

**TP N° 3 : Contraintes d'intégrité dynamiques : Triggers**

- Se connecter avec un compte **system**.
- Créer un compte utilisateur appelé **userTP3**
- Affecter tous les privilèges à **userTP3**.
- Se connecter avec l'utilisateur userTP3.**

-Créer la table Service en définissant la clé primaire puis insérer les tuples de Service.

- 1- Ajouter dans la table Service l'information sur le nombre d'opérations réalisées par un service (NbOp) ainsi que son nombre d'employés (NbEmp) (**Valeurs par défaut 0**).

-Créer les tables Employe et Operation, en définissant les clés primaires, **sans insérer les tuples**.

- 2- Définir deux déclencheurs (triggers) **Increm\_NbOP** et **decrem\_NbOP**. **Increm\_NbOP** (resp. **decrem\_NbOP**) permet à chaque insertion (resp. Suppression) d'un tuple dans la table OPERATION, d'incrémenter (resp. Décrémenter) NbOp dans la table SERVICE. Afficher la table Service.
- 3- Insérer les 3 premiers tuples de la table OPERATION puis afficher la table SERVICE pour vérifier que NbOp a été correctement mis à jour.
- 4- Insérer les autres tuples de la table OPERATION puis Afficher la table SERVICE.
- 5- Supprimer le dernier tuple de la table OPERATION puis afficher la table SERVICE pour vérifier que NbOp a été correctement mis à jour.
- 6- Définir un trigger **MAJ\_NbEmp** qui permet à chaque insertion/suppression dans la table Employe, d'incrémenter/décrémenter NbEmp dans la table Service. Afficher la table Service.
- 7- Insérer tous les tuples de la table Employe puis afficher la table Service.
- 8- Supprimer l'employé N° 14 puis afficher la table Service.
- 9- Ajouter dans la table OPERATION l'information sur le nombre de membres (NbM) participant à la réalisation d'une opération (avec la valeur par défaut 0).

-Créer la table Membre, en définissant la clé primaire, **sans insérer les tuples**.

- 10- Définir un trigger qui permet à chaque insertion/suppression d'un tuple dans Membre, d'incrémenter/décrémenter NbM dans OPERATION.
- 11- Insérer les tuples de Membre puis afficher la table Opération.
- 12- Supprimer de Membre le tuple (5, OP002) [**3, OP002**] puis afficher Opération (OP002) pour vérifier la maj de NbE.
- 13- On veut garder l'information nbchef : le nombre de fois qu'un employé a été chef d'opérations.
  - a) Donner la commande qui permet l'ajout de cette information.
  - b) Remarquons que la colonne chef dans opération est remplie. Donner la commande permettant d'initialiser nbchef par le nombre d'op dont l'employé a été chef.
  - c) Afficher la table Employe.
- 14- La mise à jour de nbchef se fera maintenant, à travers le trigger MAJ\_Nbchef.
  - a) Quel est le ou les événements du trigger ?
  - b) Donner la commande Création du trigger.
  - c) Mettre à jour la table Operation selon les tuples suivants :

CodeOP	Chef
OP003	<b>3</b>
OP005	<b>8</b>
OP006	<b>2</b>
OP007	<b>4</b>

<b>OP010</b>	<b>36</b>	<b>3</b>	<b>04/01/2021</b>	<b>200000.00</b>	<b>S03</b>
--------------	-----------	----------	-------------------	------------------	------------

- d) Afficher Employé.

## Manuel TP : Les déclencheurs (TRIGGERS)

**Valeur par défaut :** On peut définir des valeurs par défaut lors de la création de table ou la modification de sa structure :

```
CREATE TABLE nomTable (.... nomAttribut typeAtt DEFAULT valeur ..... );  
ALTER TABLE nomTable ADD (nomattribut [typeatt] DEFAULT valeur) ;
```

### Les déclencheurs

#### a) Syntaxe de création de trigger dans oracle :

```
CREATE [OR REPLACE] TRIGGER nom-trigger  
  {BEFORE | AFTER}  
  {DELETE | INSERT | UPDATE [OF column ...]}  
  [OR {DELETE | INSERT | UPDATE [OF column ...]}]..  
  ON nom-table  
  [ [REFERENCING {OLD [AS] old [NEW [AS] new]}]]  
  [ FOR EACH ROW]  
  [WHEN (condition)]  
  
  PL/SQL_block ;  
  /
```

Où :

**OR REPLACE** : modifier un trigger existant.

**nom-trigger** : nom du trigger créé.

**BEFORE** : le trigger est déclenché avant d'exécuter l'événement.

**AFTER** : le trigger est déclenché après l'exécution de l'événement.

**DELETE, INSERT, UPDATE...OF** : événement déclenchant le trigger

**ON nom-table** : nom de la table où s'est produit l'événement.

**REFERENCING**: pour renommer OLD et NEW

**FOR EACH ROW** : le trigger est exécuté autant de fois qu'il y a d'enregistrements touchés par l'événement (**row trigger**). Si cette clause est omise alors une seule exécution sera réalisée pour tout le groupe d'enregistrements concernés (**statement trigger**).

**WHEN** : spécifie une condition qui doit être vérifiée pour déclencher le trigger (valable uniquement pour un row trigger. Oracle évalue la condition pour chaque ligne touchée par le trigger)

**PL/SQL\_block** : Bloc PL/SQL que Oracle exécute pour le trigger.

#### b) Trigger avec plusieurs événements :

```
CREATE OR REPLACE TRIGGER nom-trigger  
{BEFORE | AFTER} INSERT OR DELETE OR UPDATE OF nomAttribut  
ON nom-table  
FOR EACH ROW  
BEGIN  
  IF INSERTING THEN .....instructions..... END IF;  
  IF DELETING THEN .....instructions..... END IF;  
  IF UPDATING THEN .....instructions..... END IF;  
END;  
/
```