

Diseño y desarrollo de un microservicio para la gestión de información de monitorización y predicciones de tráfico en red

Autor: Enrique Fernández Sánchez
Tutor: Pablo Pavón Mariño

Universidad Politécnica de Cartagena (UPCT)



9 de enero de 2023

Índice



- 1. Introducción
- 2. Tecnologías empleadas
- 3. Diseño e implementación del sistema
- 4. Validación del sistema
- 5. Conclusiones
- 6. Bibliografía

Introducción



 Abstract: Aplicación web que permite almacenar muestras de monitorización de tráfico en red, y a su vez, generar predicciones futuras del tráfico de red, en función de la información almacenada.

Objetivos del proyecto

- Diseñar una aplicación web siguiendo la metodología de microservicios.
- Investigar herramientas de predicción de series temporales.
- Investigar opciones de almacenamiento para muestras temporales.
- Utilizar **herramientas de documentación** que permitan conocer la estructura de la aplicación.

Microservicios



Definición de microservicio

Sistemas que cumplen las siguientes premisas:

- Sistemas pequeños, independientes y poco "acoplados".
- **Código fuente separado** entre los diferentes servicios, no necesariamente mismo lenguaje.
- Los servicios se comunican entre sí utilizando APIs.

Importancia de utilizar microservicios

 Permite que otras aplicaciones más complejas puedan implementar el servicio propuesto.

API (Application Programing Interface)



- Una API permite a dos componentes comunicarse entre sí mediante una serie de reglas.
- Supone un "contrato" en el que se establecen las solicitudes y respuestas esperadas en la comunicación.

Tipos de API

Dependiendo de la implementación, distinguimos entre cuatro tipos:

- **SOAP**. Protocolo tradicional, usa mensajes XML (HTTP solo transporte). Ambos interlocutores deben conocer la estructura de los objetos. Poco flexible.
- RPC. Basado en llamadas a procedimientos remotos.
- WebSocket. Solución moderna, usa objetos JSON y un canal bidireccional de comunicación.
- REST. Solución más popular y flexible. Usa los métodos HTTP. Elegimos este tipo.

Bases de datos



• En **función** del **tipo de dato** a almacenar, se distinguen dos bases de datos dentro de la aplicación:

Tipo relacional (PostgreSQL)

- Se almacenan datos que puedan tener una relación entre ellos. Por ejemplo: información de una red a monitorizar.
- Se organizan los datos en una serie de "relaciones", y estas se almacenan en una o más "tablas".
- Cada tabla dispone de una serie de columnas. La información se agrega en forma de filas a la tabla.

Tipo serie temporal (InfluxDB)

- Necesario para almacenar datos en forma de serie temporal de manera eficiente.
- En comparación con el tipo relacional, la fila de datos está identificada por un valor temporal.
- Ventajas:
 - Útil para almacenar datos de telemetría.
 - Datos comprimidos automáticamente.

Lenguaje & frameworks



Pythor

Lenguaje de programación orientado a objetos, interpretado y de alto nivel. Muy popular en los siguientes ámbitos:

- Aplicaciones web.
- Data Science.
- Inteligencia Artificial.



FastAPI

Framework moderno y rápido para construir **APIs**. Características:

- Rápido: rendimiento equivalente a otros lenguajes (NodeJS o Go).
- Intuitivo: soporta autocompletado.
- Robusto: herramienta Swagger/ReDoc automática.



Lenguaje & frameworks



Prophet

Librería del lenguaje de programación Python, desarrollada por Meta (Facebook). Agrupa una serie de **procedimientos** que permiten **realizar predicciones** en un **dataset temporal**. Características:

- Permite encontrar y tener en cuenta **efectos no lineales** (tendencias diarias, semanales, mensuales...).
- Permite predecir datos en días vacacionales.
- Basado en inferencia estadística, más eficiente que si utilizáramos técnicas de Machine Learning.

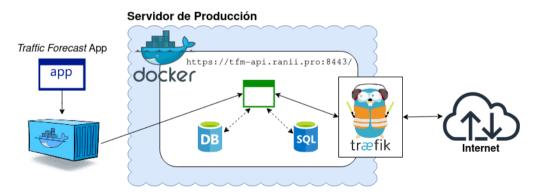


Despliegue en producción



Herramientas utilizadas para el despliegue del sistema en un entorno de producción:

- Docker. Contenedores.
- docker-compose. Despliegue automatizado de contenedores Docker.
- Traefik. Enrutador que permite conectar dominios con servicios Docker.



