

## Texto para o PDF

### *Cronograma de 12 meses para transição de carreira*

**Objetivo:** Substituir a renda principal do Mercado Livre por fontes de renda no canal sobre SCPs, desenvolvimento de jogos e programação.

### *Meses 1-3: Estruturação e crescimento inicial*

#### **1. Canal sobre SCPs:**

- a. Postar 2-3 vídeos por semana.
- b. Criar conteúdos interativos (ex.: gerador de SCPs, quizzes).
- c. Ativar monetização do YouTube e explorar Patreon/Ko-fi.

#### **2. Desenvolvimento de jogos:**

- a. Desenvolver e publicar um jogo simples com temática SCP.
- b. Promover o jogo no canal e redes sociais.

#### **3. Renda esperada:**

- a. Monetização do YouTube.
- b. Doações via Patreon/Ko-fi.
- c. Renda inicial com o jogo.

### *Meses 4-6: Expansão e diversificação*

#### **1. Canal sobre SCPs:**

- a. Manter frequência de postagens e criar conteúdos exclusivos para apoiadores.
- b. Explorar parcerias e patrocínios.

#### **2. Desenvolvimento de jogos:**

- a. Melhorar o primeiro jogo e começar um segundo.
- b. Adicionar monetização nos jogos (anúncios ou compras).

#### **3. Programação:**

- a. Oferecer serviços freelancer.
- b. Criar e vender cursos online sobre desenvolvimento de jogos.

#### **4. Renda esperada:**

- a. Aumento da monetização do YouTube.
- b. Renda com jogos e freelas.

## **Meses 7-9: Consolidação e aumento da renda**

### **1. Canal sobre SCPs:**

- a. Explorar merchandising e criar um site/blog.
- b. Manter engajamento e fidelização da audiência.

### **2. Desenvolvimento de jogos:**

- a. Lançar o segundo jogo e considerar formar uma pequena equipe.

### **3. Programação:**

- a. Continuar com freelas e expandir cursos online.

### **4. Renda esperada:**

- a. Canal: Monetização, Patreon, merchandising.
- b. Jogos: Vendas e anúncios.
- c. Cursos e freelas.

## **Meses 10-12: Transição completa**

### **1. Canal sobre SCPs:**

- a. Explorar novos formatos (ex.: podcasts, colaborações).

### **2. Desenvolvimento de jogos:**

- a. Lançar um terceiro jogo ou grande atualização.
- b. Considerar criar uma empresa para gerenciar projetos.

### **3. Programação:**

- a. Expandir cursos e produtos digitais.

### **4. Renda esperada:**

- a. 80-100% da renda atual vindo do canal, jogos e programação.

## **Metas financeiras mensais**

- **Meses 1-3:** 20-30% da renda atual.
- **Meses 4-6:** 40-50% da renda atual.
- **Meses 7-9:** 60-70% da renda atual.
- **Meses 10-12:** 80-100% da renda atual.

## **Dicas finais**

- Use ferramentas como Trello ou Notion para organização.
- Monitore analytics do canal e dos jogos.
- Conecte-se com outros criadores e desenvolvedores.

Se precisar de ajuda para criar o PDF ou ajustar o conteúdo, é só avisar! 😊