- Caraduação



TECNOLOGIA EM DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS

DevOps Tools & Cloud Computing

20 Checkpoint 10 Semestre – Dockerfile

PROF. JOÃO MENK profjoao.menk@fiap.com.br





Uma POC no caminho, no caminho uma POC...





Proof of concept











Desafios



A consultoria do seu grupo irá entrar novamente em ação para ajudar Steves Jobs e a DimDim

Sua equipe de DevOps foi encarregado de implantar várias tecnologias para realizar testes de migração do ambiente de desenvolvimento para Containers Docker

Serão três tecnologias utilizadas: Java, Python e NodeJS



Sua equipe precisa realizar a implantação dessas tecnologias criando Dockerfiles e realizando a execução em Containers

Colha as evidências desses testes para a equipe de Arquitetura da DimDim











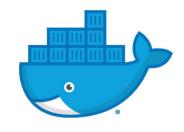
Primeiro desafio - Tecnologia Java

Você é um membro da equipe de DevOps da DimDim e foi encarregado de criar um Dockerfile para implantar uma aplicação **Java** no servidor **Tomcat 10**. A aplicação Java simplesmente imprime a mensagem "Deploy efetuado com sucesso no Servidor Tomcat 10" na tela quando é executada no servidor Tomcat



- **01)** Escreva um programa Java que imprima na tela Web a mensagem desejada
- 02) Crie um Dockerfile que:
- 2.1) Use o Tomcat 10 como imagem
- 2.2) Copie o arquivo WAR da aplicação para o diretório padrão de implantação do Tomcat











Primeiro desafio - Tecnologia Java

- 2.3) Exponha a porta adequada para que a aplicação seja acessível pelo nosso Host
- 2.4) Defina o diretório de trabalho como:

/usr/local/tomcat/webapps

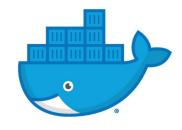
Obs: Certifique-se de que o programa Java esteja empacotado em um arquivo WAR com a estrutura correta para realizar o Deploy no Tomcat 10



- 03) Crie um Volume com o nome: deploys-tomcat10
- 04) O arquivo WAR deve ter o seguinte nome:

DimMoneyApp<seuRM>.war
(Exemplo: DimMoneyAppPF0841.war)











Primeiro desafio - Tecnologia Java

05) O nome da Imagem a ser criada deve ser: dimmoney-app

06) Rode o Container com base nessa imagem em Segundo Plano com o nome **dimmoney**<**seuRM>**, Volume apontando para o diretório padrão do Container e as outras propriedades ncessárias

07) Verifique os LOGs do Container (aplicação rodando no Tomcat)

08) Acesse a Aplicação em seu Host via Web Browser

09) Realize o *undeploy* dessa aplicação pelo Volume do seu Host













Primeiro desafio - Tecnologia Java

10) No código fonte, altere a mensagem para:

Deploy efetuado com sucesso no Servidor Tomcat 10. Bom trabalho!

Agora realize o Deploy novamente, **sem recriar a imagem**, por comando do Docker no Terminal













Primeiro desafio - Tecnologia Java

- **11)** A entrega serão os seguintes Prints em um arquivo PDF com o nome: **CP2_<seugrupo>.PDF** e o <u>link no Github</u> com o projeto completo (incluindo o Dockerfile)
- 11.1) Print do Dockerfile criado
- 11.2) Print da tela da criação da imagem com sucesso (um print do terminal)
- 11.3) Print da execução do docker container run (um print do terminal com o comando executado com sucesso)
- 11.4) Print do diretório: /usr/local/tomcat/webapps/ (print do terminal do Container com ls -l Não acessar pelo terminal do Docker Desktop, entrar pelo comando do Docker no terminal)











Primeiro desafio - Tecnologia Java

11.5) Print do Log do Container (print do terminal. *Não acessar pelo log do Docker Desktop*). Pode ser somente as últimas linhas, o que couber no seu terminal

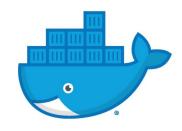
11.6) Print do Web Browser com a aplicação rodando (pegar a tela completa com o link da aplicação)

11.7) Print do Volume em seu Host (print da tela do Windows Explorer ou Console para Mac/Linux) com o **Deploy efetuado**



11.8) Print do Volume em seu Host (print da tela do Windows Explorer ou Console para Mac/Linux) com o **Undeploy efetuado**







