



A.C. INTELLIGENCE

# Documento de Análise e Projeto

Versão<1.0>

Equipe : André da Conceição

Ranniery



A.C. INTELLIGENCE

## Histórico das Revisões

Data	Versão	Descrição	Autor



## Sumário

<b>1. Introdução.....</b>	<b>4</b>
<b>2. Análise dos casos de uso.....</b>	<b>5</b>
<b>2.1 Caso de uso Cadastrar Cliente.....</b>	<b>5</b>
<b>2.2 Caso de Uso Remover Cliente.....</b>	<b>6</b>
<b>2.3 Caso de Uso Editar Cliente.....</b>	<b>7</b>
<b>2.4 Caso de Uso Buscar Cliente.....</b>	<b>8</b>
<b>2.5 Caso de Uso Listar Cliente.....</b>	<b>9</b>
<b>2.6 Caso de Uso Cadastrar Serviço.....</b>	<b>10</b>
<b>2.7 Caso de Uso Remover Serviço.....</b>	<b>11</b>
<b>2.8 Caso de Uso Editar Serviço.....</b>	<b>12</b>
<b>2.9 Caso de Uso Buscar Serviço.....</b>	<b>13</b>
<b>2.10 Caso de Uso Listar Serviço.....</b>	<b>14</b>
<b>2.11 Caso de Uso Efetuar Login.....</b>	<b>15</b>
<b>3. Arquitetura do Sistema.....</b>	<b>16</b>
<b>3.1 Diagrama geral de arquitetura e classes do sistema .....</b>	<b>16</b>



## 1. Introdução

O objetivo deste documento é apresentar a análise dos casos de uso descritos nos documentos anteriores. Apresentaremos um caso específico entre alguns casos de uso geral. Por exemplo, utilizaremos o caso de uso Cadastrar Cliente, que está entre vários casos de uso.

Assim, podemos representar todos os casos de uso com destaque para os casos de uso descritos nesse documento da seguinte forma, onde o sublinhado é o exemplo descrito nesse documento: Cadastrar (Clientes, Serviços), Remover(Clientes, Serviços), Editar(Clientes, Serviços), Buscar(Clientes, Serviços), Listar(Clientes, Serviços), Cadastrar usuário no sistema e Efetuar login.

Esta análise será feita através da identificação das classes de análise, elaboração de diagramas de sequência e elaboração de diagramas de classes específicos e geral. Para isso, utilizaremos o software Astah.

Todas as partes descritas anteriormente terão uma descrição, para melhor entendimento do funcionamento dos casos de uso.

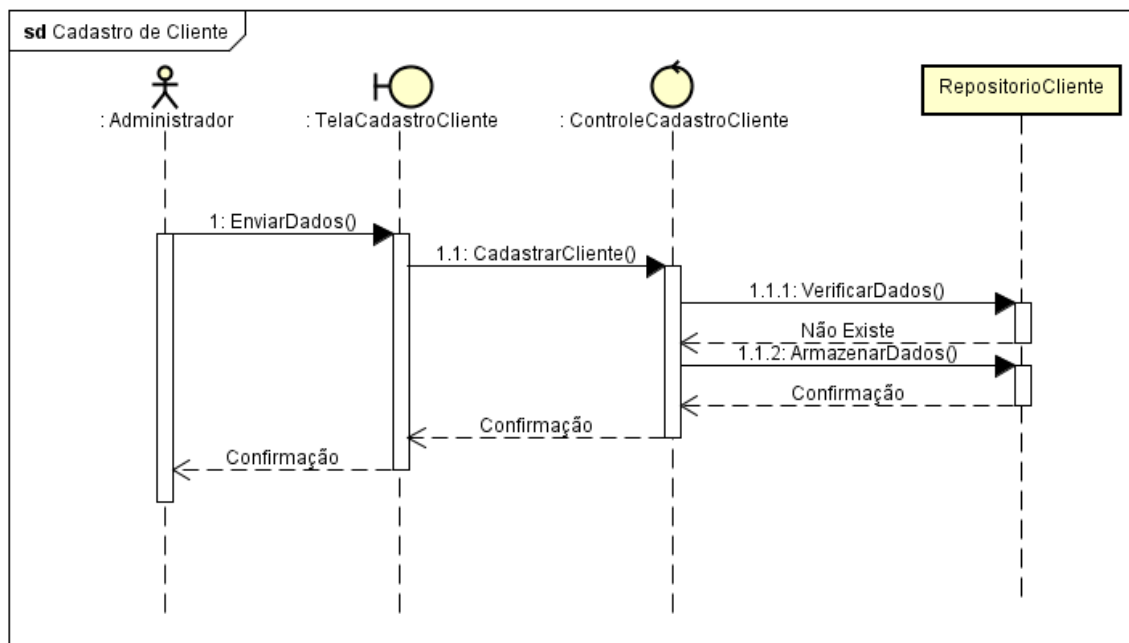
## 2. Análise dos Casos de Uso

### 2.1 Caso de uso Cadastrar Cliente

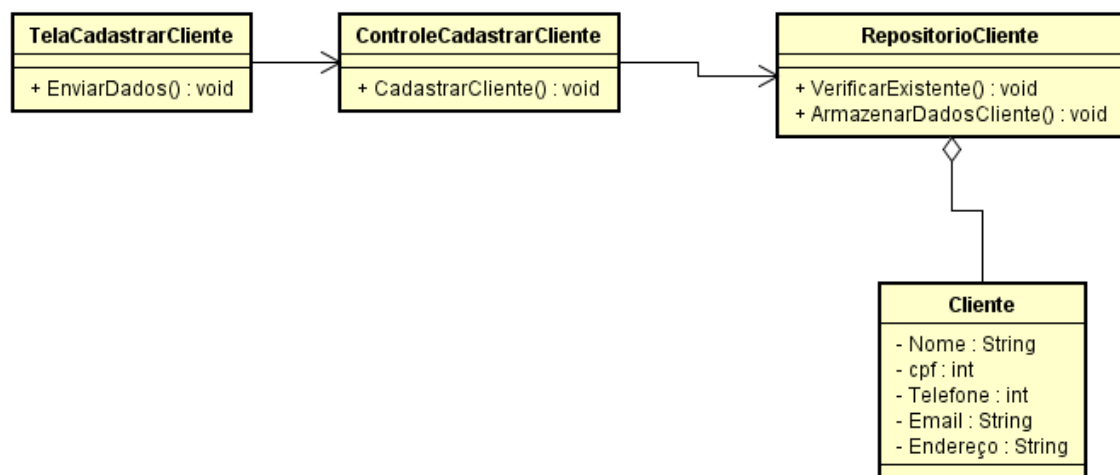
#### 2.1.1 Descrição

O usuário entra com os dados do cliente em sua tela e clica no botão salvar. A tela passa os dados para o controlador cliente, que fará o cadastro no banco de dados.

