

Exercice programmation C

Lanceur de dés

Objectifs

1- Créer une fonction `De`, qui prend en entrée 1 entier qui correspond au nombre de faces d'un dé et qui retourne aléatoirement un numéro de face. Exemple `de(6)` correspond à un lancé de dé de 6, donc un retour entre 1 et 6.

2- Créer une fonction `Des`, qui prend en entrée 2 entiers

- Nombre de dés à lancer.
- Nombre de faces par dé.

Cette fonction retourne alors la somme des résultats de chaque dé.

Lance 3 des de 6: 10

Aide

1- **int de(int);** Il faut générer un nombre aléatoire entre 1 et la valeur passée en paramètre

2- **int des(int, int);** Il faut faire une boucle sur le nombre de des, puis pour chaque itération appeler la fonction 'de()' pour en faire la somme.