



## CONTACT

- +33 6 33 26 90 63
- raphael.lamothe.pro@gmail.com
- 31000 Toulouse
- Permis B
- RaphaLLamothe
- <https://www.linkedin.com/in/raphaël-lamothe/>
- <https://raphallamothe.github.io/portfolio/>

## FORMATION

Sept. 2023 - Juin 2026  
IUT BLAGNAC

- BUT informatique

Sept. 2022 - Juil. 2023  
EPITA, TOULOUSE

- Classe préparatoire

Juillet 2022  
LYCÉE VICTOR HUGO, GAILLAC

- Baccalauréat mention Bien
- Spécialités Mathématiques et Physique-Chimie

## COMPÉTENCES

### Hard Skills

- Langages de développement : Java, Python, C, C#, Kotlin, TypeScript
- Base de données : MySQL, MariaDB
- Organisation du travail : GitHub, GANTT

### Soft Skills

- Communication
- Travail d'équipe
- Curiosité

## LANGUES

- Français : Langue maternelle
- Anglais : Conversationnel et technique (B2)
- Espagnol : Conversationnel (A2)

Actuellement en recherche de stage en développement du 16 mars au 26 juin 2026 et d'une alternance pour 2026/27

**RAPHAËL LAMOTHE**

## PROFIL

Étudiant en 3<sup>e</sup> année en Informatique à l'IUT de Blagnac, spécialisé dans les développements Web et logiciel, je suis curieux et motivé par la découverte et l'apprentissage de nouvelles technologies.

Je recherche un stage qui me permettra de mettre en pratique mes compétences en développement, de contribuer activement à des projets concrets et d'avancer dans mon projet professionnel afin d'intégrer à terme un poste de développeur d'applications.

## EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

### Contribution à un projet mobile

Sept. 2025 - Janv. 2026  
Street Complete

- Objectif : Ajouter du contenu à l'application existante
- Outils utilisés : Kotlin, Android Studio, Github
- Missions : Créer de nouvelles quêtes et leurs images de présentation SVG, documenter les tests réalisés sur OpenStreetMap, organiser le projet grâce aux dashboard Github

## EXPÉRIENCES ACADÉMIQUES

### Création d'un composant flop!EDT

Mai - Juin 2025  
IUT Blagnac

- Objectif : Réaliser un composant pour créer la nouvelle interface de flop!EDT
- Travail en groupe de 3 personnes
- Outils utilisés : Vue.js, TypeScript
- Missions : Créer les éléments de la page de Semaine Type des professeurs

### Création d'une application de gestion

Nov. 2024 - Jan. 2025  
IUT Blagnac

- Objectif : Obtenir les informations de capteurs de données
- Travail en groupe de 4 personnes
- Outils utilisés : JavaFX, Python, protocole MQTT
- Missions : Afficher les données présentes dans l'historique des données reçues, permettre de modifier les informations de réception des données

### Création d'un jeu vidéo

Septembre 2023  
EPITA

- Objectif : Réaliser un jeu vidéo 2D Platformer dans la mythologie grecque
- Travail en groupe de 4 personnes
- Outils utilisés : C#, Unity, Piskel
- Missions : Créer les graphismes du jeu, réaliser les actions primaires du joueur telles que les déplacements ou le choix des armes

## CENTRES D'INTÉRÊT



Pratique pendant 7 ans, supporter du TFC



Pratique amateur



Jeux de simulation, Autochess



Pratique universitaire