BOUNATIROU Rodolphe

Titre souhaité : Concepteur développeur d’applications avec possibilité de poursuivre en ingénieur

Fiche crée le 20/10/2021

Pour moi le métier de développeur consiste à traduire une exigence d’un utilisateur au format numérique afin que cette dernière puisse être interprété par la machine.  
  
Pour bien travailler dans le métier selon moi il faut :

* Savoir communiquer
* Être apte à travailler seul ou en groupe
* Être logique

Les langages utilisés au moment de ma formation sont :

* Le javascript
* Le python
* Le java
* Le C/C++
* Le C#
* Le PHP

Leurs spécificités :

Le **javascript** est un langage dynamique et polyvalent s’exécutant coté client, il est orienté objet et à de nombreux ajouts de librairies et framework.  
  
 Le **python** est un langage orienté objet simple et polyvalent c’est ses deux qualités qui font de python un langage populaire

Le **java** est un langage objet principalement utilisé pour les applications mobiles (étant le langage natif du système d’exploitation Android), il est néanmoins polyvalent, plus simple d’utilisation que le C++.

Le **C** est un langage dis bas niveau, puissant, beaucoup plus orienté procédurale, demandant une rigueur.  
Il est omniprésent dans la programmation des microcontrôleur. Et très souvent utilisé à des fins éducatives .

Le **C++** est un langage orienté objet très proche du **C**, bas niveau également, il est extrêmement puissant, réputé complexe, évolutif. Il est très utilisé dans le jeu vidéo lorsque ces derniers sont gourmands en ressource.

Le **C#** est un langage crée par Microsoft, puissant et il a surtout l’avantage de pouvoir utiliser de pas son créateur de l’accès au framework .NET, permettant un développement efficace pour Windows, facile d’utilisation et souvent utilisé pour apprendre la programmation.  
  
 Le **PHP** permet de générer des pages web de manière dynamique, il est relativement simple, et à une intégration aisée des bases de données .

Pour moi les contraintes du métier de développeur sont la fatigue visuelle du au travail derrière un ordinateur, ainsi que la gestion des délais de production nécessaire aux programmes.

Je souhaite devenir développeur car le développement et quelque chose qui m’intéresse beaucoup, appris en autodidacte lors de mon adolescence j’ai d’abord commencé par des langages qui, hormis le HTML, ne font pas partie de ma connaissance. C’est lors de mes années lycée que j’ai commencé en parallèle de ma formation l’apprentissage du C, qui m’a passionné notamment la partie graphique avec la SDL… dès lors mon intérêt s’est transformé en passion et travaillé dans un domaine qui nous passionne et est en constante évolution me permettra de faire de mon travail quelque chose qui me sera agréable.

En lien avec l’informatique, j’ai mon expérience en autodidacte, un stage de 8 semaines passée à la Roche sur Yon (Vendée) sur lequel j’ai été amené à créer une interface Autoit pour associer une GUI à des lignes de commandes pour la réinitialisation de tablette ainsi que le changement. Dans ce même stage j’ai programmé le microcontrôleur d’une carte arduino qui lié à mes compétences de BAC m’a permis de créer une multiprise contrôlable par ordinateur à l’aide d’un câble, ainsi qu’une alarme géré par ordinateur aussi via PC en passant par une carte Arduino.

Dans ma région (Loire-Atlantique) j’ai de nombreuses possibilité d’emploi notamment la présence de l’entreprise CAPGEMINI (à Nantes). En parallèle je ciblerais les grandes villes si je ne trouve pas dans ma région, la région parisienne en regorgeant notamment SOGETI.