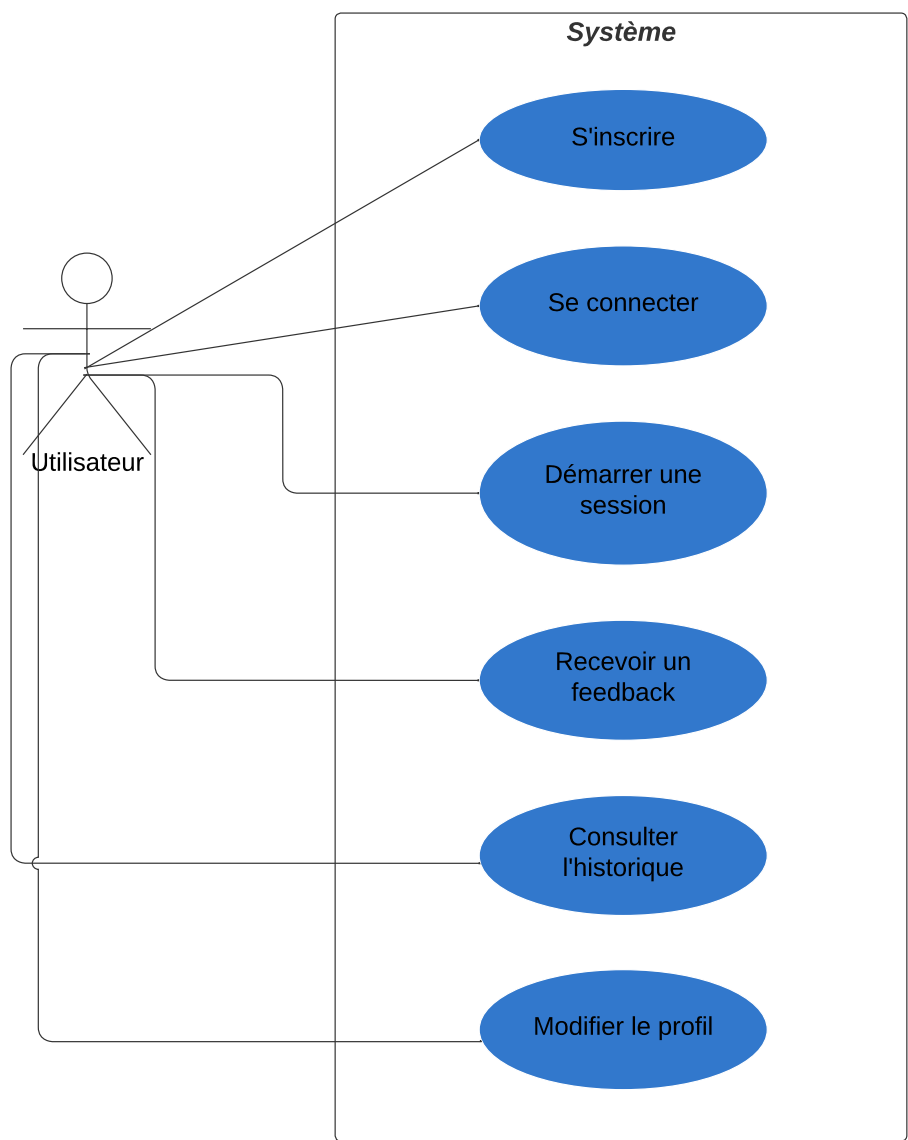


Diagramme de cas d'utilisation

Manel Redissi | December 23, 2024



1. S'inscrire
 - Description: Permet à l'utilisateur de créer un compte.
2. Se connecter
 - Description: L'utilisateur s'authentifie pour accéder à l'application.
3. Démarrer une session
 - Description: L'utilisateur démarre une nouvelle session pour effectuer des exercices.
4. Recevoir un feedback
 - Description: L'utilisateur reçoit un feedback en temps réel sur ses postures.
5. Consulter l'historique
 - Description: L'utilisateur visualise les résultats de ses sessions passées.
6. Modifier le profil
 - Description: L'utilisateur met à jour ses informations personnelles.

Acteurs principaux :

Utilisateur : Interagit avec l'application (connexion, inscription, visualisation des données).

Système : Gère les données et exécute les fonctionnalités.

Cas d'utilisation principaux :

S'inscrire et se connecter :

L'utilisateur peut créer un compte ou se connecter.

Inclut un processus pour "Mot de passe oublié".

Activer la détection de posture :

L'utilisateur active la caméra pour analyser sa posture.

Feedback en temps réel : position correcte (vert) ou incorrecte (rouge).

Consulter l'historique :

L'utilisateur accède aux sessions passées et à leurs résultats.

Gérer le profil utilisateur :

L'utilisateur met à jour ses informations personnelles et voit ses statistiques.

Recevoir des notifications :

Le système envoie des notifications contextuelles ou des feedbacks via des pop-ups.