



1. Relation entre Utilisateur et Session

- **Description :**
 - Un utilisateur peut avoir plusieurs sessions.
 - Chaque session appartient à un seul utilisateur.
- **Justification :**
 - Les utilisateurs doivent pouvoir suivre l'historique de leurs sessions (temps passé, résultats, etc.).
 - Une session représente une instance unique d'activité pour un utilisateur, ce qui justifie qu'elle soit liée à un seul utilisateur.

2. Relation entre Session et Feedback

- **Description :**
 - Une session peut générer plusieurs feedbacks (retours d'informations).
 - Chaque feedback appartient à une seule session.
- **Justification :**
 - Lorsqu'un utilisateur réalise une session, plusieurs feedbacks peuvent être générés, par exemple :
 - Un feedback pour la posture correcte/incorrecte.
 - Un feedback global sur la session.
 - Un feedback étant lié à une session spécifique, il ne peut pas être partagé entre plusieurs sessions.

3. Relation entre Session et Posture

- **Description :**
 - Une session peut avoir une posture analysée.
 - Une posture appartient à une seule session.
- **Justification :**
 - Pendant une session, la posture de l'utilisateur est analysée. Cette analyse est propre à la session en cours et ne peut pas être réutilisée dans d'autres sessions.
 - Il est logique de limiter la relation à une posture par session pour garantir la précision des données.