



## Teste Técnico – Gerenciador de Poções Mágicas

Este documento apresenta os requisitos e diretrizes para a realização deste teste prático de programação, com intuito de julgar o conhecimento técnico para uma vaga de estágio.

O objetivo é desenvolver uma aplicação CRUD (Create, Read, Update, Delete) com o tema "Poções Mágicas", utilizando tecnologias específicas no frontend e backend.

Leia muito bem os requisitos solicitados para a conclusão das tarefas antes de iniciar o projeto, lembrando que não finalizar todas as tarefas do projeto não exclui o candidato visto que serão analisados fatores como codificação limpa, detalhes do layout, estruturação do projeto, etc.

Boa Sorte!!!!

### 1. Requisitos da Aplicação

A aplicação deve permitir a criação, leitura, atualização e deleção de poções mágicas. Os dados das poções devem ser armazenados em um banco de dados SQLite e o backend deve ser construído em NodeJS utilizando o framework Fastify. O frontend deve ser desenvolvido com React + Vite (sem frameworks adicionais como Next.js ou Angular).

### 2. Estrutura da Tabela de Poções

A tabela poções no banco de dados deve conter os seguintes campos:

- **id:** número inteiro, autoincrementado
- **nome:** nome da poção (string, sem tamanho definido)
- **tipo:** tipo da poção (ex: erva, líquida, etc - string, sem tamanho definido)
- **efeito:** descrição do efeito da poção (string, sem tamanho definido)
- **raridade:** COMUM, RARO, MUITO RARO e EXTREMAMENTE RARO

### 3. Restrições e Validações

- **NÃO** é permitido o uso de **inteligência artificial** para realizar o teste.
- Não deve ser permitido cadastrar duas poções com o mesmo nome no banco de dados. Esta validação deve ocorrer no backend.

### 4. Tecnologias a Serem Utilizadas

Backend:

- NodeJS
- Fastify



- SQLite

Frontend:

- React (sem frameworks como Next.js ou Angular)
- Permitido o uso de bibliotecas de estilização e componentes como TailwindCSS, Bootstrap e ShadcnUI, a qual o candidato se sentir mais confortável.

## 5. Comportamentos Esperados do Frontend

- Exibir mensagens de sucesso ao criar e atualizar uma poção.
- Exibir mensagens de erro apropriadas (ex: tentativa de cadastrar uma poção com nome duplicado)

## 6. Dicas

- Utilize a extensão SQLite Viwer no VScode para visualizar os dados do banco de dados direto do seu editor de código.
- Utilize a extensão Tailwind CSS IntelliSense para facilitar a estilização.
- 

## 7. Considerações Finais

Este projeto tem o objetivo de avaliar o domínio técnico do candidato nas tecnologias descritas, bem como sua capacidade de implementar validações, interações no frontend e organização geral da aplicação.

## 8. Modelo de Telas

Abaixo se encontram modelos de como as telas devem ficar parecidas, mas a aplicação do CSS fica a cargo do candidato para estilizar, mas mantendo a estrutura de lista das poções, edição e deleção dos itens, assim como as mensagens de sucesso ou erro.



## Lista de Poções

+ Adicionar Poção

Nome	Tipo	Efeito	Raridade		
<input type="text" value="Q"/> Poção da Velocidade	líquido	ficar rápido	<span>EXTREMAMENTE RARO</span>	<input type="text" value="✎"/>	<input type="text" value="🗑"/>
<input type="text" value="Q"/> Poção da força	líquido	força bruta	<span>RARO</span>	<input type="text" value="✎"/>	<input type="text" value="🗑"/>
<input type="text" value="Q"/> Poção da invisibilidade	erva	ficar invisível	<span>MUITO RARO</span>	<input type="text" value="✎"/>	<input type="text" value="🗑"/>
<input type="text" value="Q"/> Poção de inteligência	líquido	ficar inteligente	<span>COMUM</span>	<input type="text" value="✎"/>	<input type="text" value="🗑"/>
Mostrando 4 de 4					

## Lista de Poções

### Criar Poção

Preencha os campos para criar uma nova poção.

Nome

Ex: poção de invisibilidade

Tipo

Erva, líquido, etc...

