

Jovem Programador 2024

Iniciativa:



Parceiro Educacional



Fecomércio
Sesc

Apoiadores:

ACATE

AMURELTEC
ACIT

arcoinstituto

Communitach

FECAM

Gene
CONECTO

INOVALE ORION

INOVACAO
SISTEMAS

SEINFLO

Patrocinadoras:

customax
TECNOLOGIA CRIANDO SOLUÇÕES

datainfo

EXÍMIO
SOLUÇÕES EM TI

Fácil
espaider
Gestão prática líder de mercado

Grupo
BST Sistemas
TECNOLOGIA QUE CONECTA INOVAÇÃO E RESULTADO

HartSystem
Sistemas

HAVAN
labs

JB Software
Sistemas de contador para contador

ndd

QUICKSOFT
IN THE FUTURE

Senior

seti

Systêxtil

Trier
SISTEMAS

PARA MAIS INFORMAÇÕES: JOVEMPROGRAMADOR.COM.BR

LÓGICA DE PROGRAMAÇÃO

UC 01 : ORIENTAÇÃO A OBJETOS

PROFESSOR KALIL DE OLIVEIRA



QUEM É KALIL DE OLIVEIRA?



Veio do jornalismo e de humanas
São quase 30 anos de magistério (desde 1996)

Mestre em Educação

Atualmente no SENAC-SC

Estudante de Engenharia da Computação
(UFSC)

Cursou Licenciatura em Informática e
Tecnólogo em Análise e Desenvolvimento de
Sistemas

QUEM É KALIL DE OLIVEIRA?



QUEM É KALIL DE OLIVEIRA?



```
10 LET N1=0
20 LET N2=0
30 PRINT "OPERACOES ARITMETICA
S"
35 PRINT
40 PRINT "INFORME O PRIMEIRO N
UMERO: "
50 INPUT N1
60 PRINT "INFORME O SEGUNDO NU
MERO: "
70 INPUT N2
80 PRINT
90 PRINT "SOMA = ", N1+N2
100 PRINT "RESTO = ", N1-N2
110 PRINT "PRODUTO: ", N1*N2
120 PRINT "MEDIA = ", (N1+N2)/2
```

O que estamos fazendo aqui?

Significados das coisas : com e sem sentido
Memória daquilo que você gosta (um filme,
um livro)

A corrida: quanto vale o seu esforço pessoal ?
Escola é atividade coletiva? Será mesmo?



Não existe aluno BURRO!

Pierre Bourdieu : “uma cultura de escola”
Escrevi uma letra de RAP
Inteligências múltiplas : ver, tocar, ouvir etc.
“O cérebro descansa carregando pedras”





Um passo de cada vez!

Você é o seu principal adversário.
Cérebro também fica doente e está tudo bem.

Importância de ter bons materiais.
Professor guia - técnicas de leitura /
apontamento.



Jovem
Programador
2024

INICIATIVA

E PARCEIRO DE ENSINO

INICIATIVA



Sindicato das Empresas de
Informática, Processamentos de
Dados e Tecnologia da Informação
do Estado de Santa Catarina;

Atuação em 277 municípios

PARCEIRO DE ENSINO



Serviço Nacional de Aprendizagem
Comercial - SENAC

Jovem
Programador
2024

APOIADORES

ACATE

AMURELTEC
ACITE

arcoinstituto


Communittech

FECAM


Gene
conecta

INOVALE
POLO DE INOVAÇÃO VALE DO RIO DO PEIXE

**NOVA
LE**
hub

ORION PARQUE
TECNOLÓGICO

 REDE CATARINENSE
DE CENTROS DE
INOVAÇÃO
BLUMENAU


SEINFLO
SINDICATO DAS EMPRESAS DE INFORMÁTICA
DA GRANDE FLORIANÓPOLIS

 **SOMAR**
SOCIEDADE MAÇÔNICA REGIONAL
Vale Europeu

Jovem
Programador
2024

PATROCI NADORES



NÚMEROS

JOVEM PROGRAMADOR



	1ª Edição 2021	2ª Edição 2022	3ª Edição 2023	4ª Edição 2024
Inscritos	3.174	3.169	4.011	4.381
Turmas	19	20	21	31
Vagas	611	601	730	1024
Cidades	13	17	19	21





