# 课堂组队小程序需求文档

## 1. 项目概述

大学里面存在很多需要组队的情况，课堂上也需要组队，为了更好地满足这个需求，开发课堂组队小程序。

## 2. 功能需求

### 2.1 \*\*\*P1\*\*\*用户账户管理

- 用户注册、登录、注销功能。

- 用户资料编辑，包括但不限于姓名、专业、技能等。

-申请位置权限。

### 2.2 \*\*\*P1\*\*\*项目浏览与管理

- 项目列表展示，包括项目名称、简介、参与人数等。

- 项目创建、编辑、删除功能。

- 项目详情查看，包括项目描述、成员列表、进度跟踪等。

### 2.3 \*\*\*P0\*\*\*智能组队匹配

- 用户根据个人资料进行智能匹配，推荐合适的队友。

- 匹配结果展示，用户可以选择加入或拒绝。

- “摇一摇”自动组队，需要距离限制，摇一摇前可以设定界面确定人数。

- 输入相同数字组队，数字范围为0~9,未匹配到提示“重新输入”来重新匹配，匹配成功选择加入或拒绝。

### 2.4 \*\*\*P1\*\*\*即时通讯

- 支持发送文本、图片和文件。

### 2.5 \*\*\*P1\*\*\*项目管理工具

- 用户反馈收集功能。

- 常见问题解答（FAQ）和在线客服支持。

## 3. 用户界面需求

详细描述用户界面的布局、设计元素、交互流程等。

### 3.1 \*\*\*P1\*\*\*启动与登录界面

- 界面设计简洁，易于新用户理解和操作。

### 3.2 \*\*\*P1\*\*\*个人资料界面

- 清晰的资料编辑选项，支持用户自定义头像。

### 3.3 \*\*\*P1\*\*\*项目浏览界面

- 项目以卡片形式展示，支持多种排序和筛选方式。

### 3.4 \*\*\*P1\*\*\*通讯界面

- 聊天界面友好，支持表情、图片和文件发送。

### 3.5 \*\*\*P1\*\*\*项目管理界面

- 清晰的任务视图，支持标记完成。

## 4. 技术需求

描述后端、前端、数据库、API等技术要求。

### 4.1 前端技术

- 适配iOS和Android平台的移动应用开发框架。

### 4.2 后端技术

- 服务器端编程语言和框架。

### 4.3 数据库需求

- 数据存储方案，包括用户数据和项目数据。

### 4.4 API设计

-合理应用现有技术，适当配置接口，简化小程序复杂度。

### 4.5 安全性需求

- 数据加密、用户认证和授权机制。

## 5. 性能需求

- 应用的响应时间和并发用户处理能力。

## 6. 法律与规范需求

- 遵守的数据保护法规和版权声明。

## 7. 附录

- 其他参考资料或文档。