

# ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

## Εργασία 2



ΜΑΓΚΟΣ ΡΑΦΑΗΛ-ΓΕΩΡΓΙΟΣ 3100098

ΜΠΟΓΔΑΝΟΣ ΜΙΧΑΗΛ 3100123

## Επεξήγηση των κοινών κλάσεων των 2 αλγορίθμων.

1) Τάξη PrintJob (θεωρήθηκε σωστό να προσθεθεί πεδίο arrivalTime για διευκόλυνση των υπολογισμών)

- Private μεταβλητές id,size,waitingTime,priority,arrivalTime που περιέχουν τα αντίστοιχα πεδία ID, μέγεθος αρχείου, χρόνος αναμονής, προτεραιότητα και χρόνος άφιξης που πρέπει να περιέχει κάθε αντικείμενο τύπου PrintJob. Επίσης γίνεται χρήση μιας static μεταβλητής nextId για την ανάθεση μοναδικών ID σε κάθε αντικείμενο.
- Κατασκευαστής που καλεί τις αντίστοιχες μεθόδους set για την ανάθεση τιμών (οι οποίες θα ελεγχθούν για την εγκυρότητά τους) στις αντίστοιχες μεταβλητές του αντικείμενου. Μόνο η ανάθεση του ID γίνεται απευθείας με την χρήση της static μεταβλητής.
- Μέθοδοι set/get για την ανάθεση, εντός των ορίων, τιμών και ανάκτηση των μεταβλητών αντίστοιχα. Σε περίπτωση ανάθεσης τιμής εκτός ορίων το πρόγραμμα τερματίζεται.
- Μέθοδος resetId() που επαναφέρει την τιμή του nextId στη τιμή 0 για μελλοντική χρήση.
- Μέθοδος compareTo(PrintJob p) συγκρίνει δύο αντικείμενα PrintJob με βάση την προτεραιότητά τους. Εάν το αντικείμενο this έχει μικρότερη προτεραιότητα από το όρισμα p τότε επιστρέφεται -1. Εάν το this έχει μεγαλύτερη προτεραιότητα από το p τότε επιστρέφεται 1. Σε περίπτωση ισότητας καλείται η μέθοδος compareSamePriority(PrintJob p) όπου συγκρίνει το this και το όρισμα με βάση το χρόνο άφιξης. Εάν το this έφτασε νωρίτερα επιστρέφει 1. Εάν το this έφτασε αργότερα επιστρέφει -1 και αν φτάσαν μαζί επιστρέφει 0. Σκοπός της μεθόδου είναι η αποφυγή της παραμονής στην ουρά αρχείων με ίδιο priority αλλά διαφορετικό χρόνο άφιξης.

2) Τάξη PrintJobComparator απλώς καλεί την μέθοδο compareTo της τάξης PrintJob.

3) Τάξη MaxPQ η υλοποίηση της ουράς προτεραιότητας όπως παρουσιάστηκε στο εργαστήριο 5.

4) Τάξη LinkedList η υλοποίηση της συνδεδεμένης λίστας όπως παρουσιάστηκε στο εργαστήριο 2.

## Επεξήγηση της υλοποίησης του αλγορίθμου A

### Μεταβλητές:

-Private static int :

- **time** : ο καθολικός μετρητής χρόνου.
- **maxWT** : μέγιστος χρόνος αναμονής.
- **completedPJ** : πλήθος ολοκληρωμένων εκτυπώσεων(για εξαγωγή μέσου όρου).

-Private static double **totalWT**: συνολικός χρόνος αναμονής (άθροισμα όλων των επιμέρους χρόνων).

-Private static String **maxMsg** : καταγράφει από ποιο αρχείο προήλθε το maximum waiting time.

-Protected static String :

- **inputFile** : το αρχείο που περιέχει τα έγγραφα προς εκτύπωση.
- **outputFile** : το αρχείο στο οποίο θα τυπωθεί η αναφορά.

-Private static LinkedList<PrintJob> **pjs**: συνδεδεμένη λίστα που θα κρατάει τα αρχεία προς εκτύπωση.

- Private static MaxPQ<PrintJob> **pq**: συνδεδεμένη λίστα που θα κρατάει τα αρχεία προς εκτύπωση.