#### 2.1.2 Diagrama de Sequência



#### 2.1.3 Diagrama de classes

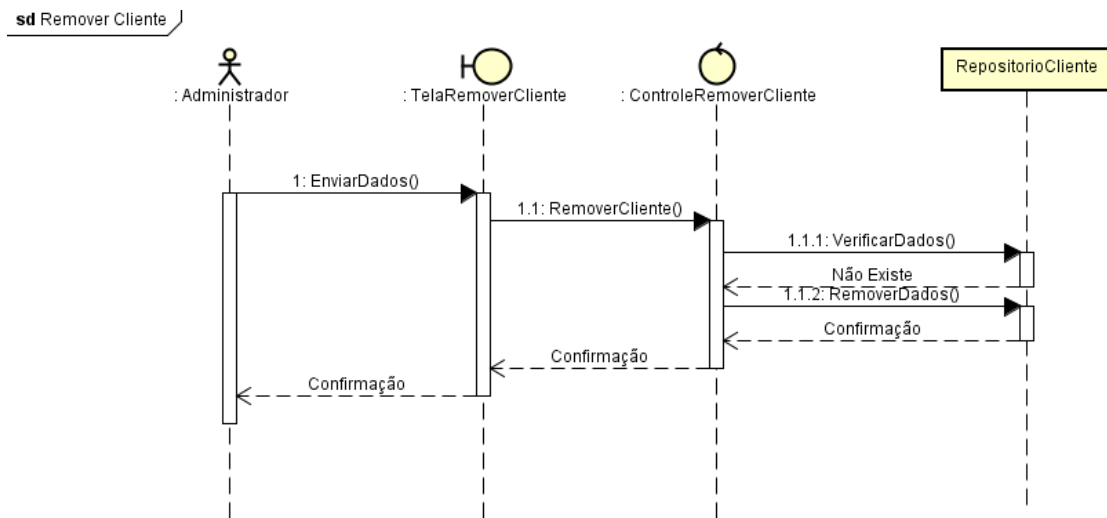


## 2.2 Caso de uso Remover Cliente

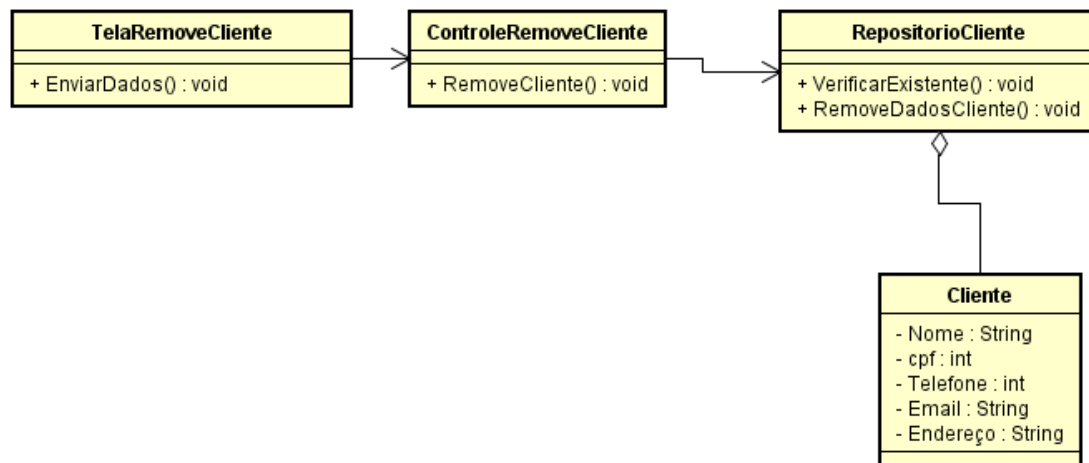
### 2.2.1 Descrição

O usuário entra com o cpf do cliente em sua tela e clica no botão remover. A tela passa os dados para o controlador cliente, que fará a remoção no banco de dados.