Descripción API REST (I)



Para la aplicación se implementan los diferentes agentes siguiendo **dos metodologías**:

1. CRUD

- Aquellas que siguen la definición Create, Read, Update & Delete.
- Ejemplo: redes o interfaces.

2. No CRUD

- Aquellas que no tienen por qué seguir las reglas CRUD.
- Ejemplo: ejecutar predicción de red.

Agentes

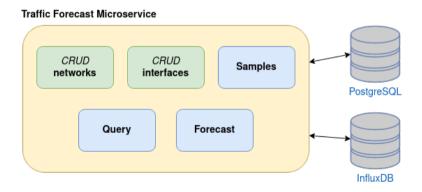
Se identifican los diferentes "agentes" presentes en el sistema:

- Redes (networks), corresponde con una red que contiene interfaces a monitorizar.
- Interfaces (interfaces), corresponde con las interfaces de red que queremos monitorizar.
- Muestras de monitorización
 (samples). Valor de tráfico asociado a
 una interfaz en un intervalo
 determinado.

Descripción API REST (II)



Esquema de la aplicación implementada



Implementación (I)



Factory Patterr

Patrón de diseño que **permite estructurar** un **proyecto** software:

- Basado en la creación de objetos sin especificar su clase.
- Permite añadir funcionalidades de manera sencilla. Ordena los archivos del proyecto dependiendo de la funcionalidad.
- Ventaja: crecimiento ordenado y fácil de la aplicación.

ORM & migrations

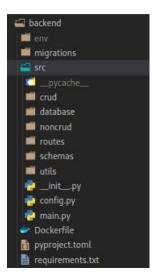
- ORM (Object-relational Mappers). Abstracción de alto nivel que permite definir modelos de datos SQL con el lenguaje Python.
- migrations. Permite tener un control de versiones dentro de los modelos de datos de la aplicación. Facilita el despliegue de la base de datos, en lo que a estructura de tablas se refiere.

Implementación (II)



Estructura de ficheros del proyecto

- migrations. Contiene las versiones de la DB.
- src
 - crud. Funcionalidad de agentes CRUD.
 - database. Contiene modelos de datos SQL.
 - noncrud Funcionalidad agentes no CRUD.
 - routes. Rutas de la aplicación.
 - schemas. Esquema de datos.
 - utils. Utilidades, wrapper InfluxDB.
 - config.py. Configuración app.
 - main.py. Archivo principal.
- Dockerfile. Instrucciones para contenedor Docker.
- requirements.txt. Módulos Python utilizados.



OpenAPI. Swagger & ReDoc



- FastAPI **genera de manera automática** una serie de rutas que sirven como **documentación del proyecto**.
- En estas herramientas se muestran al usuario la información de:
 - Rutas de la aplicación.
 - Parámetros de entrada y de salida para una petición.
 - Modelos de datos para cada una de las rutas.
 - Posibles códigos HTTP de respuesta para las peticiones.
- Permite al usuario realizar peticiones al servidor y ver su resultado, desde la misma herramienta.

Acceso a las herramientas de documentación

- Swagger: https://tfm-api.ranii.pro:8443/docs
- ReDoc: https://tfm-api.ranii.pro:8443/redoc

Modelos de datos. SQL



- Definimos los datos y su representación dentro de nuestra aplicación.
- En función del tipo de dato, almacenaremos en base de datos tipo relacional (SQL) o base de datos tipo serie temporal (InfluxDB).

Tablas utilizadas en la base de datos SQL

Networks
<pre>id_network: Int, Public Key, Unique</pre>
name: String
description: String
ip_red: String
influx_net: String

Interfaces
id_interface: Int, Public Key, Unique
name: String
description: String
influx_if_rx: String
influx_if_tx: String
network: Int, Foreign Key

Modelos de datos. InfluxDB



• En InfluxDB almacenamos las muestras de tráfico en red.

Configuración InfluxDB para el sistema

InfluxDB	Descripción
measurement	Red a monitorizar,
	valor almacenado en Networks::influx_net
fields	Nombre del valor a monitorizar (link_count)
tags	Solo disponemos un tag, llamado interface,
	contiene la información del identificador de una interfaz
points	Corresponde con el valor numérico del campo field.

Predicción de tráfico de red (I)



• El sistema es capaz de ejecutar predicciones de tráfico de red, en función de las muestras de monitorización previamente almacenadas en el sistema.

