Autgabe 10 gruppe Mikolic Nofalinger Hattinger um lineare suche zu verbessern wird devide & conquer design benutzt, in dem man immer in dermitte von der liste (teilfolge oder array) schaut und vergleicht dieses element mit dem gesuch ten element, Wurde das element gefunden ; Wird die index zurückgegeben Wurde nichts gefunden, Wird es wind wieder halbiert aberes muss zue erst über Prüft Werden ob das gesuchte element Kleineroder grösser ist des das gesuchte element Kleiner als das element inder mitte wird in der linken seite weiter gesucht und halbiert, ist das gesuchte element grosserals das element inder mit, wird es nur in der rechten halfte gesucht (und weiter halbiert falls nichts gefunden Solange Wirdes halbiert bis das element gefunden oder bis I erreicht Wurde (sprich eine elementige annahme: - die liste oder das array ist auf steigend Softiert sonsteficialitien funktioniert den algorithmus nicht, das gibt's namlich zublimplementierungen Iterativ & Rekursiv

Iterativ ReKursiv Binary search (A[lo-hi],x) Binary search (A[b-hi]x) While loshi 17 10>hi mid = [(10+hi)/2] then return if X= A[mid] 1 Mar then return mid else mid = L(la+hi)/21 elseif X < A [mid] if X=A[mid] hi ~ mid-1 then return mid else else if X < A[mid] low \_ midtl thenreturn Binarysearch (A, lo) mid-1 return "not found" else then return Binary search (A, midtl, hi, X) 10 109 n 23

Wie oft mussen wir das interval halbieren bis wir 1 x erreichen aus dem obigen diagramm = 2x=1=7 n=2x

n=2 => logn=log2 => logn=x => oder anderes mit hilfe von Rekurnence der Algorithmus braucht O(1) für vergleichen und dann Wird das in terval halbiert => T(n)=T(2)+1 nit hilfe von Master theorem +(n) = aT(1)+CnK, indiesemfall a=1, b=2, K=0  $a = 1 = b^k = 2 = 1$ => T(n) e O(nklogn) => T(n) EA ( logn) im schlechsten fall (Worst case) lauft der Algorithmus von ben n, 2, 4, 5, --- 1 by => 1091 # Belieis (für Rekursive var sion) Base case n=0=b-a+1, array ist leer => a = b+1 => a 7b Algorithm endet Inductivestep: n=b-a+170 (IA) angenommen binarysearch (A, lo, hi, x) gibt den sichtigen west zurück \J: 0 < J < n-1 Wobel J= b-a+1 der Algorithmus berechnet mid= 2(a+b)/2), a & mid & b

Wenn X = A[mid], dann ist XE A[lot-...,hi]

und der Algorithmus gibt mid zurück

Wenn X < A[mid], wir Wissen dass A schon

sortiertist, X istin A[lo...hi] genau dann Wenn

A[lo]..., mid-1] nach ([A) binary search (A,a,mid-1,x)

gibt den richtigen Wert zurück da o 

(mid-1)-a+1 

wenn X 7 A [mid] istanalog zu X 

[WZZW:

```
aufgabe 11
 Dual Pivot Quick sort (A, left, right)
    if right-left 7/1
       P=A[left]
       q=A[right]
       if Pyq then Swap Pand9 end if
       1 = /eft+1
        9 = right-1
        K= L
        While KK9
             IF A[K]<P
                  SWOPA[K] and A[L]
                  L= L+1
             else
                  If A [K]>9
                    While A [9]>9 and K<9 do 9=9-1 end while
                    SWaP A[K] and A [9]
                    9=9-1
                    18A[K]<P
                         SWAP A[K] and A[I]
              end if k= 1+1
         end while
          1=1-
         9=9+
        SWOPA[left] and A[[]
        SWAPACTIGHT ] and A [9]
         Dual Pivotauick sort (A) left, (-1)
Dual Pivotauick sort (A) (+1,9-1)
Dual Pivotauick sort (A) 9+1, right
     endit
```