### 2.2.2 Diagrama de Sequência



### 2.2.3 Diagrama de classes



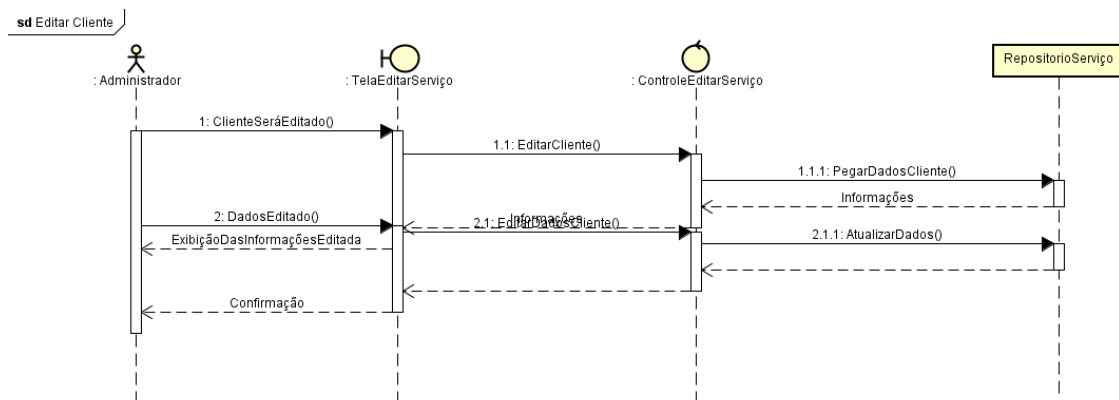


## 2.3 Caso de uso Editar Cliente

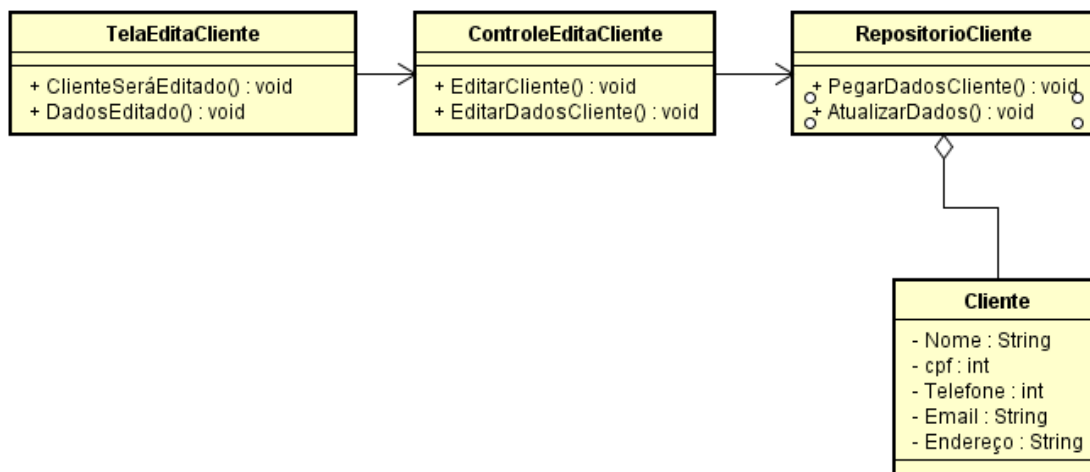
### 2.3.1 Descrição

O usuário entra com os dados do cliente em sua tela e clica no botão editar. A tela passa os dados para o controlador cliente, que fará a edição no banco de dados.

### 2.3.2 Diagrama de Sequência



### 2.3.3 Diagrama de classes

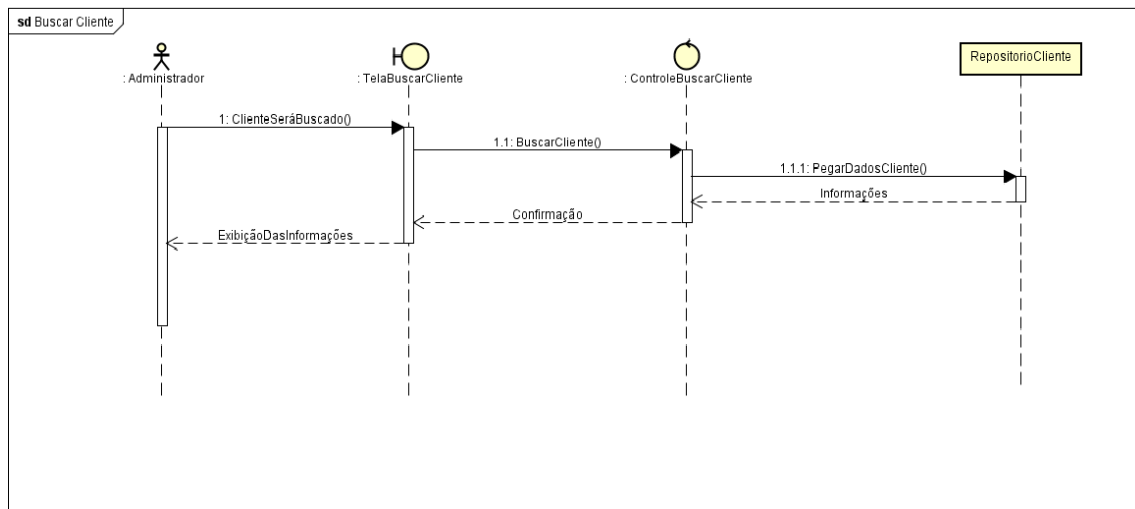


## 2.4 Caso de uso Buscar Cliente

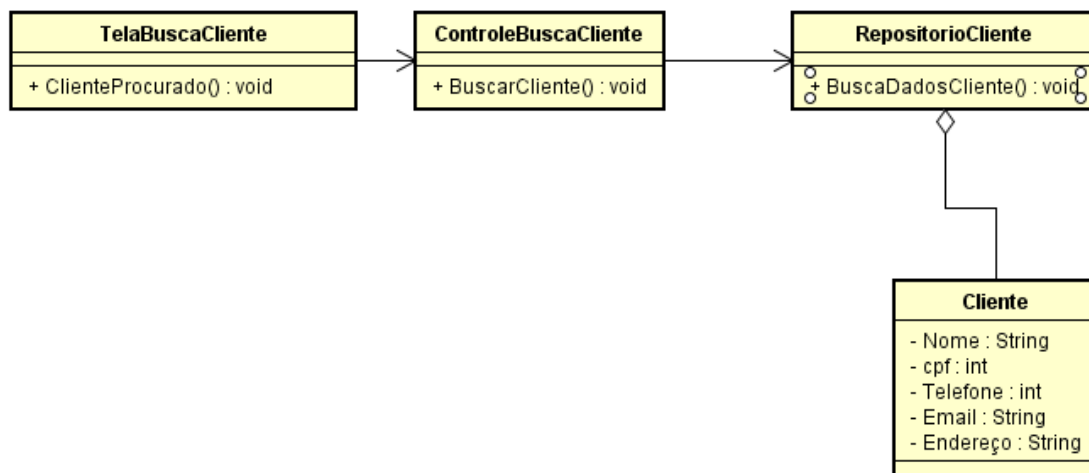
### 2.4.1 Descrição

O usuário entra com os dados do cliente em sua tela e clica no botão buscar. A tela passa os dados para o controlador cliente, que fará a busca no banco de dados.

