3.1 RECHERCHER UN NOMBRE DANS UN TABLEAU

Entier monTableau(5)

Entier iterateurTableau

Entier nombreCherche

Booleen nombreTrouve

monTableau(1)<-- 0

monTableau(2)<--1

monTableau(3)<--2

monTableau(4)<--3

monTableau(5)<--4

nombreCherche<--3

iterateurTableau<--0

nombreTrouve <--false

Tant Que(iterateurTableau != |monTableau| ET nombreTrouve == false)

iterateurTableau<--iterateurTableau+1

SI (monTableau(iterateurTableau) == nombreCherche) ALORS

Ecrire « le nombre a été trouvé en indice », iterateurTableau

nombreTrouve <-- true

FINSI

Faire

SI (nombreTrouve == false) ALORS

Ecrire « Non trouvé »

FINSI