

Playtest verslag

Raoul Wernert

1676356

Test setup

Het spel draaide in een Chrome browser op mijn laptop. Ik heb een aantal medestudenten gevraagd het spel te spelen vanuit het oogpunt van een leerling of student dat het spel zou spelen en vanuit het oogpunt van de docent.

Resultaten

Uit deze playtest blijkt dat er voor de leerling voldoende variatie in zit daardat er een kans is om open vragen of multiple choice te krijgen als mini-game.

Voor de docent bleek de editor erg handig alleen was er nog niet een manier om de vragen en antwoorden op een andere client in te laden. Hierdoor zou de docent bij elke client opnieuw de vragen en antwoorden moeten invullen. Dit was niet erg praktisch en moest dus iets voor komen. Hieruit is de User story "Als docent wil ik mijn gemaakte vragen exporteren en importeren in andere versies van het spel" opgenomen in sprint 3.