### 2.4.2 Diagrama de Sequência



### 2.4.3 Diagrama de classes





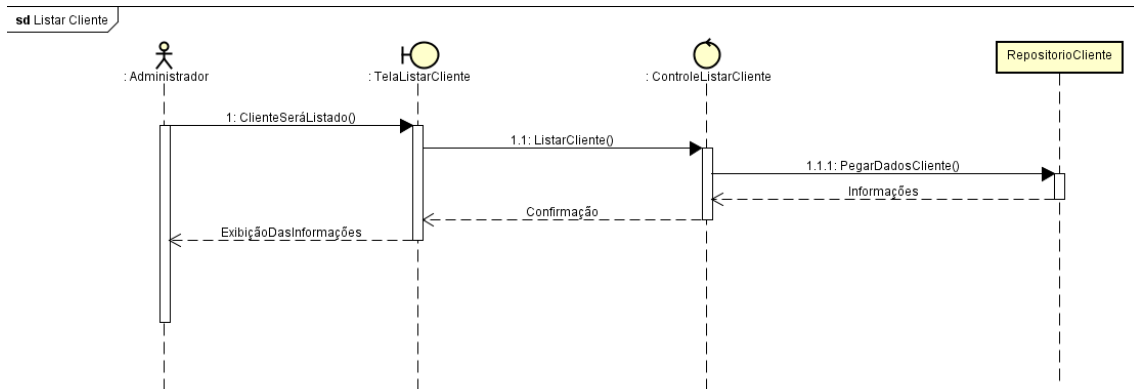


## 2.5 Caso de uso Listar Cliente

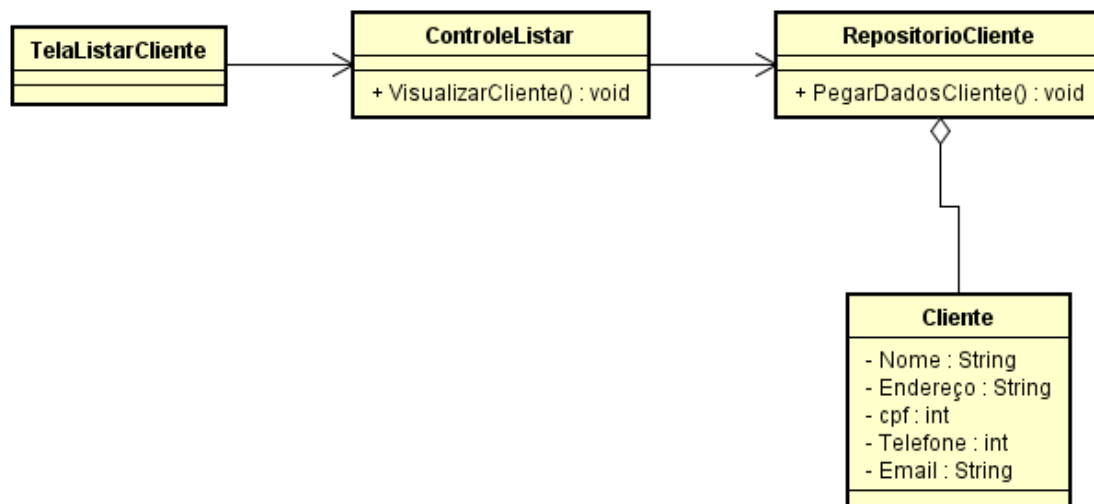
### 2.5.1 Descrição

O usuário entra com o login e senha. A tela passa os dados para o controlador cliente, que fará a busca no banco de dados e exibe na tela.

