

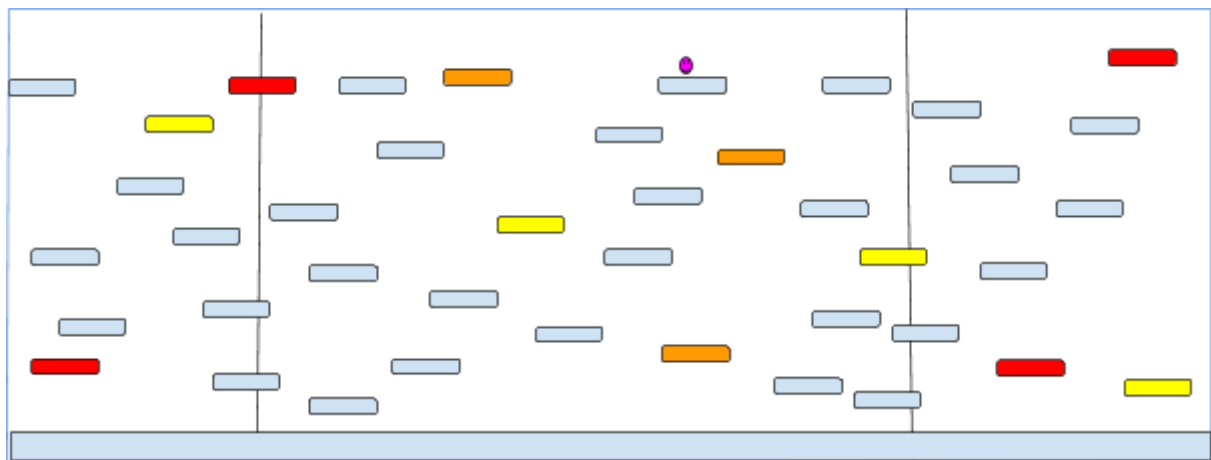
Projet Jeux libre : Worms war z

IDE : Clion car nous sommes habitués à coder avec la suite JetBrains.

Jeux:

Jeu de type action/combat. Un worm est situé sur un map possédant des plateformes. Le but du jeu est de survivre à des vagues d'ennemis. Le worm est équipé d'un lance roquette. La difficulté augmente au fur et à mesure des vagues (nombre d'ennemis, vie augmentée, ennemis différents...).

Chaque plateforme peut faire spawn des monstres. Elle change d'état au fur et à mesure du temps. Le worm peut réinitialiser l'état de la plateforme.



Etat actuel de la plateforme