

Alejandro Raniolo

[Raniolovonmerlo@gmail.com]
[https://www.linkedin.com/in/alejandro-raniolo-b40a39202/]
[https://www.facebook.com/ALVCR]

[La programación ,para mí, empezó siendo un hobby . Ahora quiero que sea mi profesión]

Aptitudes

- UnrealEngine 5 : Creacion de videojuegos , mundos , utilización de Quixel Bridge , materiales , uso de Blueprints , Renderización .
- Unity : Creación de videojuegos , enfocados para Android dispositivos Móviles . Utilización de C# Scripts , Canvas , Cámaras , renderizacion a APk .
- Programador FullStack Jr , Frontend & Backend . Angular , HTML, CSS , TypeScript , MYSQL, Springboot, DevOps , Firebase .
- Programas de renderizacion de videos . Sony vegas , Adobe Premiere .
- Editor de mapas , Valve Hammer Editor , 3dsMax , Blender .

Experiencia

[2018]

[Dueño] / [Despacho de pan , Merlo Buenos Aires]

[Dueño de despacho de pan]

[2006-2022]

[Software Development Freelance] / [INTI, Argentina]

[creación de paginas web , creacion de servidores de Lineage2 (juego mmorpg), videojuegos]

Formación

[10, 2022]

[Programador FullStack jr] / [Argentina Programa INTI Bootcamp, Argentina]

[Gobstone, Javascript, Ruby, html, css, mysql, angular, java, springboot, devOps]

[12, 2009]

[Mecanico Aeronáutico] / [INAC CIATA, Morón Buenos Aires, Argentina]

[SECUNDARIO COMPLETO , MECANICO Y TORNERO]

[12-2016]

[Cocinero Profesional] / [IGA, Argentina]

[Gastronomía y alta cocina]

[12-2017]

[Auxiliar de Farmacia] / [Agustina Bermejo, Argentina]

[Auxiliar farmacéutico , dispensa de medicamentos]

Actividades

[2 videojuegos completos para Android iOS , alojados en Itch.io - <https://ranioload.itch.io/>]