

Diseño y desarrollo de un microservicio para la gestión de información de monitorización y predicciones de tráfico en red

Autor: Enrique Fernández Sánchez
Tutor: Pablo Pavón Mariño

Universidad Politécnica de Cartagena (UPCT)



9 de enero de 2023

Índice



- 1. Introducción
- 2. Tecnologías empleadas
- 3. Implementación del sistema
- 4. Validación del sistema
- 5. Conclusiones
- 6. Bibliografía

Introducción



 Abstract: Aplicación que permite almacenar muestras de monitorización de tráfico en red, y a su vez, generar predicciones futuras del tráfico de red, en función de la información almacenada.

Objetivos del proyecto

- Diseñar una aplicación siguiendo la metodología de microservicios.
- Investigar herramientas de predicción de series temporales.
- Investigar opciones de almacenamiento para muestras temporales.
- Utilizar **herramientas de documentación** que permitan conocer la estructura de la aplicación.

Microservicios



Definición de microservicio

Sistemas que cumplen las siguientes premisas:

- Sistemas pequeños, independientes y poco "acoplados".
- **Código fuente separado** entre los diferentes servicios, no necesariamente mismo lenguaje.
- Los servicios se comunican entre sí utilizando APIs.

Importancia de utilizar microservicios

 Permite que otras aplicaciones más complejas puedan implementar el servicio propuesto.

API (Application Programing Interface)



- Una API permite a dos componentes comunicarse entre sí mediante una serie de reglas.
- Supone un "contrato" en el que se establecen las solicitudes y respuestas esperadas en la comunicación.

Tipos de API

Dependiendo de la implementación, distinguimos entre cuatro tipos:

- **SOAP**. Protocolo tradicional, usa mensajes XML (HTTP solo transporte). Ambos interlocutores deben conocer la estructura de los objetos. Poco flexible.
- RPC. Basado en llamadas a procedimientos remotos.
- WebSocket. Solución moderna, usa objetos JSON y un canal bidireccional de comunicación.
- REST. Solución más popular y flexible. Usa los métodos HTTP. Elegimos este tipo.

Bases de datos



• En **función** del **tipo de dato** a almacenar, se distinguen dos bases de datos dentro de la aplicación:

Tipo relacional (PostgreSQL)

- Se almacenan datos que puedan tener una relación entre ellos. Por ejemplo: información de una red a monitorizar.
- Se organizan los datos en una serie de "relaciones", y estas se almacenan en una o más "tablas".
- Cada tabla dispone de una serie de columnas. La información se agrega en forma de filas a la tabla.

Tipo serie temporal (InfluxDB)

- Necesario para almacenar datos en forma de serie temporal de manera eficiente.
- En comparación con el tipo relacional, la fila de datos está identificada por un valor temporal.
- Algunas ventajas:
 - Útil para almacenar datos de telemetría.
 - Datos comprimidos automáticamente.

Lenguaje & frameworks



Pythor

Lenguaje de programación orientado a objetos, interpretado y de alto nivel. Muy popular en los siguientes ámbitos:

- Aplicaciones web.
- Data Science.
- Inteligencia Artificial.



FastAPI

Framework moderno y rápido para construir **APIs**. Características:

- Rápido: rendimiento equivalente a otros lenguajes (NodeJS o Go).
- Intuitivo: soporta autocompletado.
- Robusto: herramienta Swagger/ReDoc automática.



Lenguaje & frameworks



Prophet

Librería del lenguaje de programación Python, desarrollada por Meta (Facebook). Agrupa una serie de **procedimientos** que permiten **realizar predicciones** en un **dataset temporal**. Características:

- Permite encontrar y tener en cuenta **efectos no lineales** (tendencias diarias, semanales, mensuales...).
- Permite predecir datos en días vacacionales.
- Basado en inferencia estadística, más eficiente que si utilizáramos técnicas de Machine Learning.

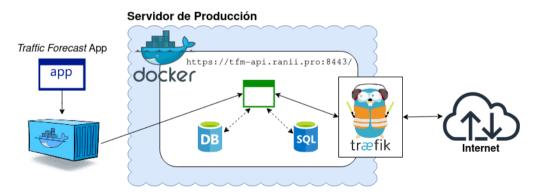


Despliegue en producción



Herramientas utilizadas para el despliegue del sistema en un entorno de producción:

- Docker. Contenedores.
- docker-compose. Despliegue automatizado de contenedores Docker.
- Traefik. Enrutador que permite conectar dominios con servicios Docker.



