<?php

class CreateSql {

//预先创建对象变量

private $host;

private $port;

private $user;

private $pass;

private $char;

private $sql;

//初始化对象数据

public function \_\_construct($info) {

//这里用??才能把值返回过去 用||会返回true和flase

$this->host = $info->host ?? "localhost";

$this->port = $info->port ?? "3306";

$this->user = $info->user ?? "root";

$this->pass = $info->pass ?? "root";

$this->char = $info->char ?? "utf8";

//初始化时自动调用 && 表示 出错就不继续执行

$this->sql\_Connect() && $this->sql\_Charset();

}

//连接数据库函数

private function sql\_Connect() {

//用对象的风格连接数据库!

$this->sql = @new Mysqli($this->host, $this->user, $this->pass);

//判断是否出错 出错就弹错

if ($this->sql->connect\_error) {

die("你在进入数据库时出现错误,发生在第:".\_\_LINE\_\_."行");

}

//判断是否出错 对就返回true 这样可以通过&&验证下条次代码是否执行

if (!$this->sql->connect\_error) {

return true;

}

}

//设置数据库字符集

private function sql\_Charset() {

//对象风格设置字符集,且判断有没有错 出错就弹错

if (!$this->sql->query("set names {$this->char}")) {

die("你在设置字符集出现错误,发生在第:".\_\_LINE\_\_."行");

}

//判断是否出错 对就返回true 这样可以通过&&验证下条次代码是否执行

if (!$this->sql->query("set names {$this->char}")) {

return true;

}

}

//读取内容

public function sql\_Get($command, $all = false) {

$res = $this->sql->query($command);

if ($res=="true") return "操作成功";

if (!$res) {

die("错误");

} elseif ($all) {

return $res->fetch\_assoc();

} else {

return $res->fetch\_all(MYSQLI\_ASSOC);

}

}

//写入内容

public function sql\_Give($command){

$res = $this->sql->query($command);

if($this->sql->error){

return "操作失败！原因如下↓<br />".$this->sql->error;

}else{

return "操作成功";

}

}

}

/\* //创建Mysqli对象--------------\* //内部函数-----------------------------------

\* new CreateSql(传入对象{ \* sql\_Get("Mysqli指令") // 获取操作 >>查

\* public $host; //地址 \* sql\_Give("Mysqli指令") // 写入操作 >>增删改

\* public $port; //端口 \*

\* public $user; //用户名 \*

\* public $pass; //密码 \*

\* public $char; //字符集 \*

\* });

\*/

//用法展示-----------------------------------

//传递一个对象 可以变的更方便 不需要排序变量

class SetInfo {

public $host = "Ranxin.cn";

public $port;

public $user;

public $pass;

public $char;

}

//创建对象时 传递一个带有参数的变量改变参数

$sql = new CreateSql(new SetInfo);

//执行操作↓↓

$info = $sql->sql\_Give("use Ranxin");

echo $info; //反馈 操作是否有效