4-masala. TIMETABLE

Time nomli class yarating va uning property elementlari quyidagilardan iborat:

- Hour(Soati);
- Minut(Daqiqasi);
- Sekund(Soniyasi).

TimeTable nomli class **Time** nomli classdan voris boʻlib keladi va uning property elementlari quyidagilardan iborat:

- Subject(Fan);
- StartTime(Fanning boshlanish vaqti);
- Classroom(Auditoriya).

TimeTable classiga tegishli 5ta obyekt yarating va ularni ma'lumotlarini kiriting.

Sizning vazifangiz foydalanuvchi tomonidan **Time** classining obyekti uchun kiritilgan vaqtda qaysi **Fanning** boshlanish vaqti oʻz vaqtida boshlanishini aniqlang.

Eslatma: Barcha ma'lumotlarni foydalanuvchi kiritishi lozim va algoritmsiz ishlangan misolga past ball qoʻyiladi.

oid(0);)