Descripción API REST (I)



Para la aplicación se implementan los diferentes agentes utilizando **dos metodologías**:

1. CRUD

- Aquellas que siguen la definición Create, Read, Update & Delete.
- Ejemplo: redes o interfaces.

2. No CRUD

- Aquellas que no tienen por qué seguir las reglas CRUD.
- Ejemplo: ejecutar predicción de red.

Agentes

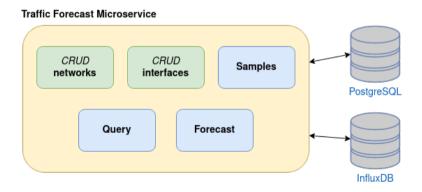
Se identifican los diferentes "agentes" presentes en el sistema:

- Redes (networks), corresponde con una red que contiene interfaces a monitorizar.
- Interfaces (interfaces), corresponde con las interfaces de red que queremos monitorizar.
- Muestras de monitorización
 (samples). Valor de tráfico asociado a
 una interfaz en un intervalo
 determinado.

Descripción API REST (II)



Esquema de la aplicación implementada



Implementación (I)



Factory Pattern

Patrón de diseño que permite estructurar un proyecto software de modo que permita:

- Basado en la creación de objetos sin especificar su clase.
- Permite añadir funcionalidades de manera sencilla. Ordena los archivos del proyecto dependiendo de la funcionalidad.
- Ventaja: crecimiento ordenado y fácil de la aplicación.

ORM & migrations

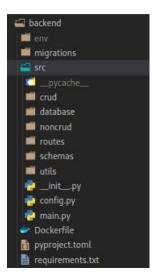
- ORM (Object-relational Mappers). Abstracción de alto nivel que permite definir modelos de datos SQL con el lenguaje Python.
- migrations. Permite tener un control de versiones dentro de los modelos de datos de la aplicación. Facilita el despliegue de la base de datos, en lo que a estructura de tablas se refiere.

Implementación (II)



Estructura de ficheros del proyecto

- migrations. Contiene las versiones de la DB.
- src
 - crud. Funcionalidad de agentes CRUD.
 - database. Contiene modelos de datos SQL.
 - noncrud Funcionalidad agentes no CRUD.
 - routes. Rutas de la aplicación.
 - schemas. Esquema de datos.
 - utils. Utilidades, wrapper InfluxDB.
 - config.py. Configuración app.
 - main.py. Archivo principal.
- Dockerfile. Instrucciones para contenedor Docker.
- requirements.txt. Módulos Python utilizados.



OpenAPI. Swagger & ReDoc



- FastAPI **genera de manera automática** una serie de rutas que sirven como **documentación del proyecto**.
- En estas herramientas se muestran al usuario la información de:
 - Rutas de la aplicación.
 - Parámetros de entrada y de salida para una petición.
 - Modelos de datos para cada una de las rutas.
 - Posibles códigos HTTP de respuesta para las peticiones.
- Permite al usuario realizar peticiones al servidor y ver su resultado, desde la misma herramienta.

Acceso a las herramientas de documentación

- Swagger: https://tfm-api.ranii.pro:8443/docs
- ReDoc: https://tfm-api.ranii.pro:8443/redoc

Modelos de datos. SQL



- Definimos los datos y su representación dentro de nuestra aplicación.
- En función del tipo de dato, almacenaremos en base de datos tipo relacional (SQL) o base de datos tipo serie temporal (InfluxDB).

Tablas utilizadas en la base de datos SQL

Networks
<pre>id_network: Int, Public Key, Unique</pre>
name: String
description: String
ip_red: String
influx_net: String

Interfaces
id_interface: Int, Public Key, Unique
name: String
description: String
influx_if_rx: String
influx_if_tx: String
network: Int, Foreign Key

Modelos de datos. InfluxDB



• En InfluxDB almacenamos las muestras de tráfico en red.

Configuración InfluxDB para el sistema

InfluxDB	Descripción
measurement	Red a monitorizar,
	valor almacenado en Networks::influx_net
fields	Nombre del valor a monitorizar (link_count)
tags	Solo disponemos un tag, llamado interface,
	contiene la información del identificador de una interfaz
points	Corresponde con el valor numérico del campo field.

