## Лабораторная работа №2-1.

## Основные требования:

- каждая функция должна иметь docstring множ-й комментарий ( по типу что делает данная функция )
- написание функций должно быть компактным ( не в 100 строчек кода )
- именования функций должны быть нормальными и четко отражать смысл самой функции
- код должен соответствовать стандарту языка Python (PEP).
- классы и объекты должны соответствовать стандартам языка программирования Python.

## Общее задание к Л/Р:

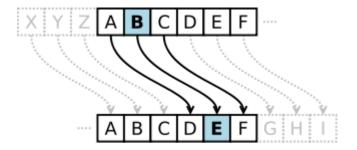
**Цель этой лабы** - реализовать **шифр Цезаря** для шифрования и дешифрования текстовых сообщений на Python. Вы также изучите основные понятия криптографии и алгоритмы шифрования.

### Что такое криптография?

**Криптография** – это метод защиты информации путем исп-я *закодированных алгоритмов*, *хэшей и подписей*.

#### Что такое шифр Цезаря?

**Шифр Цезаря** — это вид шифра подстановки, в котором каждый символ в открытом тексте заменяется символом, находящимся на некотором постоянном числе позиций левее или правее него в алфавите.



#### ПРОСТЫМИ СЛОВАМИ. ПРИНЦИП РАБОТЫ ШИФРА ЦЕЗАРЯ.

У нас есть алфавит букв (русский или английский) Возьмем русский алфавит (в нём 33 буквы)

# **АБВГДЕЁЖЗИЙКЛМНОПРСТУФХЦЧШЩЪЫЬЭЮЯ**

В шифре цезаря есть такое понятие как STEP (шаг) то есть например есть слово МАШИНА его нужно зашифровать шифров Цезаря. пользователь также указывает параметр STEP (на сколько сдвигаем).

### сортировка\_шифром\_цезаря(МАШИНА, 3)

Как же это все работает? проходим по слову МАШИНА (по каждой его букве)

# **АБВГДЕЁЖЗИЙКЛМНОПРСТУФХЦЧШЩЪЫЬЭЮЯ**

итак мы нашли первую букву М. Сдвигаем ее в алфавите на 3 позиции (STEP=3)

## АБВГДЕЁЖЗИЙКЛ<u>М</u>НО<mark>П</mark>РСТУФХЦЧШЩЪЫЬЭЮЯ

получается что в зашифрованном сообщении первая буква будет П. и так делаем со всеми буквами..

(функция дешифровки работает аналогичным образом но в обратном направлении)

### Основной файл main.py:

- создать две функции шифрование и дешифрование данных (на вход строка Strings).
- проверить код на соот-е РЕР
- продемонстрируйте работу кода