

Tweede testrapport



Raoul Wernert

1676356

09-11-2018

Inleiding

In dit testrapport staan de testresultaten van het spel Multi-Memory beschreven van de onderstaande userstories. De files die opgeleverd zijn dienen gehost te worden en getest te worden door middel van een browser. Voor het testen is een Windows pc gebruikt met Chrome als browser. De test heeft als doel te kijken of alle userstories behaald zijn en of het spel in zijn geheel geen fouten oplevert.

Userstories:

- Als docent wil ik mijn eigen vragen kunnen opgeven.
- Als docent wil ik dat het mogelijk is om verschillende en meerdere minigames te kunnen spelen.
- Als docent wil ik aan kunnen geven welke minigames speelbaar zijn.

Verwachtingen

De verwachting is dat de game volledig werkt zonder problemen op te leveren of vast te lopen. Er zal dan ook getest worden of de game loop volledig werkt.

Testresultaten

Functionaliteit	Functioneert naar behoren
Kaarten worden geschud	JA
Kaarten worden geordend op het speelveld neergezet	JA
Kaarten zijn aanklikbaar	JA
Kaarten kunnen vergeleken worden	JA
Een set kaarten worden uit het spel gehaald	JA
Minigame wordt ingeladen	JA
Nadat de minigame timer afgelopen is wordt het aantal vragen in seconden bij de Memory timer opgeteld	JA
Nadat de Memory timer afgelopen is kan memory niet meer gespeeld worden	JA
Nadat de Memory timer afgelopen is kan de minigame gespeeld worden	JA
Nadat de Minigame timer afgelopen is kan de minigame niet meer gespeeld worden	JA
Nadat de Minigame timer afgelopen is kan Memory gespeeld worden	JA
Minigame vragen kunnen oneindig worden beantwoord totdat de Minigame timer afgelopen is	JA
Meerdere minigames beschikbaar	NEE
Er kunnen vragen opgegeven worden	NEE

Een popup wordt getoond als er geen memory kaartjes meer over zijn	JA
De volledige speel tijd wordt weergegeven op de popup	JA
Het spel kan vanuit de popup opnieuw gespeeld worden	JA

Conclusie

Het spel werkt volledig. Het spel produceert geen errors en loopt ook niet vast. Alleen de functionaliteit om het spel te personaliseren is niet aanwezig.