



I. E. S. MARE NOSTRUM Beato Fco. Castelló Aleu s/n □ ☎ 965936520 03008 ALICANTE

www.iesmarenostrum.com correo@iesmarenostrum.com



Práctica 4.2

Ejercicio 1.

Un centro educativo utiliza un programa para introducir las notas de las asignaturas de los alumnos. Este programa presenta las siguientes entradas:

- Número de matrícula: 5 caracteres alfanuméricos. El primero debe ser obligatoriamente una letra.
- Nota: número entero entre 0 y 10, ambos inclusive.

La salida será un mensaje indicando si se han introducido los datos correctamente. Se pide:

- 1. Elaborar las **clases de equivalencia** y los **valores límite** de las pruebas de **caja negra**.
- 2. Realiza una tabla donde se reflejen los casos de prueba.

NOTA: Es necesario comprobar los datos de entrada para determinar que realmente se han introducido los valores según las especificaciones que se indican arriba, por ejemplo, en el campo nota, si introducimos una letra por error, el sistema debe detectarlo; o en el campo Código-Nota, hay que comprobar los caracteres de entrada.

Ejercicio 2.

Diseñar un conjunto de casos de prueba, empleando la técnica de **caja negra**, para probar el siguiente sistema: Se trata de un sistema transaccional para



gestionar la reserva de vuelos en una compañía aérea. El operador que maneja el sistema deberá proporcionar la siguiente información:

• NIF (ocho caracteres numéricos y una letra)

Número de plazas (número máximo de 50 plazas y mínimo de 1

Se pide:

1. Elabora las clases de equivalencia y los valores límite.

2. Realiza una tabla donde se reflejen los casos de prueba para cada una de

las entradas.

NOTA: el campo NIF sólo aceptará NIFs formados por ocho caracteres numéricos

y una letra. Si se intenta introducir un número en lugar de la letra muestra un

mensaje de error; y si se intenta introducir una letra en lugar de alguno de los

ocho números, muestra un mensaje de error. Del mismo modo pasa con el campo

Número de plazas, sólo acepta números. Si se intenta introducir una letra muestra

un mensaje de error.

Ejercicio 3

Elabora los casos de prueba de caja blanca para el método *MetodoUno* del

programa

ejemplo_caja_blanca1.

Ejercicio 4

Elabora los casos de prueba de caja blanca para el método *MetodoDos*

del programa

ejemplo_caja_blanca1.

La solución a los ejercicios se deberá entregar en un documento en formato pdf.