Efeito

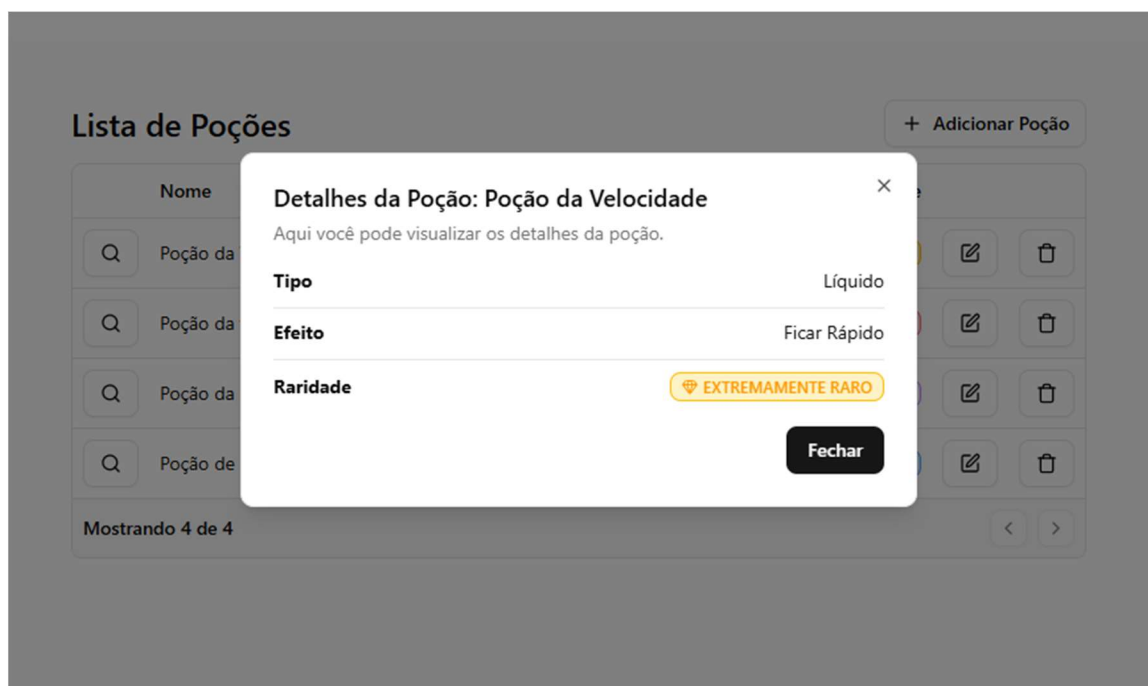
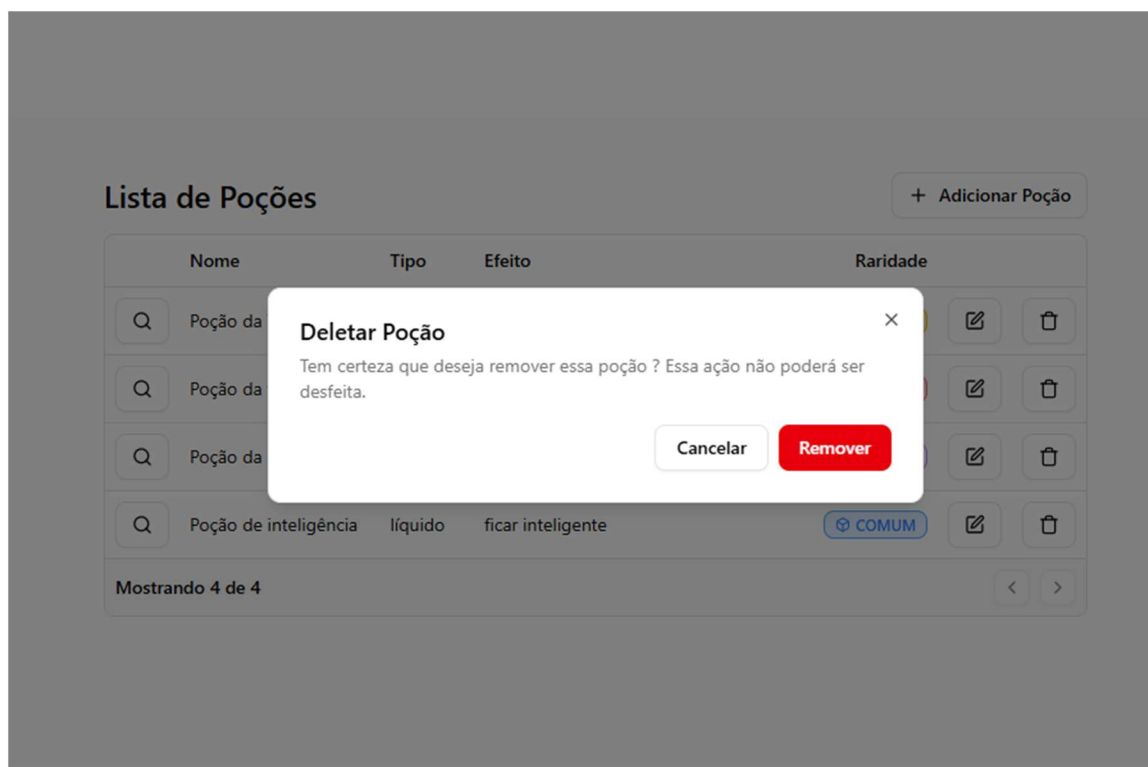
Ex: Ficar invisível

Raridade

Comum

Fechar

Criar Poção





### Lista de Poções

+ Adicionar Poção

	Nome	Tipo	Efeito	Raridade		
Q	Poção da Velocidade	líquido	ficar rápido	EXTREMAMENTE RARO		
Q	Poção da força	líquido	força bruta	RARO		
Q	Poção da invisibilidade	erva	ficar invisível	MUITO RARO		
Q	Poção de inteligência	líquido	ficar inteligente	COMUM		
Mostrando 4 de 4						< >

### Modificar Poção

Altere sua poção e clique em "salvar" para aplicar as alterações.

Nome

Poção da Velocidade

Tipo

líquido

Efeito

ficar rápido

Raridade

Extremamente Raro

Salvar Alterações

Cancelar