2024

21 CIDADES

- Araranguá
- Blumenau
- Brusque
- Caçador
- Chapecó
- Concórdia
- Curitibanos
- Criciúma
- Florianópolis
- Fraiburgo
- Jaraguá do Sul
- Joaçaba
- Joinville
- Lages
- Maravilha
- Palhoça
- Rio do Sul
- São Miguel do Oeste
- Tubarão
- Videira
- Xanxerê

Jovem
Programador
2024

HACKATHON

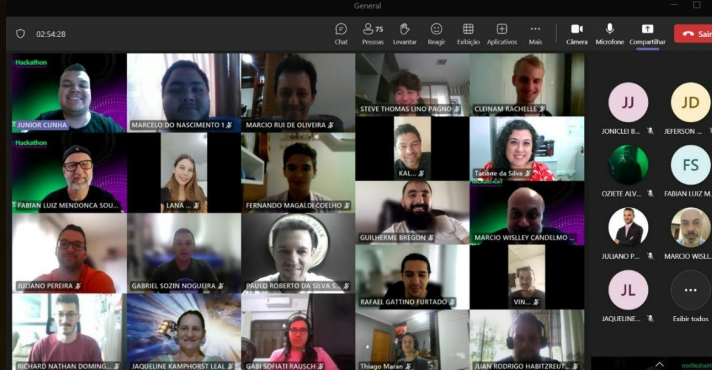
Números >  **2023**
Hackathon
JOVEM PROGRAMADOR

250 *alunos*

27
times

134
entregáveis

23
mentores



COMPETIÇÃO VIRTUAL PREMIA JOVENS PROGRAMADORES EM CURSO DO SENAC

O Hackathon Jovem Programador é uma maratona virtual para que alunos do Senac apliquem os conhecimentos técnicos adquiridos ao longo do programa sob orientação de profissionais experientes e atuantes no mercado de tecnologia de Santa Catarina. No dia 16 de dezembro, foi realizada a final da edição 2023 da competição.

O primeiro lugar ficou com a equipe Os Capivara, de Brusque. Na segunda colocação, a equipe Crocodevs, de Jaraguá do Sul. E o terceiro lugar ficou com a AstroByte, de Joinville. Os vencedores ganharam como prêmios

equipamentos eletrônicos, e todos os finalistas receberam brindes dos patrocinadores.

Fruto da parceria entre o Senac-SC e o Sindicato das Empresas de Processamento de Dados do Estado de Santa Catarina, o Jovem Programador foi realizado

de forma virtual, de 9 a 16 de dezembro, e contou com a participação de mais de 150 alunos, divididos em 27 equipes orientadas por 23 mentores.

As inscrições para a edição 2024 já estão abertas no site www.jovemprogramador.com.br.



Hackathon promovido pelo Senac em Santa Catarina foi sucesso

“Configura a minha impressora?”

Ninguém sabe tudo!
Front-end / Back-end / Full stack
Ensino é um grande mercado!
Redes, hardware, ciência de dados etc.



Dilema de programador é forte!

Nada a ver com matemática?
Cachecol e a boina : estética e fontes de criação
Usabilidade : a regra número 1
Gostar de gente, boa observação, insistência etc



OS DOIS ESTADOS DE TODO PROGRAMADOR



EU SOU UM DEUS



**NÃO FAÇO IDEIA DO QUE
ESTOU FAZENDO**

Vamos falar sobre lógica de programação!



Forma ingênua de ver o uso do computador:

PROBLEMA -> PC -> SOLUÇÃO



Vamos falar sobre lógica de programação!



Forma melhor de ver o uso do computador:

PROBLEMA -> SOLUÇÃO -> DADOS -> PC ->
RESULTADOS



Uma solução precisa ser...

- ... uma sequência lógica
- ... coerente
- ... com hierarquia no tempo etc



Jovem **Programador** **2024**

Para mais informações

jovemprogramador.com.br

✉ contato@jovemprogramador.com.br

📷 f @programa_jovemprogramador