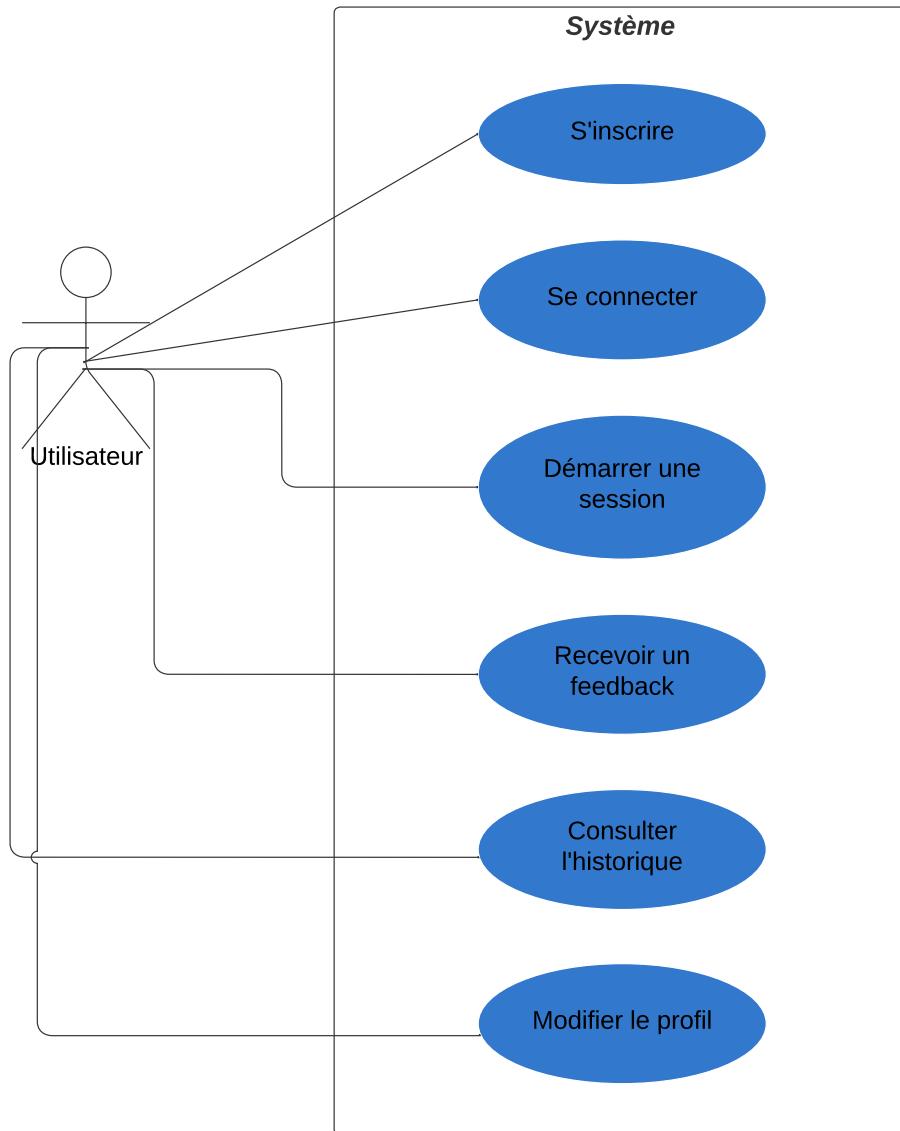


## Diagramme de cas d'utilisation

Manel Redissi | December 23, 2024



### 1. S'inscrire

- Description: Permet à l'utilisateur de créer un compte.
- ### 2. Se connecter
- Description: L'utilisateur s'authentifie pour accéder à l'application.
- ### 3. Démarrer une session
- Description: L'utilisateur démarre une nouvelle session pour effectuer des exercices.
- ### 4. Recevoir un feedback
- Description: L'utilisateur reçoit un feedback en temps réel sur ses postures.
- ### 5. Consulter l'historique
- Description: L'utilisateur visualise les résultats de ses sessions passées.
- ### 6. Modifier le profil
- Description: L'utilisateur met à jour ses informations personnelles.

## Acteurs principaux :

**Utilisateur** : Interagit avec l'application (connexion, inscription, visualisation des données).

**Système** : Gère les données et exécute les fonctionnalités.

## Cas d'utilisation principaux :

### S'inscrire et se connecter :

L'utilisateur peut créer un compte ou se connecter.

Inclut un processus pour "Mot de passe oublié".

### Activer la détection de posture :

L'utilisateur active la caméra pour analyser sa posture.

Feedback en temps réel : position correcte (vert) ou incorrecte (rouge).

### Consulter l'historique :

L'utilisateur accède aux sessions passées et à leurs résultats.

### Gérer le profil utilisateur :

L'utilisateur met à jour ses informations personnelles et voit ses statistiques.

### Recevoir des notifications :

Le système envoie des notifications contextuelles ou des feedbacks via des pop-ups.