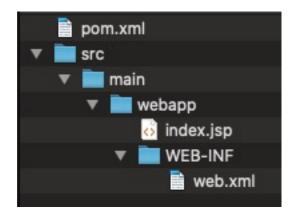




Primeiro desafio - Tecnologia Java

11.9) Print do Volume em seu Host (print da tela do Windows Explorer ou Console para Mac/Linux) com o **Redeploy efetuado**





web.xml

pom.xml

```
project xmlns="http://maven.apache.org/POM/4.0.0"
        xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
        xsi:schemaLocation="http://maven.apache.org/POM/4.0.0 http://maven.apache.org/xsd/maven-4.0.0.xsd">
    <modelVersion>4.0.0</modelVersion>
 <groupId>com.hello</groupId>
  <artifactId>dimmoneyPF0841</artifactId>
  <packaging>war</packaging>
  <version>1.0-SNAPSHOT</version>
 <name>dimmoneyPF0841 Maven Webapp</name>
 <url>http://maven.apache.org</url>
  properties>
    <maven.compiler.source>1.8</maven.compiler.source>
   <maven.compiler.target>1.8</maven.compiler.target>
 </properties>
  <dependencies>
    <dependency>
     <groupId>javax.servlet
     <artifactId>javax.servlet-api</artifactId>
     <version>4.0.1
     <scope>provided</scope>
    </dependency>
 </dependencies>
 <build>
    <plugins>
     <plugin>
         <groupId>org.apache.maven.plugins</groupId>
         <artifactId>maven-war-plugin</artifactId>
         <version>3.2.3
         <configuration>
             <failOnMissingWebXml>false</failOnMissingWebXml>
             <warName>dimmoneyPF0841</warName>
         </configuration>
     </plugin>
   </plugins>
 </build>
</project>
```

Empacotar o código

mvn clean package

Dockerfile

FROM tomcat:10
WORKDIR /usr/local/tomcat/webapps
COPY target/dimmoneyPF0841.war .
EXPOSE 8080

Volume

docker volume create deploys-tomcat10

Imagem

docker build -t dimmoney-app .

Container

docker container run --name dimmoneyPF0841 -d -p 8080:8080 -v deploys-tomcat10:/usr/local/tomcat/webapps dimmoney-app

log da aplicação

docker logs dimmoneyPF0841

Terminal do Container

docker container exec -it dimmoneyPF0841 bash

Redeploy

docker cp target/dimmoneyPF0841.war dimmoneyPF0841:/usr/local/tomcat/webapps/









Segundo desafio - Tecnologia Python

Você é um membro da equipe de DevOps da DimDim e foi encarregado de criar um Dockerfile para implantar uma aplicação **Python**. A aplicação Python simplesmente imprime a mensagem "Implantação efetuada com sucesso" **na saída do terminal** quando é executada

01) Escreva um programa Python que imprime a mensagem desejada. Nome do arquivo: **app<seuRM>.py**



- **02)** Crie um Dockerfile que:
- 2.1) Use a imagem Python na versão 3.9-slim como base
- 2.2) Defina o diretório de trabalho como: /app









Segundo desafio - Tecnologia Python

- 2.3) Utilize um **Argumento** para receber o nome da Aplicação no Build e uma **Variável de Ambiente** para ser executada no <u>CMD</u>
- 2.4) Copie o arquivo Python da aplicação para o Container
- 2.5) Configure o comando padrão para executar seu App no Python. Utilizar o CMD
- 03) O nome da Imagem a ser criada deve ser: dimmoney-python



04) Rode o Container com base nessa imagem. Não precisa rodar em modo interativo ou em Segundo Plano nem possuir nome. Somente a execução do Container. Inclua no parâmetro a remoção do Container assim que for executado





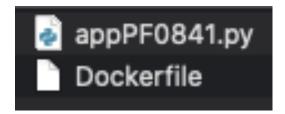




Segundo desafio - Tecnologia Python

- **05)** A entrega serão os seguintes Prints em um arquivo PDF com o nome: **CP2_<seugrupo>.PDF** e o <u>link no Github</u> com o projeto completo (incluindo o Dockerfile)
- 5.1) Print do Dockerfile criado
- 5.2) Print da tela da criação da imagem com sucesso (um print do terminal)
- 5.3) Print da execução do *docker container run* (um print do terminal com o comando executado com sucesso)





```
appPF0841.py
```

```
echo 'print("Implantação efetuada com sucesso")' > appPF0841.py
```

Dockerfile

```
FROM python:3.9-slim
ARG nomeApp
ENV nomeAppRun=${nomeApp}
WORKDIR /app
ADD ${nomeApp}.py .
CMD python ${nomeAppRun}.py
```

Imagem

```
docker build -t dimmoney-python --build-arg nomeApp="appPF0841" .
```

