

스타트업에서 실제 매출을 창출할 수 있는 프로젝트에 대한 의견을 제시하고 이를 기획, 디자인, 개발 모든 단계에서 주도적으로 이끌었습니다. 그 결과, **시리즈 A** 달성이라는 쾌거를 얻어냈습니다.

15명 규모의 팀에서 시작하여 40명 이상의 팀으로 성장하는 과정에서, 기획, 디자인, 개발을 모두 책임졌습니다. 2024년부터는 프론트엔드 팀의 일원으로 활동하며, 문서 작성과 지식 공유에 주력했습니다. 그 결과, **50페이지 이상의 개발 문서를 작성**하여 팀원들과의 원활한 의사소통과 역량 강화를 이끌어냈습니다.

효율적인 프로세스 설계에 열정을 가지고 있습니다. commitlint를 활용한 커밋 자동 제어, Storybook을 통한 디자인 시스템 개발, Github Action을 이용한 작업 등 반복적인 작업을 효율화하는 데 집중했습니다. 특히, i18n 문서 자동화를 통해 프론트엔드 개발자뿐만 아니라 데이터 팀과 디자이너까지 국제화 작업에 참여할 수 있도록 하여, 전체 프로젝트를 단 **2개월만에 일본어로 마이그레이션**하는 성과를 달성했습니다.

비즈니스 이점을 지속적으로 고민하며 업무를 수행했습니다. 내가 맡은 업무가 회사에 어떤 기여를 할 수 있는지, 그리고 맡은 업무 외에도 더 큰 임팩트를 어떻게 남길 수 있을지 항상 고려했습니다. 예를 들어, SI 프로젝트에서는 고객이 직접 데이터 수집을 커스텀할 수 있는 어드민 시스템을 개발하여 신규 기능을 제안했고, 이를 통해 다음 분기에도 고객과의 **재계약**을 성공적으로 이끌어낸 경험이 있습니다.

Work Experience

피처링 | Featuring Corp.

2023.03 - 2023.06 (4개월 | 인턴)
2023.07 - 현재 재직중 (14개월)

TypeScript Next.js orval
tanstack-query rollup
vanilla-extract styled-component
django-admin

DataEffect 신규 프로젝트 개발

2024.01 ~ 2024.07 (7개월)

대기업 소비재 브랜드와 광고 대행사를 위해 소셜미디어 데이터를 자동화하고, 정량적 인사이트를 제공하여 캠페인 성과를 극대화하는 솔루션 개발

Developer eXperience 향상

- Husky와 CommitLint를 활용하여 정확한 커밋 컨벤션 관리
- i18n과 Google 스프레드시트 동기화 및 문서화 작업을 통해 FE 개발자가 아닌 다른 팀원들도 국제화 작업에 기여할 수 있도록 시스템 구축
 - 21개의 파일에서 **4761개의 JSON** 생성, 소요 시간 **14.74초**
- Type-Safe한 **선언적 로깅 컴포넌트** 개발로 코드 안전성과 유지보수성 강화
- Standalone 모드를 사용하여 도커 이미지를 구성, 기존 대비 이미지 크기 **1/50 축소**

백엔드와의 협업을 위한 api 자동화

- 문제 해결점** : 백엔드 API의 완성 전까지 response 타입을 알 수 없고, 이후 변경 시 수작업으로 수정해야 하는 비효율성을 해결
- 솔루션 도입** : tanstack-query를 자동 생성하고 Swagger의 모델 정의가 가능한 **orval** 도입으로 API 관리 자동화
- 의존성 분리** : **Adapter 패턴**을 도입하여 UI에 필요한 props를 백엔드 API 완성 전에도 정의할 수 있도록 하여, 백엔드 의존성을 분리하고 유지보수성을 개선.

