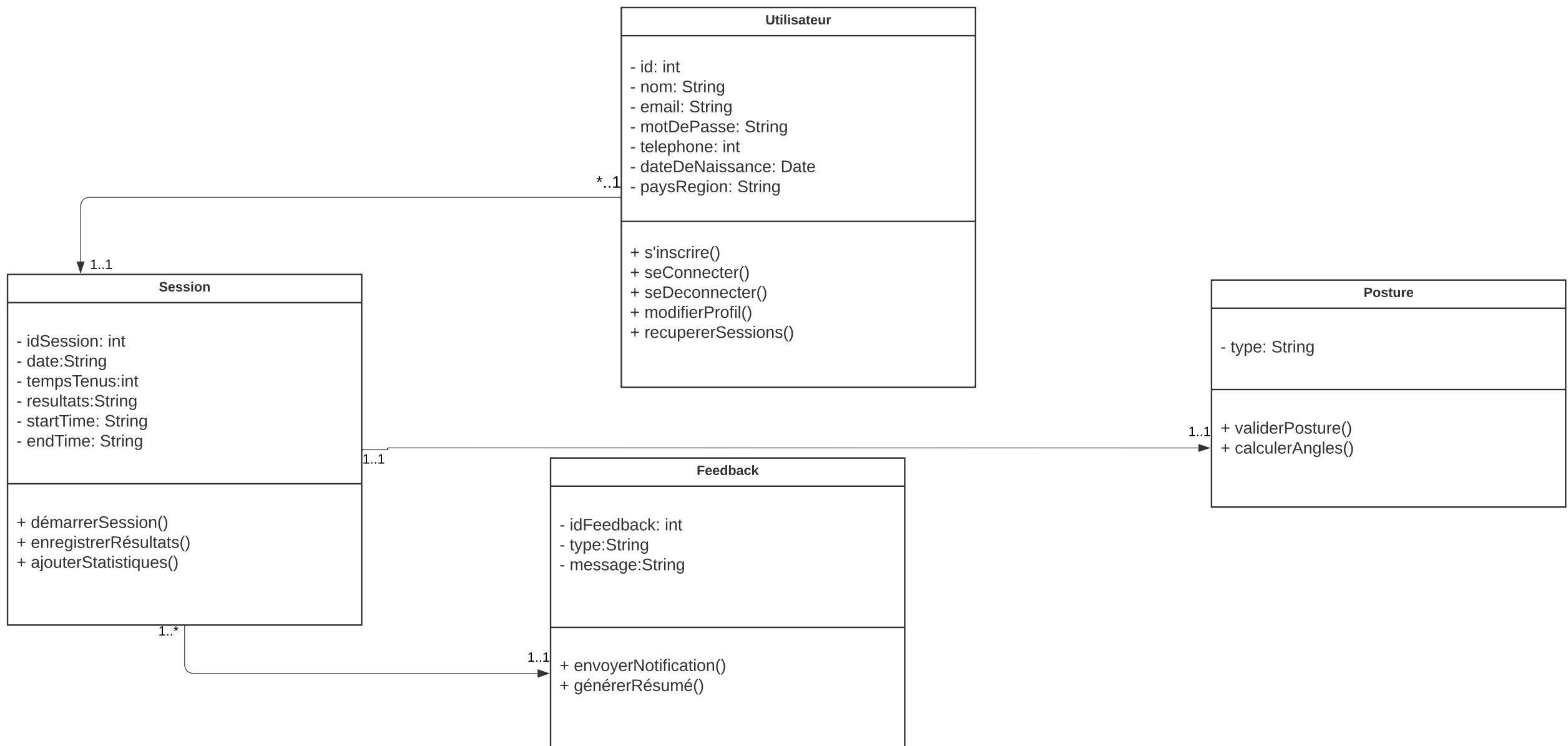


Classe UML

Manel Redissi | December 26, 2024



1. Relation entre Utilisateur et Session

- Description :**

- Un utilisateur peut avoir plusieurs sessions.
- Chaque session appartient à un seul utilisateur.

- Justification :**

- Les utilisateurs doivent pouvoir suivre l'historique de leurs sessions (temps passé, résultats, etc.).
- Une session représente une instance unique d'activité pour un utilisateur, ce qui justifie qu'elle soit liée à un seul utilisateur.

2. Relation entre Session et Feedback

- Description :**

- Une session peut générer plusieurs feedbacks (retours d'informations).
- Chaque feedback appartient à une seule session.

- Justification :**

- Lorsqu'un utilisateur réalise une session, plusieurs feedbacks peuvent être générés, par exemple :
 - Un feedback pour la posture correcte/incorrecte.
 - Un feedback global sur la session.
- Un feedback étant lié à une session spécifique, il ne peut pas être partagé entre plusieurs sessions.

3. Relation entre Session et Posture

- Description :**

- Une session peut avoir une posture analysée.
- Une posture appartient à une seule session.

- Justification :**

- Pendant une session, la posture de l'utilisateur est analysée. Cette analyse est propre à la session en cours et ne peut pas être réutilisée dans d'autres sessions.
- Il est logique de limiter la relation à une posture par session pour garantir la précision des données.