

Import questions

```
eyJtZW0iOlt7InEiOiIxICogMSIsImEiOiIxIn0seyJxIjoimiAqIDEiLCJhIjoimiJ9LHsicSI6IjMgKiAxIiwYYSi6IjMifSx7InEiOiI0ICogMSIsImEiOiI0In0seyJxIjoINSaQIDEiLCJhIjoINSJ9LHsicSI6IjYgKiAxIiwYYSi6IjYifSx7InEiOiI3ICogMSIsImEiOiI3In0seyJxIjoioCAqIDEiLCJhIjoioCJ9LHsicSI6IjkgKiAxIiwYYSi6IjkifSx7InEiOiIxMCAqIDEiLCJhIjoimTAifSx7InEiOiIxMSAqIDEiLCJhIjoimTEifSx7InEiOiIxMiAqIDEiLCJhIjoimTIifV0sIm1jIjpbeyJxIjoimSAqIDEiLCJhIjoimSIsIncxIjoimiIsIncyIjoimYIsIncziIjoimNCJ9XSuib3EiOlt7InEiOiIxICogMSIsImEiOiIxIn1dLCJtY0UiOnRydWUsIm9xRSI6dHJ1ZX0=
```

Import

1676356

03-02-2019

Inleiding

In dit testrapport staan de testresultaten van het spel Multi-Memory beschreven van de onderstaande userstories. De files die opgeleverd zijn dienen gehost te worden en getest te worden door middel van een browser. Voor het testen is een Windows pc gebruikt met Chrome als browser. De test heeft als doel te kijken of alle userstories behaald zijn en of het spel in zijn geheel geen fouten oplevert.

Userstories:

- Als docent wil ik mijn gemaakte vragen exporteren en importeren in andere versies van het spel .

Verwachtingen

De verwachting is dat de game de vragen door middel van de string, dat een ge-export wordt uit de editor, aanmaakt.

Testresultaten

Functionaliteit	Functioneert naar behoren
Voor het spel start komt er een popup met een invoer veld	JA
Game start na het importen van vragen	JA
Geimporten vragen zijn te zien in memory	JA
Geimporten vragen zijn te zien in Open vragen	JA
Geimporten vragen zijn te zien in Multiple choice	JA
Wanneer Open vragen in de editor uit gevinked staat wordt deze niet meer random gekozen als minigame	JA
Wanneer Multiple choice in de editor uit gevinked staat wordt deze niet meer random gekozen als minigame	JA

Conclusie

Het importeren van vragen en game settings werkt naar behoren en veroorzaakt geen errors.