

# PARCOURS : ACADÉMIQUE INFORMATIQUE

NIVEAU : L3

Numéro du binôme : 20

PROJET LANGAGE JAVA

“Super Paint”

## MANUEL D'UTILISATION

Ce manuel montre le mode d'emplois et l'application du logiciel Super Paint.  
Ce programme a pour objectif de traiter un dessin ou une image i.e. de faire tracer, colorer ou bien modifier certains dessins ou images.

### I- EMPLACEMENT DU FICHIER

Pour lancer cette application il suffit de cliquer sur le suivant :  
PROJET\_PAINT \SuperPaint.jar

### II- MODE D'EMPLOIS

Au début du lancement de ce code, vous aurez la fenêtre comme suit :



#### 1- La barre du menu :

##### a- Option <<Fichier>>

Cette option contient les boutons **Nouveau**, **Enregistrer Sous** et **Quitter**.

• Lorsque vous cliquez sur l'option **Nouveau**, ce logiciel vous avertit que votre travail sera effacé avant d'avoir un nouvel zone de dessin comme montre la figure suivante :



●L'option **Enregistrer Sous** permet de sauvegarder les dessins ou les images que vous avez créé si vous cliquer sur le bouton **<<Oui>>**.

**Exemple :**

Vous voyez que le dessin est sauvegardé dans mon pc.

●L'option **Quitter** permet de sauvegarder les dessins ou les images que vous avez créé si vous cliquer sur le bouton **<<Oui>>**.

## **2- Partie du Boutons :**

Cette Partie contient plusieurs boutons utilisés pour le traçage, la modification d'un schéma, dessin ou une image :

### **a- Les boutons de <<Stylets>>**

Contient 03 boutons : bouton de **Gomme**, **Pinceau** et **Ligne**

### **b- Les boutons de <<Forme Graphique>>**

Contient 04 boutons : boutons de **Rectangle** et/ou **Carrée** vide et plein, **Cercle** plein ou vide.

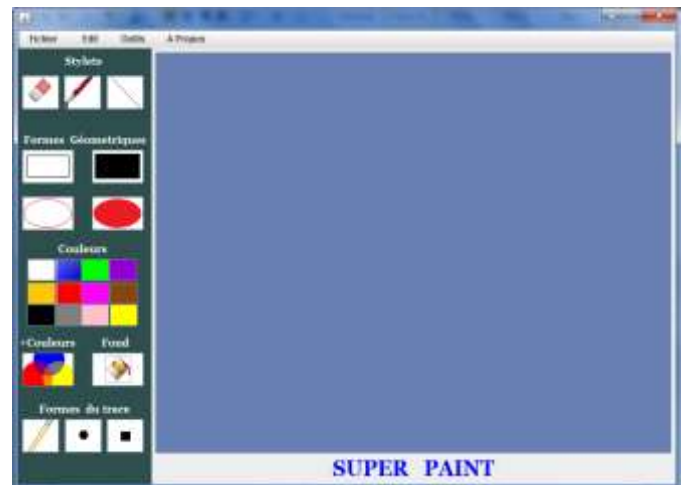
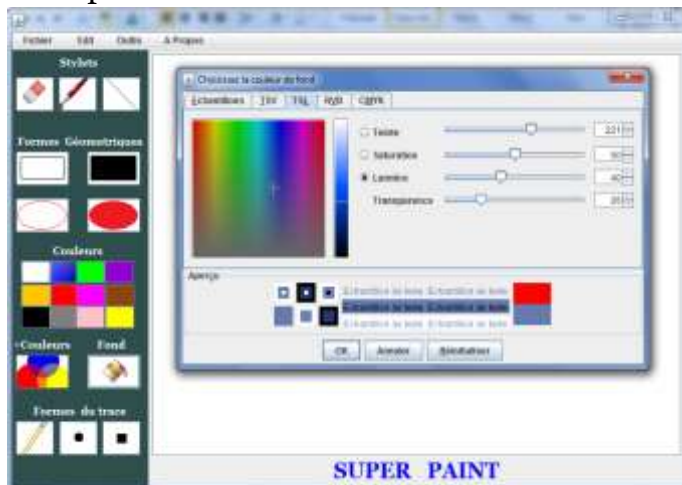
### **c- Les boutons de <<Couleur>>**

Permet de changer la couleur du curseur.

### **d- Les boutons de <<Fond>>**

Permet de changer la couleur de fond.

Exemple :



### **e- Les boutons de << + Couleurs >>**

Permet de choisir plus d'autres couleurs.

### **f- Les boutons de <<Forme de la trace>>**

Permet de changer la taille de la trace du dessin.