Design System 구축

2023.12 ~ 2024.03 (4개월)

디자인 토큰을 기준으로 빠르고 유연한 제품을 위해 체계적이고 확장 가능한 디자인 시스템 구축

확장성 있는 디자인시스템 구현

- Token 및 Components등의 독립적인 버전관리를 위해 **모노레포** 구조 도입
- ESM, CJS 모듈 동시 지원
- 라이브러리와 결합이 용이한 **Stateless** 컴포넌트 개발
- vanilla-extract를 사용한 Token기반의 **Type-safe** 컴포넌트 개발

디자이너와의 협업 향상

- 개발 일정 중 격일로 진행되던 Sync 회의를 Storybook 도입으로 **격주로 간소화**

SI 프로젝트

2023.04 ~ 2023.06 (3개월)
2023.08 ~ 2023.11 (3개월)

2건의 SI 프로젝트를 진행하며, **POC의 프로토타입 디자인과 프론트엔드 개발**을 담당했습니다.

L사 소셜계정 분석 대시보드 개발

- Django Admin을 사용하여 CSV 다운로드, 기간 필터, 그래프 일/주/월 필터 등의 기능 개발

U사 콘텐츠 분석 대시보드 개발

- '보고'에 최적화된 대시보드 개발
 - URL에 필터 값을 동기화하여 복사/붙여넣기 시 동일한 분석 데이터를 확인할 수 있게 구현
- 직접 데이터 트래킹 정보를 등록 및 수정할 수 있는 **Admin 시스템 개발**
 - 수동 등록에 필요했던 인적 자원 절약 및 다음 분기 재계약 성사

Featuring Co 기능 고도화

2023.04 ~ 2023.10 (7개월)

1달주기의 스프린트, 7개의 기능으로 **제품을 고도화** 했습니다.
모든 프로젝트의 기획에 참여했으며, 디자인과 프론트엔드 개발을 맡았습니다.

키워드 검색을 기반으로한 콘텐츠 검색기 개발

- 콘텐츠 검색 사용 횟수 1,219회 달성 (3개월)

리포트 기능 중 '광고'에 대한 콘텐츠 분석기능 개발

- 리포트 조회 유니크 활성회원 기준 전체 58% 달성 (활성 회원 약 300명)

소셜계정 분석 기능 중 Best Audience에 대한 분석기능 개발

- 브랜드 계정 등록 287개 달성
- 40개 뉴스레터 발송 / 7개 컨택 / 2개 전환
- 전월 대비 멤버십 매출액 60% 증가

chatGPT AI 리스트업

- 국제적 인플루언서들, 또는 마케터들도 손쉽게 서비스를 사용할 수 있는 크로스 보더 구축

Projects

TellingMe FrontEnd Developer Android Developer

2023.02 ~ 2023.12 (11개월)

나 자신과의 대화, 진정한 나에 대해 가까워지는 저널링 다이어리 프로젝트

- 중앙대학교 LINC3.0사업단 선발
- 창업유망팀 300 성장트랙 선발
- 2023년 하반기 출시 이후 3개월만에 유저 1천명 달성
- 개발블로그 작성
 - 디자인 시스템 코드로 구축하기
 - 앱과 같은 라우팅 애니메이션 웹에 적용하기
 - 만들어진 웹, React Native로 앱 전환하기

색칠썩썩 Designer FrontEnd Developer

2022.09~ 2022.12 (4개월)

일상사진들을 도면으로 바꿔주는 유아용 자동도면화 & 색칠 어플

Tripbook BackEnd Developer

2022.01 ~ 2022.02 (2개월)

여행 코스 기반의 다이어리 어플

Other Activities

UMC 1기 Server - 앱&웹 서비스 런칭에 도전하는 대학생 IT 연합동아리 [Team StudyLeader]	2021.09 ~ 2022.02
군대 - 지뢰찾기 및 중대원 연명부 메모장 코딩 <u>[회고록]</u>	2020.04 ~ 2021.09

Education

중앙대학교(서울) 창의ICT공과대학 소프트웨어학부 졸업	2018.02 ~ 2024.02
--------------------------------	-------------------