

SCC 124 - Introdução à Programação para Engenharias

Python para disciplinas básicas

Professor: André C. P. L. F. de Carvalho, ICMC-USP
Pos-doutorando: Ivani Frias-Blanco
Monitor: Henrique Bonini de Britto Menezes



1

Aula de hoje

- Integração da disciplina programação com o ciclo básico de Engenharia
- Computação científica
- Álgebra Linear
- Operações com matrizes
- Sistemas de equações

© André de Carvalho - ICMC/USP

2

Introdução

- Python possui bibliotecas para várias áreas de conhecimento
 - Inclusive disciplinas do ciclo básico de Engenharia
- Propósito deste módulo do curso
 - Mostrar programas que implementam alguns conceitos a serem vistos no básico
 - Computação científica

© André de Carvalho - ICMC/USP

3

Computação científica

- Utiliza linguagens de programação para escrita de programas para
 - Álgebra linear
 - Cálculo diferencial e integral
 - Cálculo numérico
 - Estatística
 - Gráficos
 - Otimização

Por meio de bibliotecas científicas (adds on)
NumPy, SciPy, Matplotlib

© André de Carvalho - ICMC/USP

4

Álgebra Linear

- Área da matemática que estuda vetores, espaços vetoriais e equações lineares
 - Usada pela Geometria Analítica para calcular formatos geométricos complexos
 - Representa e manipula matrizes
 - Utilizada em várias operações matemáticas importantes para as Engenharias

© André de Carvalho - ICMC/USP

5

Álgebra linear

- Componentes básicos
 - Valores escalares: 5
 - Vetores:
$$\begin{bmatrix} 1 \\ 2 \\ 4 \end{bmatrix}$$
 - Matrizes:
$$\begin{bmatrix} 1 & 3 & 2 \\ 3 & 4 & 0 \end{bmatrix}$$

© André de Carvalho - ICMC/USP

6

Matrizes

- Uma matriz m por n ($m \times n$) é uma tabela com m linhas e n colunas
 - Ex. Matriz 2x3

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 3 & 2 \\ 3 & 4 & 0 \end{bmatrix}_{2 \times 3}$$

- Uma matriz 1 por n (ou n por 1) é um vetor
 - Ex. Vetor $\begin{bmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \\ 4 \end{bmatrix}$

© André de Carvalho - ICMC/USP

7

Tipos especiais de matrizes

$\begin{bmatrix} 1 & 3 & 2 \\ 3 & 4 & 0 \end{bmatrix}$	$\begin{bmatrix} 2 & 4 & 3 \\ -3 & 1 & 2 \\ 1 & 0 & 1 \end{bmatrix}$	$\begin{bmatrix} 2 & 4 & -3 \\ 4 & 1 & 2 \\ -3 & 2 & 1 \end{bmatrix}$
Retangular	Quadrada	Simétrica
$\begin{bmatrix} 3 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 5 \end{bmatrix}$	$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$	
Diagonal	Identidade	

© André de Carvalho - ICMC/USP

8

Matrizes em Python

- Python tem uma biblioteca arrays nativa
 - Sequências de valores, parecidas com listas
 - Não implementa várias operações sobre matrizes
 - Para duas dimensões, matriz é simulada por um array de arrays (2D array)
 - Ex.: representa $\begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 4 \end{bmatrix}$ por $\begin{bmatrix} [1,2] \\ [3,4] \end{bmatrix}$
 - Para três dimensões, é usado um array de arrays de arrays
 - ...