Container

```
docker run --rm dimmoney-python
```









Terceiro desafio - Tecnologia NodeJS

Como último desafio crie um Dockerfile para implantar uma aplicação em **NodeJS**. A aplicação mostra a mensagem "Implantação efetuada com sucesso" na página Web quando executada

01) Escreva um programa Node.js que imprime a mensagem desejada em uma página Web (Tem que ser Web, não console)



- 02) Crie um Dockerfile que:
- 2.1) Use uma imagem Node na versão Its-alpine 3.19 como base
- 2.2) Utilize o usuário node para executar a aplicação
- 2.3) Defina o diretório de trabalho como: /app-money
- 2.4) Copie todos os diretórios e arquivos da sua aplicação para o Container









Terceiro desafio - Tecnologia NodeJS

- 2.5) Exponha a porta adequada para que a aplicação seja acessível
- 2.6) Configure o comando padrão para executar seu App NodeJS. Pode utilizar CMD ou ENTRYPOINT
- **03)** Realize o empacotamento do seu App no seu host primeiramente
- **04)** Somente depois crie a imagem. O nome da Imagem a ser criada deve ser: **dimmoney-node**



05) Rode o Container com base nessa imagem em segundo plano com o nome **dimmoney-node<seuRM>**, utilize um volume para mapear seu diretório do App no Host e apontando para o diretório de trabalho do Container (não criar Volume no Dockerfile, comando direto na linha de parâmetros) e inclua os outros parâmetros necessários









Terceiro desafio - Tecnologia NodeJS

- **06)** Após realizar os testes, altere a mensagem para: Implantação efetuada com sucesso. Bom trabalho!. Agora realize os procedimentos:
- 6.1) Empacote novamente seu App no Host
- 6.2) Crie novamente a imagem
- 6.3) Rode o container novamente
- 6.4) Realize os testes











Terceiro desafio - Tecnologia NodeJS

- **07)** A entrega serão os seguintes Prints em um arquivo PDF com o nome: **CP2_<seugrupo>.PDF** e o <u>link no Github</u> com o projeto completo (incluindo o Dockerfile)
- 7.1) Print do Dockerfile criado
- 7.2) Print da tela da criação da imagem com sucesso (um print do terminal)
- 7.3) Print da execução do docker container run (um print do terminal)
- 7.4) Print do Web Browser com a aplicação rodando (pegar a tela completa com o link da aplicação)
- 7.5) Print dos procedimentos para realizar o Redeploy. Seguir o item 6 e printar cada passo no Terminal do Host



index.js

```
const express = require('express')
const app = express()

const port = process.env.PORT || 3030;

app.get('/', (req, res) => res.send('Implantação efetuada com sucesso'))

app.listen(port, (err) => {
   if (err) {
     console.log('Error::', err);
   }
   console.log(`App listening on port ${port}`);
});
```

package.json

```
"name": "nodejs-hello",
"version": "1.0.0",
"description": "",
"main": "index.js",
"scripts": {
    "start": "node index.js",
    "test": "echo \"Error: no test specified\" && exit 1"
},
"author": "",
"license": "ISC",
"dependencies": {
    "express": "^4.17.3"
}
```

Dockerfile

```
# Define a imagem base
FROM node:lts-alpine3.19

# Define um usuário não privilegiado para executar a aplicação
USER node

# Define um diretório padrão para a aplicação
WORKDIR /app-money

ADD ./ .

# Exposição da porta para acesso à aplicação
EXPOSE 3030

# Define o comando padrão para iniciar a aplicação Node.js
CMD ["npm", "start"]
```

npm install (Empacotar o App)

```
# Na raiz do seu projeto
npm install
```

Imagem

```
docker build -t dimmoney-node .
```

Container

```
docker container run -d --name dimmoney-nodePF0841 -p 3030:3030 -v /Users/Menk/nodejs-hello:/app-money dimmoney-node
```

Para Redeploy

```
docker rm -f dimmoney-nodePF0841
npm install
docker build -t dimmoney-node .
docker container run -d --name dimmoney-nodePF0841 -p 3030:3030 -v /Users/Menk/nodejs-hello:/app-money dimmoney-node
```

A melhor prática é incluir o comando "npm install" no Dockerfile









Informações Gerais

- ✓ Entregas fora do padrão irão sofrer 25% de desconto na nota
- ✓ A documentação deve ser entregue com Prints de qualidade
- ✓ Subir o arquivo pdf no **Teams**. Somente o **representante** do grupo deve subir
- ✓ O número do RM a ser utilizado nos exercícios deve ser o do representante do grupo

















Copyright © 2024 Prof. João Carlos Menk

Todos direitos reservados. Reprodução ou divulgação total ou parcial deste documento é expressamente proíbido sem o consentimento formal, por escrito, do Professor (autor).