

Προγραμματισμός Συστήματος
3η Εργασία

Ουρανία Σπαντίδη
1115201000100

Ο παραδοτέος φάκελος αποτελείται από τα παρακάτω αρχεία:

bankclient.c : ο client που επικοινωνεί με τον server

bankserver.c : ο κώδικας για τον server

serveraux.c : συναρτήσεις για place/obtain/initialize του request pool, συναρτήσεις της hash δομής

serveraux.h : βιβλιοθήκη για την άνωθεν περιγραφή

threads.c : ο κώδικας του worker thread

threads.h : βιβλιοθήκη για το worker thread

Ο server περιμένει για σύνδεση μέσω select ώστε να μην υπάρχει busy waiting. Ύστερα δρα σύμφωνα με τον κώδικα για bounded buffer όπως είναι στις διαφάνειες του μαθήματος και στέλνει τον file descriptor του client στο worker thread.

Θεωρώ σταθερό το μέγεθος του hash table (50 με define) και ορίζω έναν mutex ανά 5 θέσεις του.

Κάθε φορά κρατάω σε έναν πίνακα int όλες τις θέσεις των mutex, τις περνάω από μια bubblesort και μετά τις κλειδώνω sorted ώστε να αποφευχθούν deadlocks όταν πολλαπλοί πελάτες περιμένουν για πρόσβαση σε κάποιο δεδομένο.