### 2.5.2 Diagrama de Sequência



### 2.5.3 Diagrama de classes

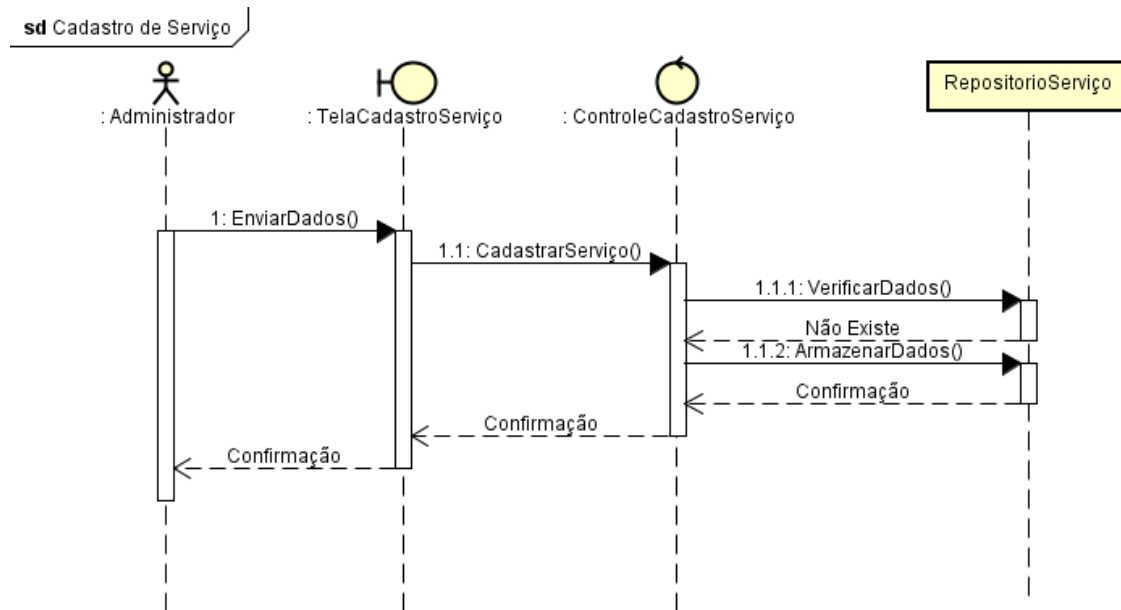


## 2.6 Caso de uso Cadastrar Serviço

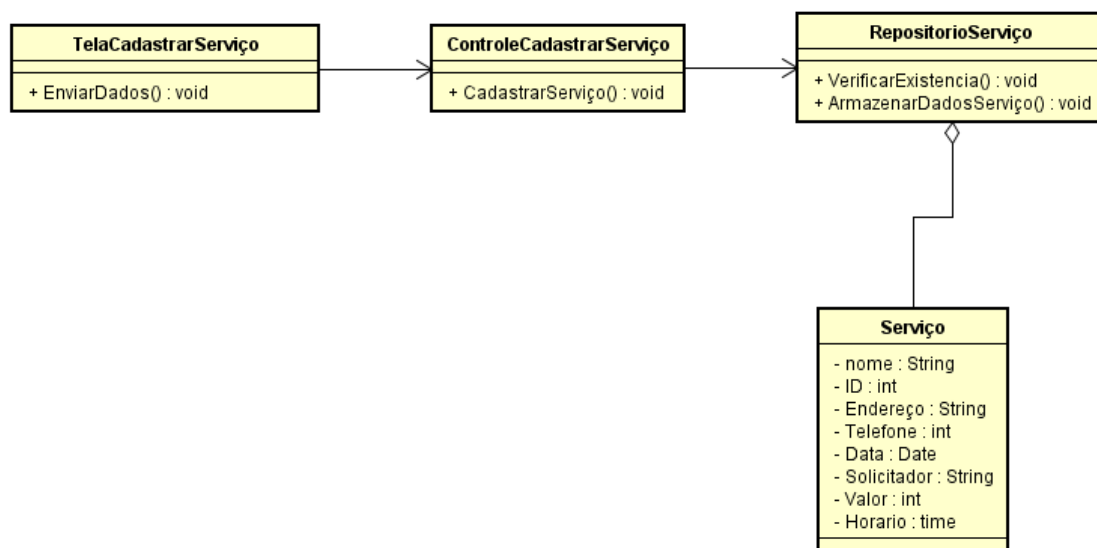
### 2.6.1 Descrição

O usuário entra com os dados do serviço em sua tela e clica no botão salvar. A tela passa os dados para o controlador serviço, que fará o cadastro no banco de dados.

### 2.6.2 Diagrama de Sequência



### 2.6.3 Diagrama de classes

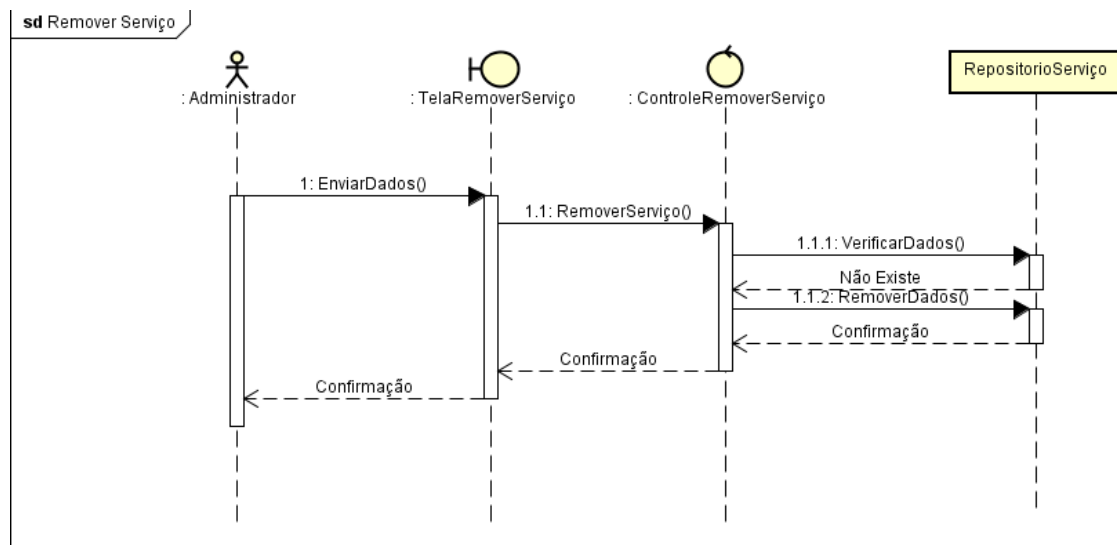


## 2.7 Caso de uso Remover Serviço

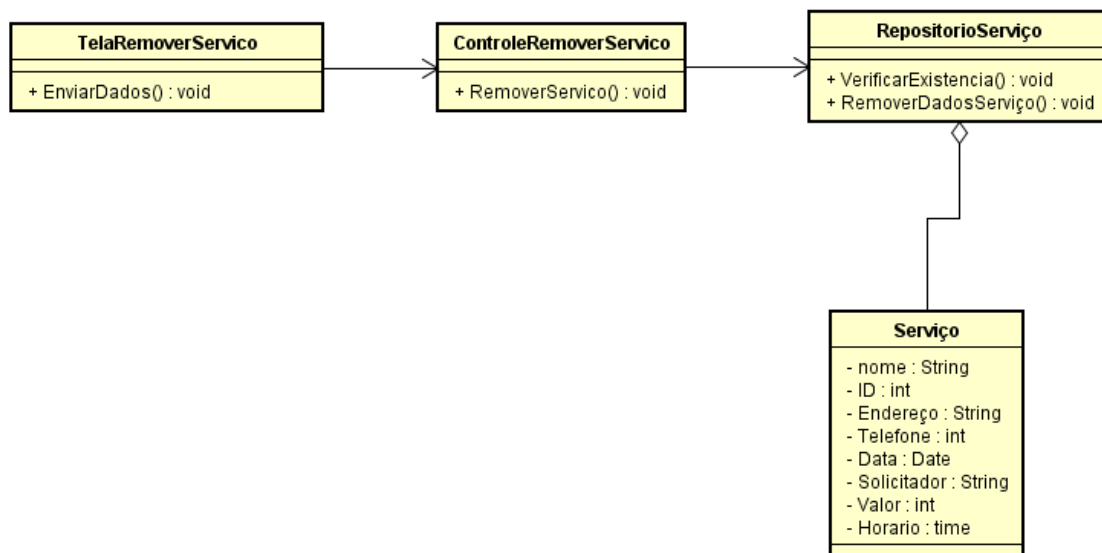
### 2.7.1 Descrição

O usuário entra com os dados do serviço em sua tela e clica no botão remover. A tela passa os dados para o controlador serviço, que fará a remoção no banco de dados.