© André de Carvalho - ICMC/USP

9

Matrizes em Python

- Biblioteca arrays nativa de Python
 - Para manipular matrizes, necessário percorrer as listas
 - Problemas para manipular matrizes são mais complicados e lentos
- Biblioteca *numpy* tem duas classes com funções para criar e manipular matrizes
 - Classe numpy matrix
 - Classe numpy ndarray

© André de Carvalho - ICMC/USP

10

Matriz x array

- Operações com matrizes são mais fáceis utilizando matrix
 - Multiplicação
 - Array: multiplica elementos correspondentes de dos arrays
 - Matrix: multiplica matriz por outra matriz
 - Outras operações
 - Matrix tem métodos específicos

© André de Carvalho - ICMC/USP

11

Classe numpy ndarray

- Trabalha com N dimensões
 - Semelhante a listas
 - Mas todos os elementos devem ser do mesmo tipo
 - Em geral int ou float
 - Criação de um array pode ser feita com a função *numpy.array*
 - Retorna *numpy.ndarray*

© André de Carvalho - ICMC/USP

12

Classe numpy ndarray

- Torna rápidas operações com grande quantidade de valores numéricos
 - Muito mais rápido que usar listas
- Grande número de operações matriciais
- Multiplicação de matrizes
 - Multiplica elemento a elemento
 - Ao invés de linha por coluna
 - Opção: método *matmul*

© André de Carvalho - ICMC/USP

13

Matrizes em Python

- Tipo numpy array

```
import numpy as np
A = np.array (((1, 3, 2), (3, 4, 0)))
B = np.array (((1, 0), (0, 1), (0, 1)))
C = np.array (((4), (2), (5)))
D = np.array ((1, 2, 4))
print ("Array A: \n", A)
print ("Array B: \n", B)
print ("Array C: \n", C)
print ("Array D: \n", D)
```

© André de Carvalho - ICMC/USP

14

Matrizes em Python

- Tipo numpy array

```
import numpy as np
A = np.array (((1, 3, 2), (3, 4, 0)))
B = np.array (((1, 0), (0, 1), (0, 1)))
C = np.array (((4), (2), (5)))
D = np.array ((1, 2, 4))
print ("Array A: \n", A)
print ("Array B: \n", B)
print ("Array C: \n", C)
print ("Array D: \n", D)
print ("Elemento de C: \n", C[0])
print ("Elemento de D: \n", D)
```

© André de Carvalho - ICMC/USP

15

Matrizes em Python

- Matrizes podem ser inicializadas de diferentes formas:

```
import numpy as np
A1 = np.array (((1, 3, 2), (3, 4, 0)))
A2 = np.array ([[1, 3, 2], [3, 4, 0]])
print ("Matriz A: \n", A1)
print ("Matriz A2: \n", A2)
```

© André de Carvalho - ICMC/USP

16

Matrizes em Python

- Matrizes podem ser inicializadas de diferentes formas:

```
import numpy as np
A1 = np.array (((1, 3, 2), (3, 4, 0)))
A2 = np.array ([[1, 3, 2], [3, 4, 0]])
print ("Matriz A: \n", A1)
print ("Matriz A2: \n", A2)
```

Matriz A1:
[[1 3 2]
[3 4 0]]
Matriz A2:
[[1 3 2]
[3 4 0]]

© André de Carvalho - ICMC/USP

17

Operações com arrays

```
import numpy as np
C = np.array ([14], [2], [5])
D = np.array ((1, 2, 4))
print ("C: ")
print(C)
print (C.shape)
print (C.ndim)
print (C.size)
print (C[0])
print ("D: ")
print(D)
print (D.shape)
print (D.ndim)
print (D.size)
print (D[1])
```

© André de Carvalho - ICMC/USP

18

Operações com arrays

```
import numpy as np
C = np.array(([4], [2], [5]))
D = np.array ((1, 2, 4))
print ("C: ")
print(C)
print (C.shape)
print (C.ndim)
print (C.size)
print (C[1,0])
print ("D: ")
print(D)
print (D.shape)
print (D.ndim)
print (D.size)
print (D[1])
```

