

Technischrapport



Raoul Wernert

1676356

03-02-2019

Inleiding

In dit rapport staan de technische specificaties beschreven van het spel Multi-Memory.

Architectuur

Uit de opdracht is gebleken dat het spel in een browser moet draaien. Vandaar dat ik gekozen heb om het spel in html/js/css te maken. Dit leek mij het meest doelgerichte zonder dat de speler allerei benodigheden moest downloaden en/of installeren.

Github pages

Om het daadwerkelijk laten draaien van het spel nog makkelijker te maken voor de gebruiker heb ik er voor gekozen om gebruik te maken van Github pages. Hierbij wordt de inhoud van een Github repository gehost door Github en is deze te bereiken via <https://raoulwernert.github.io/OA-MINLEARB-14-GAME/>.

Wordpress

Helaas is het niet gelukt om de game volledig in Wordpress te hosten aangezien de game bestaat uit meerdere html/js/css files die niet overgezet kunnen worden. Ook is het niet mogelijk om het spel te imbedden via een object of iframe aangezien de pagina is opgedeelt in columnen en deze een breedte hebben dat kleiner is dat wat de game nodig zou hebben. Ik heb nu voor de oplossing gekozen om een knop in de Wordpress pagina te zetten die naar het spel linkedm waarop het op die manier wel te spelen is. Wordpress link: https://edhugames.hu.nl/raoul-wernert/oa-minlearb-14-game_raoulwernert_1676356-2/

Klassendiagramm