### 2.7.2 Diagrama de Sequência



### 2.7.3 Diagrama de classes

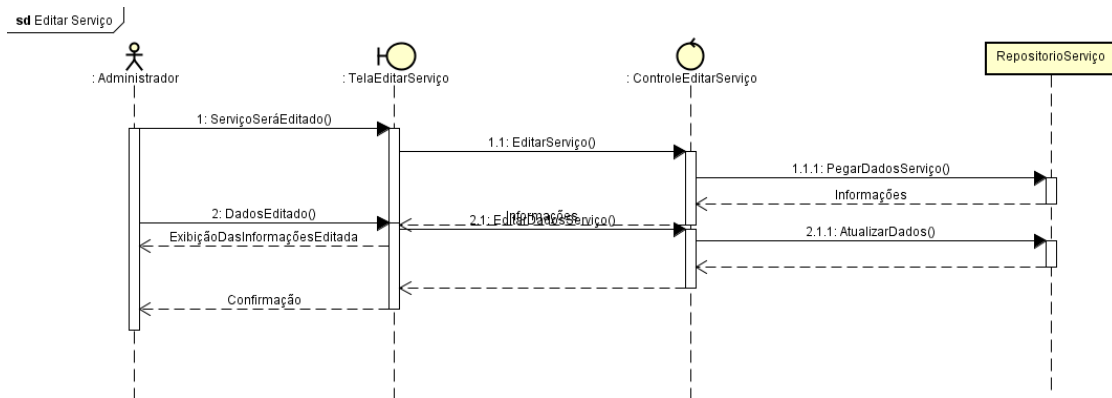


## 2.8 Caso de uso Editar Serviço

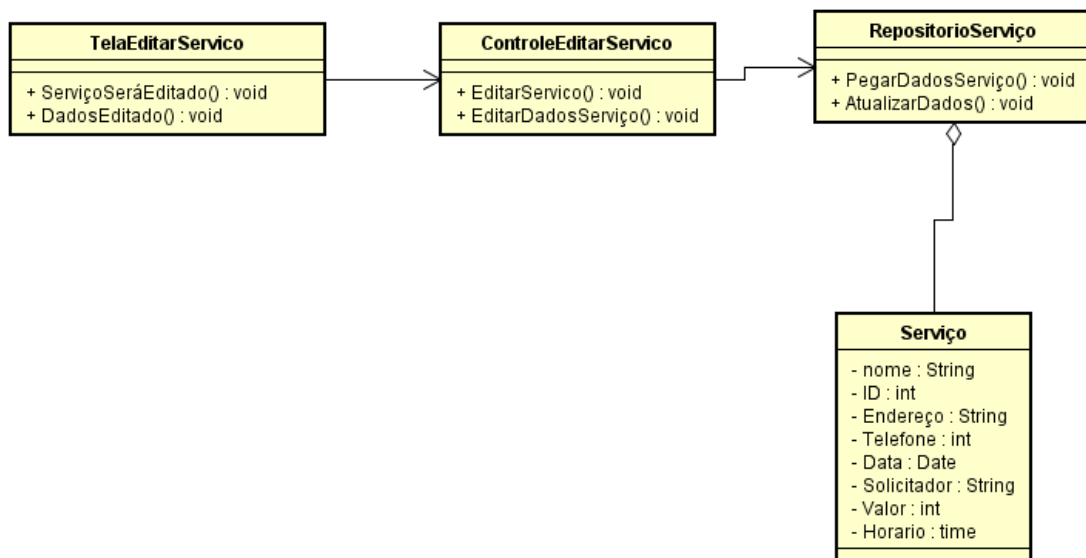
### 2.8.1 Descrição

O usuário entra com os dados do serviço em sua tela e clica no botão editar. A tela passa os dados para o controlador serviço, que fará a edição no banco de dados.