C:
[[4]
[2]
[5]]
(3, 1)
2
3
2

Retorna tupla
com apenas 1
elemento

© André de Carvalho - ICMC/USP

19

Operações com arrays

```
import numpy as np
A = np.array(((1, 3, 2), (3, 4, 0)))
B = np.array ((1, 0), (0, 1), (0, 1))
print ("A: ")
print(A)
print (A.shape)
print (A.ndim)
print (A.size)
print (A[1,2])
print ("B: ")
print(B)
print (B.shape)
print (B.ndim)
print (B.size)
print (B[1,1])
```

© André de Carvalho - ICMC/USP

20

Operações com arrays

```
import numpy as np
A = np.array(((1, 3, 2), (3, 4, 0)))
B = np.array ((1, 0), (0, 1), (0, 1))
print ("A: ")
print(A)
print (A.shape)
print (A.ndim)
print (A.size)
print (A[1,2])
print ("B: ")
print(B)
print (B.shape)
print (B.ndim)
print (B.size)
print (B[1,1])
```

A:
[[1 3 2]
[3 4 0]]
(2, 3)
2
0
B:
[[1 0]
[0 1]
[0 1]]
(3, 2)
2
0
1

© André de Carvalho - ICMC/USP

21

Função arrange de numpy

- Equivalente a função range de Python

```
>>> np.arange( 3, 20, 5 )
array([3, 8, 13, 18])
```

- Aceita argumentos float

```
>>> np.arange( 1, 2, 0.2.)
array([1, 1.2, 1.4, 1.6, 1.8])
```

© André de Carvalho - ICMC/USP

22

Operações com matrizes

- Multiplicação por escalar
- Soma
- Produto de matrizes
- Transposta de uma matriz
- Inversa de uma matriz
- Determinante de uma matriz
- Resolução de sistemas de equações

© André de Carvalho - ICMC/USP

23

Multiplicação de matriz por escalar

- $\lambda A = A\lambda$
- Supor:

$$\lambda = 2 \quad A = \begin{bmatrix} 1 & 3 & 2 \\ 3 & 4 & 0 \end{bmatrix}$$
$$2A = \begin{bmatrix} 2 & 6 & 4 \\ 6 & 8 & 0 \end{bmatrix}$$

© André de Carvalho - ICMC/USP

24

Multiplicação de matriz por escalar

```
import numpy as np
A = np.array (((1, 3, 2), (3, 4, 0)))
B = 2*A
C = A*2.5
print ("Matrix A: \n", A)
print ("Matrix B: \n", B)
print ("Matrix C: \n", C)
```

© André de Carvalho - ICMC/USP

25

Multiplicação de matriz por escalar

```
import numpy as np
A = np.array (((1, 3, 2), (3, 4, 0)))
B = 2*A
C = A*2.5
print ("Matrix A: \n", A)
print ("Matrix B: \n", B)
print ("Matrix C: \n", C)
```

Matrix A:
 $\begin{bmatrix} 1 & 3 & 2 \\ 3 & 4 & 0 \end{bmatrix}$
 Matrix B:
 $\begin{bmatrix} 2 & 6 & 4 \\ 6 & 8 & 0 \end{bmatrix}$
 Matrix C:
 $\begin{bmatrix} 2.5 & 7.5 & 5. \\ 7.5 & 10. & 0. \end{bmatrix}$

© André de Carvalho - ICMC/USP

26

Soma de matrizes

- A + B = B + A
- Supor:

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 3 & 2 \\ 3 & 4 & 0 \end{bmatrix} \quad B = \begin{bmatrix} 3 & -1 & 2 \\ 2 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$$A + B = \begin{bmatrix} 4 & 2 & 4 \\ 5 & 4 & 1 \end{bmatrix}$$

© André de Carvalho - ICMC/USP

27

Soma de matrizes

```
import numpy as np
A = np.array (((1, 3, 2), (3, 4, 0)))
B = np.array ([[3, -1, 2], [2, 0, 1]])
print ("Matriz A: \n", A)
print ("Matriz B: \n", B)
print ("A+B = \n", (A+B))
```

