

Aufgaben

1. Erstellen Sie ein neues Programm, das
 - a) Rauschen wiedergibt. Die Werte eines Rauschsignals sind Zufallszahlen. Achten Sie dabei auf den korrekten Wertebereich.
 - b) Ein Dreieckssignal wiedergibt.
 - c) Ein Sägezahlsignal wiedergibt.
 - d) Ein Rechtecksignal wiedergibt
2. Erweitern Sie die Benutzeroberfläche Ihres Signalgenerators so, dass folgendes einstellbar ist:
 - Amplitude des Signals
 - Auswahl der Wellenform