

Exercice programmation C

Point

Objectifs

- 1- Créer une structure Point qui contient:
 - coordonnées X: float
 - coordonnées Y: float
- 2- Utiliser cette structure pour créer deux points: A et B. Puis les initialiser
- 3- Créer une fonction qui permet de calculer la distance entre deux points.

```
Point A: (1.00, 0.00)  
Point B: (12.20, 3.00)  
  
Distance AB: 11.59
```

Aide

1- typedef struct POINT

{

float x;

float y;

}Point;

2- Point point = {x, y};

3- $AB = \sqrt{(x_B - x_A)^2 + (y_B - y_A)^2}.$