3.5 PALINDROME

Chaine palindromeATester

SI (|palindromeATester|== 1 ET

palindromeATester(|palindromeATester|) == ‘.’) ALORS

SI (palindromeATester(|palindromeATester|) == ‘.’) ALORS

Entier iterateurMaxATester

Entier iterateurPalindrome

Caractere caractereDebut

Caractere caractereFin

iterateurPalindrome <--1

Boolean estUnPalindrome

estUnPalindrome<--true

iterateurMaxATester <--|palindromeATester|/2

TantQue(estUnPalindrome==true ET iterateurPalindrome <= iterateurMaxATester) Faire

caractereDebut <-- palindromeATester(iterateurPalindrome)

caractereFin<-- palindromeATester(|palindromeATester|-(iterateurPalindrome+1))

Si (CaractereDebut != caractereFin) ALORS

estUnPalindrome <-- false

FINSI

iterateurPalindrome<--iterateurPalindrome+1

FIN TANTQUE

Si (estUnPalindrome==true) ALORS

Ecrire « \« »,palindromeATester, « \» est un palindrome»

SINON

Ecrire « \« »,palindromeATester, « \» n’est pas un palindrome»

FINSI

SINON

Ecrire « La chaine doit se terminer par un ‘.’ »

FINSI

SINON

Ecrire « LA CHAINE EST VIDE »

FINSI

JEU D’ESSAI

|  |  |
| --- | --- |
| palindromeATester | Sortie attendue |
| « . » | « LA CHAINE EST VIDE » |
| « LAVALE. » | « La chaine « LAVALE. » n’est pas un palindrome » |
| « LAVAL. » | « La chaine « LAVAL. » est un palindrome » |