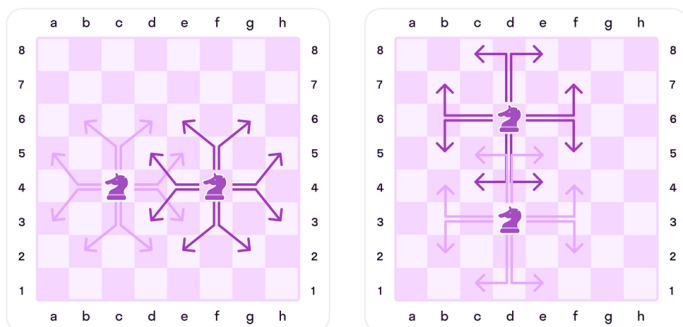


8-masala. HORSE

Shaxmat o'yinidagi **ot**ni yurishini bilasizmi? Yo'q bilmaysizmi? Eeeeeee mayli hozir tushuntirib berman. **Ot** quyidagicha yuradi:



Foydalanuvchi **ot**ning pozitsiyasini va **peshka**ning koordinatalarini kiritadi. Sizning vazifangiz ushbu **ot peshka**ni ura olishi yoki olmasligini aniqlang. Agar ura olsa '**YES**', aks holda esa '**NO**' so'zini chiqaruvchi funksiya yasang.

Eslatma: Barcha ma'lumotlarni foydalanuvchi kiritishi lozim va algoritmsiz ishlangan misolga past ball qo'yiladi.

Input (Kiruvchi ma'lumot)	Output (Chiquvchi ma'lumot)
Ot-> 4C Peshka-> 2B	YES
Ot-> 4C Peshka-> 2C	NO