Predicción de tráfico de red (I)



• El sistema es capaz de ejecutar predicciones de tráfico de red, en función de las muestras de monitorización previamente almacenadas en el sistema.

Pasos para realizar una predicción de tráfico

- 1. Creamos una red a monitorizar. POST a /networks.
- 2. **Creamos una interfaz a monitorizar**. POST a /networks/<net>/interfaces.
- 3. **Importamos datos** de monitorización. Dos maneras:
 - POST a ruta: /samples/<net>/import_topology.
 - POST a ruta: /samples/<net>/import_interface/<if>.
- 4. **Ejecutamos predicción de tráfico** en red. Configuramos la predicción y lanzamos la petición POST a /forecast.

Predicción de tráfico de red (II)



```
Request body required
Example Value | Schema
   "id network": 0.
   "id_interface": 0,
   "field": "RX",
   "days": 365.
   "options": {
     "holidays region": "ES",
     "flexibility_trend": 0.05,
     "flexibility_season": 10,
     "flexibility_holidays": 10
```

Parámetros para la ejecución de la predicción de tráfico

- field. Campo para elegir si RX o TX.
- days. Número de días a predecir.
- options. Opciones que modifican la flexibilidad de la predicción:
 - holidays_region
 - flexibility_trend
 - flexibility_season
 - flexibility_holidays

Resumen rutas HTTP (I)



CRUD: networks (/networks)

- Información de todas las redes: GET - /networks
- Crear una red: POST - /networks
- Información de una red:GET /networks/<net_id>
- Eliminar una red: DELETE - /networks/<net_id>
- Actualizar una red: PATCH - /networks/<net_id>

CRUD: interfaces (/networks/<id1>/interfaces)

- Información de todas las interfaces:
 GET /networks/id/interfaces
- Crear una interfaz:
 POST /networks/id/interfaces
- Información de una interfaz:
 GET /../interfaces/<id2>
- Eliminar una interfaz: DELETE - /../interfaces/<id2>
- Actualizar una interfaz: PATCH - /../interfaces/<id2>

Resumen rutas HTTP (II)



Samples

 Importar datos de topología con más de una interfaz:

POST -

/samples/id/import_topology

• Importar datos de una interfaz: POST -

/samples/id/import_interface/id

Query Samples

 Consultar datos de monitorización almacenados:

GET - /query/

Forecast

• **Ejecutar predicción** de tráfico en red: *POST* - /forecast/

Validación del sistema (I)



Para demostrar el funcionamiento del sistema, se realiza una **batería de pruebas** de las funcionalidades implementadas. Dichas pruebas son:

- 1. Crear una red a monitorizar.
- 2. Crear una interfaz dentro de una red a monitorizar.
- 3. Cargar muestras en interfaz de red.
- 4. Cargar una topología de red sobre una red a monitorizar.
- 5. Consultar datos de monitorización.
- 6. Ejecutar una predicción de un año.

Estas pruebas corresponden con las **pruebas unitarias** del sistema.

Validación del sistema (II)

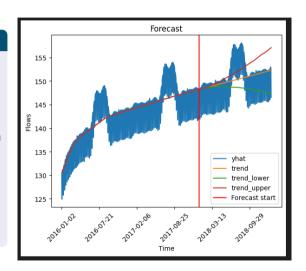


Demo! (2 minutos)

Realizamos una validación del sistema.

https://tfm-api.ranii.pro:8443/docs

- Objetivo: Completar una predicción de un año.
- Requisito: Asumir sistema sin datos almacenados.
- Resultado: Una predicción similar a la de la figura.



Conclusiones



- Alcanzados todos los objetivos propuestos.
- Se ha desarrollado un microservicio completo, permitiendo ser implementado por otras aplicaciones.
- El sistema es capaz de almacenar muestras de monitorización, además de poder generar predicciones de tráfico en red en la escala temporal que el usuario solicite.

Propuestas futuras

- Permitir la importación de datos de monitorización de herramientas específicas de planificación de red.
- Añadir funcionalidad de SSE (Server Side Event) para tareas que requieran un largo tiempo de ejecución.
- Extender la funcionalidad de las predicciones, permitiendo tener una selección más selectiva, o añadir filtrados extra.

Bibliografía



• La contenida en la memoria del proyecto: páginas 53 - 54



Muchas gracias por su atención

¿Preguntas?

Enlace a la aplicación:

https://tfm-api.ranii.pro:8443/