```
/**********************
     * Autor: Rannier Salles de Almeida
     * Data: 13/10/2023
     * Mestrando em Ciência da Computação
 4
 5
     * Universidade Federal de Ouro Preto
     * Disciplina: PCC014 - Projeto e Análise de Algoritmos
 6
     * Tópico: Algoritmos de Diminuir e Conquistar
 8
     * Descrição: Implementação do algoritmo Interpolation Search.
10
11
     #include <iostream>
12
     #include <vector>
13
14
    using namespace std;
15
16
     // Função de pesquisa por interpolação
17
     void interpolationSearch(vector<int> input, int alvo) {
        int inicio = 0;
18
19
         int fim = input.size() - 1;
20
         while (inicio <= fim && alvo >= input[inicio] && alvo <= input[fim]) {</pre>
21
22
             int posicao = inicio + ((double)(fim - inicio) / (input[fim] - input[inicio])) * (alvo
     - input[inicio]);
2.3
             // Exibe informações para fins de depuração
2.4
2.5
             cout << "Tentativa: " << posicao << "\tValor: " << input[posicao] << endl;</pre>
26
27
             if (input[posicao] == alvo) {
                 cout << end1 << "Alvo encontrado"; // O alvo foi encontrado
2.8
                 return:
2.9
30
31
32
             if (input[posicao] < alvo) {</pre>
33
                 inicio = posicao + 1;
34
             } else {
35
                fim = posicao - 1;
36
37
        }
38
39
         cout << endl << "Alvo não encontrado";</pre>
40
    }
41
    int main() {
42
        vector<int> input;
43
44
        int intTemp;
45
         int n;
46
        int alvo;
47
         cout << "Insira o alvo: ";</pre>
48
49
         cin >> alvo;
50
         cout << "Insira o número de elementos: ";</pre>
51
         cin >> n;
         cout << "Insira os elementos: ";</pre>
52
5.3
54
         for (int i = 0; i < n; i++) {</pre>
           cin >> intTemp;
56
            input.push back(intTemp);
57
58
59
         // Imprime os elementos do vetor
         for (int i : input) {
            cout << i << " ";
61
62
6.3
         cout << endl << endl;</pre>
64
65
         // Chama a função de pesquisa por interpolação
66
         interpolationSearch(input, alvo);
67
68
         return 0;
69
```