Matriz A:
 $\begin{bmatrix} 1 & 3 & 2 \\ 3 & 4 & 0 \end{bmatrix}$
 Matriz B:
 $\begin{bmatrix} 3 & -1 & 2 \\ 2 & 0 & 1 \end{bmatrix}$
 $A+B = \begin{bmatrix} 4 & 2 & 4 \\ 5 & 4 & 1 \end{bmatrix}$

© André de Carvalho - ICMC/USP

28

Multiplicação de matrizes

- A x B ≠ B x A
 - $A_{m \times n} \times B_{n \times k} = C_{m \times k}$
- Supor:

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 3 & 2 \\ 3 & 4 & 0 \end{bmatrix} \quad B = \begin{bmatrix} 3 & -1 \\ 2 & 1 \\ 5 & 2 \end{bmatrix} \quad 1 \times 3 + 3 \times 2 + 2 \times 5$$

$$A \times B = \begin{bmatrix} 19 & 6 \\ 17 & 1 \end{bmatrix}$$

© André de Carvalho - ICMC/USP

29

Multiplicação de matrizes

- Na classe array, multiplicação de matrizes multiplica os elementos correspondentes
 - Matrizes precisam ter as mesmas dimensões

$$A = \begin{bmatrix} 4 & 3 \\ 2 & 1 \end{bmatrix} \quad B = \begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 4 \end{bmatrix}$$

$$A * B = \begin{bmatrix} 4 \times 1 & 3 \times 2 \\ 2 \times 3 & 1 \times 4 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 4 & 6 \\ 6 & 4 \end{bmatrix}$$

© André de Carvalho - ICMC/USP

30

Multiplicação de matrizes

```
import numpy as np
A = np.array ([[1, 2], [3, 4]])
B = np.array ([[2, -1], [0, 2]])
print ("Matriz A: \n", A)
print ("Matriz B: \n", B)
print ("Matriz AxB: \n", A*B)
```

© André de Carvalho - ICMC/USP

31

Multiplicação de matrizes

```
import numpy as np
A = np.array ([[1, 2], [3, 4]])
B = np.array ([[2, -1], [0, 2]])
print ("Matriz A: \n", A)
print ("Matriz B: \n", B)
print ("Matriz AxB: \n", A*B)
```

Matriz A:
[[1 2]
[3 4]]
Matriz B:
[[2 -1]
[0 2]]
Matriz AxB:
[[2 -2]
[0 8]]

© André de Carvalho - ICMC/USP

32

Multiplicação de matrizes

```
import numpy as np
A = np.array ([[1, 3, 2], [3, 4, 0]])
B = np.array ([[3, -1], [2, 1], [5, 2]])
C = np.matmul(A, B)
print ("Matriz A: \n", A)
print ("Matriz B: \n", B)
print ("Matriz AxB: \n", C)
```

Método *matmul()* permite multiplicar matrizes do tipo array

© André de Carvalho - ICMC/USP

33

Multiplicação de matrizes

```
import numpy as np
A = np.array ([[1, 3, 2], [3, 4, 0]])
B = np.array ([[3, -1], [2, 1], [5, 2]])
C = np.matmul(A, B)
print ("Matriz A: \n", A)
print ("Matriz B: \n", B)
print ("Matriz AxB: \n", C)
```

Matriz A:
[[1 3 2]
[3 4 0]]
Matriz B:
[[3 -1]
[2 1]
[5 2]]
AxB:
[[19 6]
[17 1]]

© André de Carvalho - ICMC/USP

34

Transposta de uma matriz

- Inverte linha com coluna

$$a = \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \\ 4 \end{bmatrix} \quad a^T = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 4 \end{bmatrix} \quad (a^T)^T = \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \\ 4 \end{bmatrix}$$
$$A = \begin{bmatrix} 1 & 3 & 2 \\ 3 & 4 & 0 \end{bmatrix} \quad A^T = \begin{bmatrix} 1 & 3 \\ 3 & 4 \\ 2 & 0 \end{bmatrix}$$