### 2.8.2 Diagrama de Sequência



### 2.8.3 Diagrama de classes

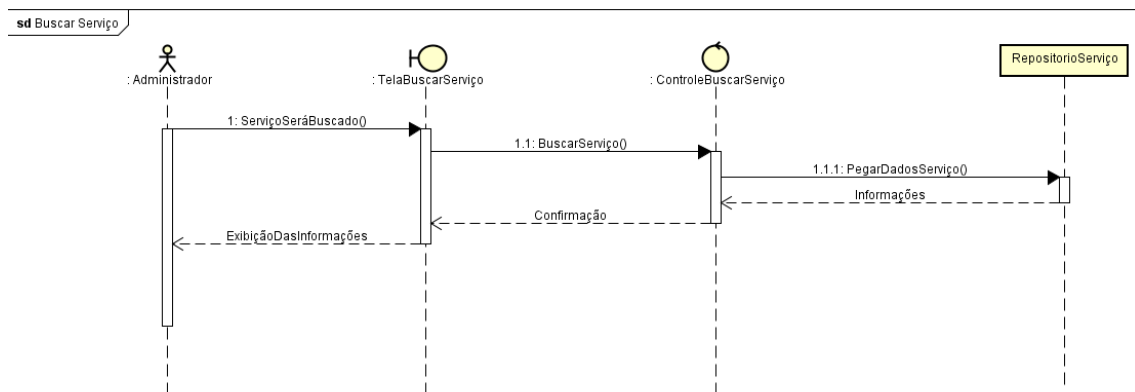


## 2.9 Caso de uso Buscar Serviço

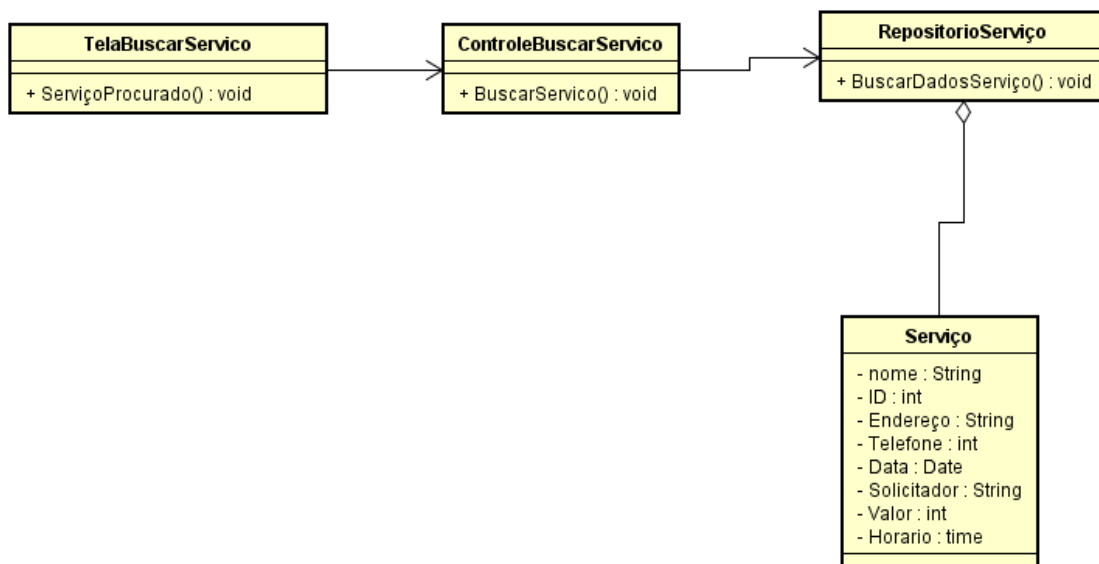
### 2.9.1 Descrição

O usuário entra com os dados do serviço em sua tela e clica no botão buscar. A tela passa os dados para o controlador serviço, que fará a busca banco de dados.

### 2.9.2 Diagrama de Sequência



### 2.9.3 Diagrama de classes



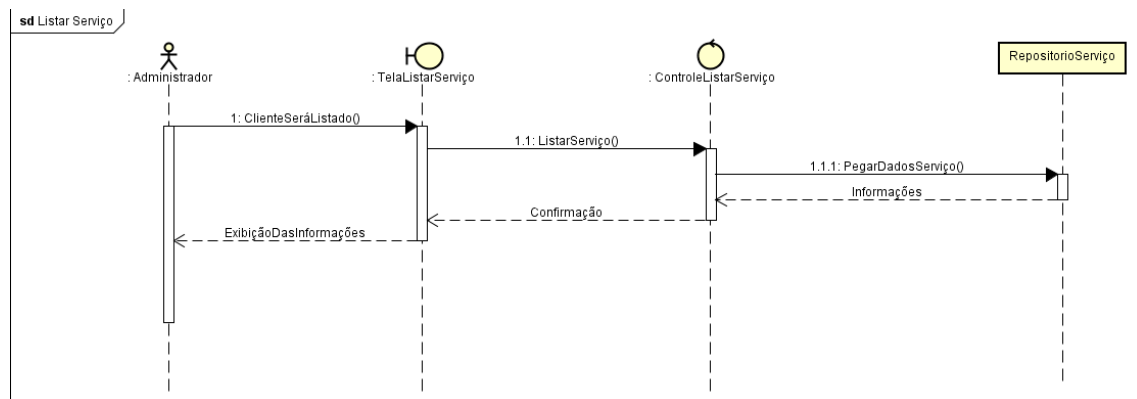


## 2.10 Caso de uso Listar Serviço

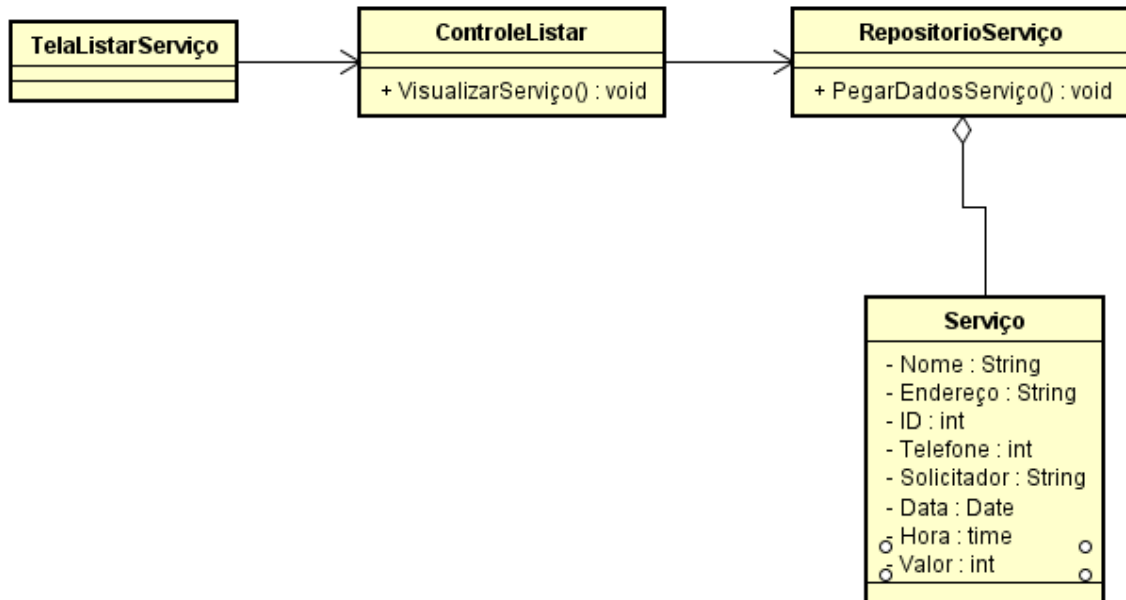
### 2.10.1 Descrição

O usuário entra com o login e senha. A tela passa os dados para o controlador serviço, que fará a busca no banco de dados e lista na tela.

