6주차 예비보고서

전공: 컴퓨터공학과 학년: 4학년 학번: 20212022 이름: 이예준

**1.**

**개요**

openFrameworks는 creative 코딩 및 예술 project를 위한 빠르고 강력한 오픈소스 C++

Framework이다. openFrameworks는 통합된 개발 환경을 제공하고 Visual Artist, Designer,

Musician 등 다양한 분야의 창조적인 사람들이 예술적으로 표현할 수 있도록 돕는 도구이다.

C++로 개발되었으며, OpenGL을 기반으로 하여 그래픽스, 사운드, 비디오 등 다양한

멀티미디어 요소를 다룰 수 있다.

**특징**

1. 간편한 설치 및 사용

2. 다양한 addon 라이브러리 지원

3. 크로스 플랫폼 지원 (Windows, macOS, Linux, iOS, Android 등)

4. 강력한 그래픽 및 사운드 처리 기능

5. 업데이트 및 커뮤니티 활동이 활발함

**사용처**

openFrameworks는 다음과 같은 분야에서 널리 사용되고 있다.

- 멀티미디어 project (영상, 음악, 사운드 아트 등)

- 시뮬레이션 및 시각화 program

- 교육 및 학습 자료 제작

- 게임 개발 등등

**장단점**

- 장점

- 뛰어난 성능과 안정성

- 다양한 addon 라이브러리 지원으로 확장성이 우수

- 단점

- C++에 익숙하지 않으면 배우기 쉽지 않음