© André de Carvalho - ICMC/USP

35

Transposta de uma matriz

```
import numpy as np
A = np.array ([[1, 3, 2], [3, 4, 0]])
print ("Matriz A: \n", A)
print ("Transposta de A: \n", np.transpose(A))
```

© André de Carvalho - ICMC/USP

36

Transposta de uma matriz

```
import numpy as np
A = np.array([[1, 3, 2], [3, 4, 0]])
print ("Matriz A: \n", A)
print ("Transposta de A: \n", np.transpose(A))
```

Matriz A:
[[1 3 2]
[3 4 0]]
Transposta de A:
[[1 3]
[3 4]
[2 0]]

© André de Carvalho - ICMC/USP

37

Determinante de uma matriz

- Outra operação comum é o cálculo do determinante de uma matriz
 - Matriz deve ser quadrada
- O determinante é uma propriedade escalar de uma matriz
- Permite ver se uma matriz tem uma inversa

© André de Carvalho - ICMC/USP

38

Autovalores e autovetores

- Um vetor de n-dimensões pode ser visto uma direção em um espaço n-dimensional
- Autovetores
 - Vetores x que não mudam de direção quando multiplicados por uma matriz A
- Autovalores
 - Indicam se o vetor aumentou ou reduziu seu tamanho e se manteve ou mudou seu sentido ao ser multiplicado por A

© André de Carvalho - ICMC/USP

39

Determinante, autovetores e autovalores

```
import numpy as np
A = np.array (([1, 3, 2], [3, 4, 0], [1, 2, 3]))
determinante = np.linalg.det(A)
autovals, autovecs = np.linalg.eig(A)
print ("Matriz A \n",A)
print ("Determinante de A: \n", determinante)
print ("Autovetores de A: \n", autovecs)
print ("Autovalores de A: \n",autovals)
```

Matriz A
[[1 3 2]
[3 4 0]
[1 2 3]]
Determinante de A:
-11.0
Autovetores de A:
[[1.54579703 -0.84419959 0.26706531]
[-0.65179135 0.53277533 -0.45560193]
[-0.52656778 -0.0589704 0.84917784]]
Autovalores de A:
[6.51213995 -0.75359619 2.24145624]

© André de Carvalho - ICMC/USP

40

Sistemas de equações

- Uma das principais operações de AL é resolver sistemas de equações lineares
 - Duas ou mais equações lineares com as mesmas variáveis
 - Encontrar, se possível, valores das variáveis

$$\begin{cases} x + 3y + 2z = 1 \\ -3x + y + 2z = -2 \\ x - 2y - 4z = 4 \end{cases}$$

© André de Carvalho - ICMC/USP

41

Sistemas de equações

```
import numpy as np
A = np.array (([1, 3, 2], [3, 4, 0], [1, 2, 3]))
print ("Matriz A \n",A)
b = np.array([1, -2, 4])
print ("Vetor b \n",b)
c = np.linalg.solve(A, b)
print ("Solução de Ax=b é c = ",c)
```

© André de Carvalho - ICMC/USP

42

Sistemas de equações

```
import numpy as np
A = np.array (( (1, 3, 2), (3, 4, 0), (1, 2, 3) ))
print ("Matriz A \n", A)
b = np.array ((1, -2, 4))
print ("Vetor b \n", b)
c = np.linalg.solve(A, b)
print ("Solução de Ax=b é c = ", c)
```

Matriz A
[1 3 2]
[3 4 0]
[1 2 3]]
Vetor b
[1 -2 4]
Solução de Ax=b é c = [0.90909091 -1.18181818 1.81818182]

© André de Carvalho - ICMC/USP

43

Conclusão

- Integração da disciplina programação com o ciclo básico de Engenharia
- Computação científica
- Álgebra Linear
- Operações com matrizes
- Sistemas de equações

© André de Carvalho - ICMC/USP

44

Perguntas



© André de Carvalho - ICMC/USP

45