### 2.10.2 Diagrama de Sequência



### 2.10.3 Diagrama de classes

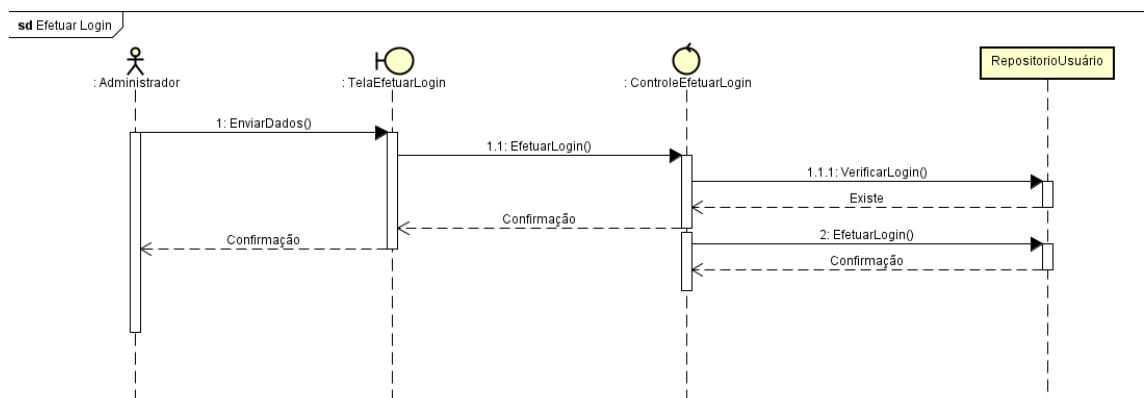


## 2.11 Caso de uso Efetuar login

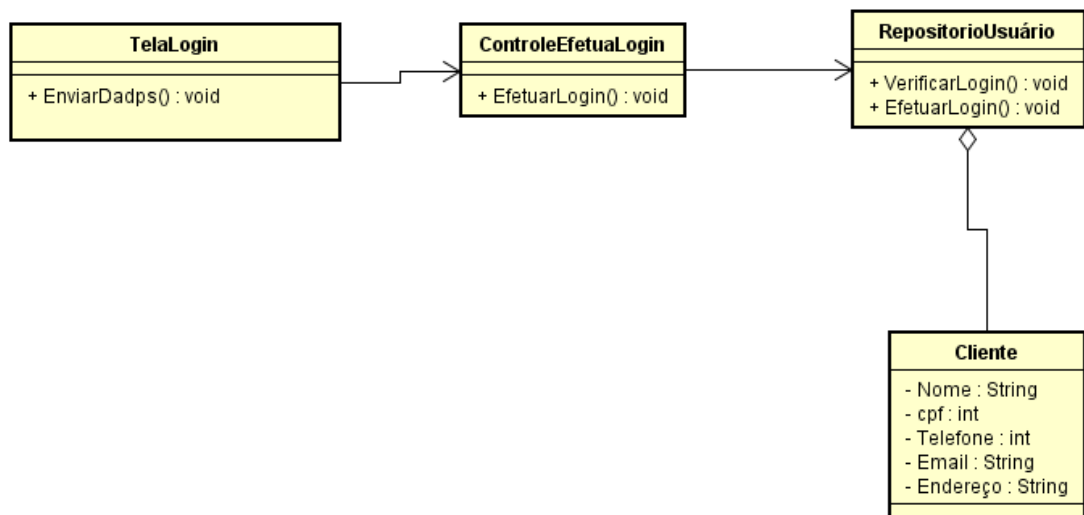
### 2.11.1 Descrição

O usuário entra com os dados do usuário na tela de inicial para efetuar o login e clica no botão para submeter. Posteriormente os dados vão passar para um controlador de login e este vai verificar se já existe um usuário logado com dados que foram dados.

### 2.11.2 Diagrama de sequência



### 2.11.3 Diagrama de Classes



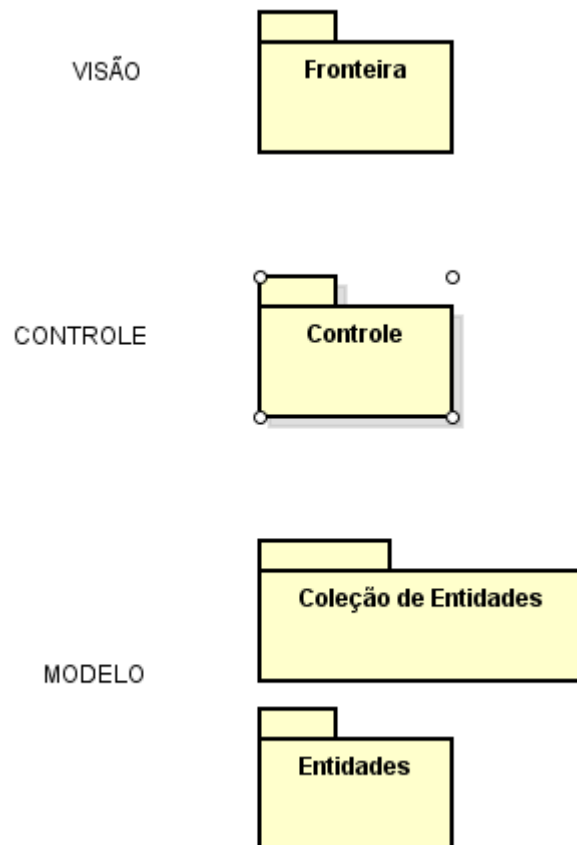


### 3. Arquitetura do Sistema

#### 3.1 Diagrama geral de arquitetura e classes do sistema.

##### Diagrama de pacotes

O projeto seguirá a filosofia MVC, Model-View-Controller (Modelo, Visão e Controle), separando então o acesso a dados (Modelo) da manipulação dos mesmos e aplicação de regras de negócio (Controle), além da exibição dos mesmos (Visão). O intuito dessa arquitetura é tentar reusar código e a melhor separação e organização dos mesmos.







## Distribuição das classes nos pacotes

Descrição de onde as classes estarão localizadas dentro dos pacotes e está sendo mostrado também a que escopo se aplica a classe.

Pacote	Escopo	Classe
Fronteira	GUI Cliente	TelaCadastrarCliente
		TelaRemoverCliente
		TelaBuscarCliente
		TelaEditarCliente
		TelaListarCliente
	GUI Serviço	TelaCadastrarServiço
		TelaRemoverServiço
		TelaBuscarServiço
		TelaEditarServiço
		TelaListarServiço
	GUI Anexo	TelaAnexo
Controle	Cliente	ControleCliente
	Serviço	ControleServiço
	Usuário	ControleUsuário
	Login	ControleEfetuarLogin
Coleção de Entidades	Coleção de Dados	RepositorioUsuário
		RepositorioCliente
		RepositorioServiço
Entidades	Classes Básicas	Usuário
		Cliente
		Serviço