مشروع هندسة برمجيات 3 **Design Patterns**

إعداد الطلاب: بيان رضوان منصور بتول عدنان أبش رنيم حسام الدين الدقي عبد الله محمد هيثم النحلاوي مرام محمود الغش

إشراف المهندس: محمد تقالة

الطلب الأول:

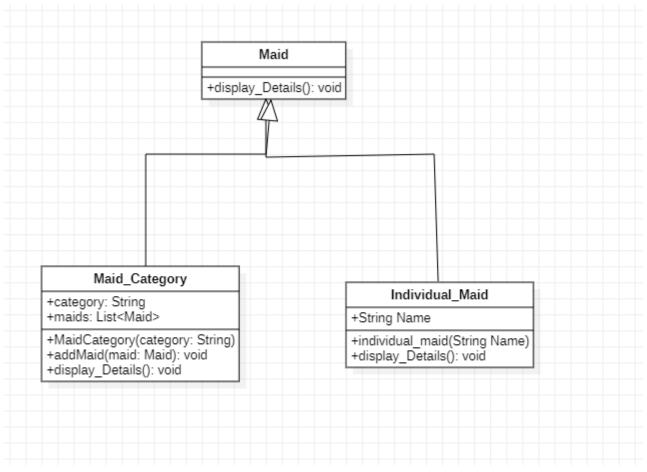
نموذج التصميم المستخدم: composite

نوعه: structural

المشكلة •

يجب تقسيم الخادمات إلى مجموعات وفقًا لتصنيفاتهن، ويكون لكل تصنيف خادمات ينتمون إليه.

هذا النمط يسمح للمستخدم بالتعامل مع الخادمات بشكل فردي أو كمجموعات تمثل تصنيفات معينة، دون الحاجة إلى معرفة تفاصيل داخلية عن الكائنات الفردية.



كود توضيحي:

```
import java.util.ArrayList;
import java.util.List;
interface Maid {
    void displayDetails();
}
class IndividualMaid implements Maid {
    private String name;
    public IndividualMaid(String name) {
        this.name = name;
    }
    @Override
    public void displayDetails() {
        System.out.println("Individual Maid: " + name);
    }
}
class MaidCategory implements Maid {
    private String category;
    private List<Maid> maids = new ArrayList<>();
    public MaidCategory(String category) {
        this.category = category;
    public void addMaid(Maid maid) {
        maids.add(maid);
    }
    @Override
    public void displayDetails() {
        System.out.println("Maid Category: " + category);
        for (Maid maid : maids) {
            maid.displayDetails();
        }
    }
}
```

الطلب الثاني:

نموذج التصميم المستخدم: Adapter

نوعه: structural

المشكلة -

نريد ربط واجهتين غير متوافقتين حيث يمثل هذا المحول (Adapter) جسر بين مكتبة التقويم و واجهة المستخدم و سيتم من خلاله ترتيب مواعيد الزبائن.

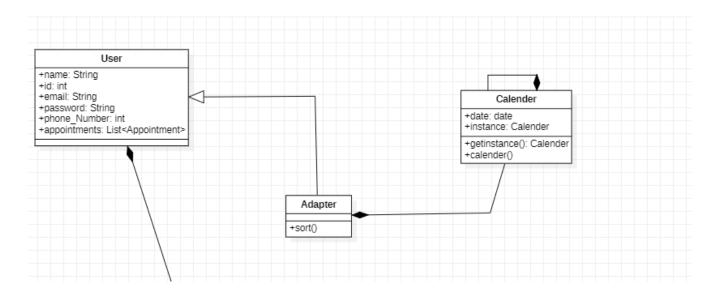
الطلب الثالث:

نموذج التصميم المستخدم: Singletone

نوعه: creational

المشكلة

نريد إنشاء نسخة واحد من التقويم طول فترة حياة البرنامج



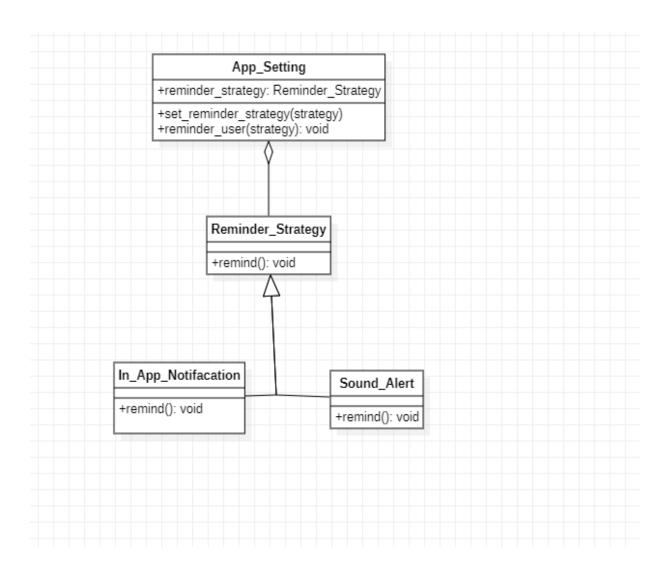
الطلب الرابع:

نموذج التصميم المستخدم: Stratagy

نوعه: behavior

المشكلة:

إمكانية المستخدم تحديد طريقة يريدها للتذكير بالمواعيد المحجوزة



الطلب الخامس:

نموذج التصميم المستخدم: Factory Method

نوعه: creational

المشكلة:

ترتیب خطوات انشاء موعد محدد

