>Entertainment</u>	<u>Education</u>
Drink	Library
20 10 NewBar2	45 45 NewLib
Cinema	University
Sight seeing	

Typical Restaurant

Enter POI(s)

2.1.3 Παράδειγμα διεπαφής getMapData

Παράδειγμα επιλογής δύο γενικών POI type και η έξοδος του προγράμματος.



Παράδειγμα επιλογής POI type και subtype και έξοδος του προγράμματος.