Pasos para realizar una predicción de tráfico

- 1. Creamos una red a monitorizar. POST a /networks.
- 2. **Creamos una interfaz a monitorizar**. POST a /networks/<net>/interfaces.
- 3. **Importamos datos** de monitorización. Dos maneras:
 - POST a ruta: /samples/<net>/import_topology.
 - POST a ruta: /samples/<net>/import_interface/<if>.
- 4. **Ejecutamos predicción de tráfico** en red. Configuramos la predicción y lanzamos la petición POST a /forecast.

Predicción de tráfico de red (II)



```
Request body required
Example Value | Schema
   "id network": 0.
   "id_interface": 0,
   "field": "RX",
   "days": 365.
   "options": {
     "holidays region": "ES",
     "flexibility_trend": 0.05,
     "flexibility_season": 10,
     "flexibility_holidays": 10
```

Parámetros para la ejecución de la predicción de tráfico

- field. Campo para elegir si RX o TX.
- days. Número de días a predecir.
- options. Opciones que modifican la flexibilidad de la predicción:
 - holidays_region
 - flexibility_trend
 - flexibility_season
 - flexibility_holidays

Resumen rutas HTTP (I)



CRUD: networks (/networks)

- Información de todas las redes: GET - /networks
- Crear una red: POST - /networks
- Información de una red:GET /networks/<net_id>
- Eliminar una red: DELETE - /networks/<net_id>
- Actualizar una red: PATCH - /networks/<net_id>

CRUD: interfaces (/networks/<id1>/interfaces)

- Información de todas las interfaces:
 GET /networks/id/interfaces
- Crear una interfaz:
 POST /networks/id/interfaces
- Información de una interfaz:
 GET /../interfaces/<id2>
- Eliminar una interfaz: DELETE - /../interfaces/<id2>
- Actualizar una interfaz: PATCH - /../interfaces/<id2>

Resumen rutas HTTP (II)



Samples

 Importar datos de topología con más de una interfaz:

POST -

/samples/id/import_topology

• **Importar** datos de **una interfaz**: *POST* -

/samples/id/import_interface/id

Query Samples

 Consultar datos de monitorización almacenados:

GET - /query/

Forecast

• **Ejecutar predicción** de tráfico en red: *POST* - /forecast/

• Se han implementado un total de **14 rutas**.

Validación del sistema (I)



Para demostrar el funcionamiento del sistema, se realiza una **batería de pruebas** de las funcionalidades implementadas. Dichas pruebas son:

- 1. Crear una red a monitorizar.
- 2. Crear una interfaz dentro de una red a monitorizar.
- 3. Cargar muestras en interfaz de red.
- 4. Cargar una topología de red sobre una red a monitorizar.
- 5. Consultar datos de monitorización.
- 6. Ejecutar una predicción de un año.

Estas pruebas corresponden con las **pruebas unitarias** del sistema.

Validación del sistema (II)

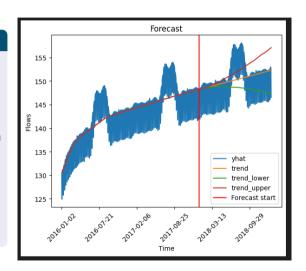


Demo! (2 minutos)

Realizamos una validación del sistema.

https://tfm-api.ranii.pro:8443/docs

- Objetivo: Completar una predicción de un año.
- Requisito: Asumir sistema sin datos almacenados.
- Resultado: Una predicción similar a la de la figura.



Conclusiones



- Alcanzados todos los objetivos propuestos.
- El sistema es capaz de almacenar muestras de monitorización, además de poder generar predicciones de tráfico en red en la escala temporal que el usuario solicite.
- Se ha desarrollado un microservicio completo, permitiendo ser implementado por otras aplicaciones.

Propuestas futuras

- Permitir la importación de datos de monitorización de herramientas específicas de planificación de red.
- Añadir funcionalidad de SSE (Server Side Event) para tareas que requieran un largo tiempo de ejecución.
- Extender la funcionalidad de las predicciones, permitiendo tener opciones más selectivas, o bien añadir filtrados extra de datos.

Bibliografía



• La contenida en la memoria del proyecto: páginas 53 - 54



Muchas gracias por su atención

¿Preguntas?

Enlace a la aplicación:

https://tfm-api.ranii.pro:8443/