### Μέθοδοι:

-private static void **reset()** : Αρχικοποιεί εκ νέου τις static μεταβλητές για μελλοντική χρήση του αλγορίθμου.

-private static void **readFile()** : Διαβάζει το αρχείο εισόδου, "κόβει" κατάλληλα την γραμμή που διαβάστηκε (με διαχωριστικό το κενό) και κατασκευάζει αντικείμενα PrintJob τα οποία και τοποθετεί στην λίστα. Η προτεραιότητα που θα έχει το PrintJob καθορίζεται από την συνάρτηση  $y=128-x$  όπου  $x$  το μέγεθος του αρχείου. Προφανώς όσο το  $x$  αυξάνει τόσο μειώνεται η προτεραιότητα και αντιστρόφως. Εάν υπάρχει χρονική ανακολουθία στις αφίξεις τότε το πρόγραμμα τερματίζεται.

-private static void **clockTicks(int n)** : Αυξάνει τον καθολικό μετρητή του χρόνου κατά  $n$ .

- private static void sendToBuffer ()** : Καλείται για να στείλει στην ουρά τα αρχεία που έχουν αφιχθεί. Με ένα βρόγχο while και όσο ο χρόνος του καθολικού μετρητή είναι μεγαλύτερος από τον χρόνο άφιξης του πρώτου στοιχείου της λίστας, αφαιρούμε το στοιχείο αυτό, ανανεώνουμε τον χρόνο αναμονής του και το τοποθετούμε στην ουρά. Εάν φτάσουμε στο σημείο που δεν υπάρχουν άλλα αρχεία προς εκτύπωση (η λίστα είναι άδεια) τότε ο βρόγχος σπάει. Σε περίπτωση που δεν έχουν αφιχθεί αρχεία, γίνεται αύξηση του καθολικού μετρητή ώστε να δείχνει στην στιγμή άφιξης του επόμενου (πρώτου στη λίστα) αρχείου.
- private static void doPrint()** : Καλείται για να εκτυπώσει τα αρχεία που περιέχονται στην ουρά. Όσο η ουρά περιέχει αρχεία, αφαιρούμε το πρώτο (η remove() επιστρέφει το αρχείο με τη μεγαλύτερη προτεραιότητα) αρχείο, ανανεώνουμε τον χρόνο αναμονής του, προσθέτουμε τον χρόνο αναμονής τους στον συνολικό, ελέγχουμε εάν ο χρόνος αναμονής του ήταν μέγιστος και τέλος το στέλνουμε ως όρισμα στην συνάρτηση ολοκλήρωσης της εκτύπωσης completeJob. Εάν μετά την εκτύπωση του αρχείου (ο καθολικός χρονομετρητής έχει προχωρήσει όσο ήταν το μέγεθος του αρχείου) έχουμε άφιξη νέου(ων) αρχείου(ων) τότε σπάμε τον βρόγχο.
- private static void completeJob(PrintJob p)** : Η συνάρτηση αυτή απλώς αυξάνει τον χρονομετρητή σύμφωνα με το μέγεθος του αρχείου. Ακολούθως στέλνει ως όρισμα το p στην συνάρτηση writeReport όπου θα γραφεί αναφορά για το αρχείο που μόλις εκτυπώθηκε. Επίσης αυξάνεται ο μετρητής completedPJ κατά 1.
- private static void writeReport(PrintJob p)** : Η συνάρτηση αυτή γράφει μια αναφορά στο outputFile για το συγκεκριμένο αρχείο p στην ζητούμενη μορφή. Εάν φτάσαμε στο τέλος των εκτυπώσεων (η λίστα και η ουρά είναι άδειες) τότε καταγράφουμε και τα στατιστικά στοιχεία (μέσος/μέγιστος χρόνος αναμονής).
- public static void runA()** : Η βασική συνάρτηση του αλγορίθμου. Κατασκευάζει αρχικά την συνδεδεμένη λίστα και τοποθετεί, με χρήση της μεθόδου readFile(), τα αρχεία προς εκτύπωση σε αυτήν. Ακολούθως κατασκευάζει την ουρά προτεραιότητας με μέγεθος ίδιο με το μέγεθος της λίστας. Ο καθολικός χρονομετρητής αυξάνεται μέχρι την στιγμή άφιξης του πρώτου αρχείου. Με χρήση ενός βρόγχου και συνθήκη τερματισμού εάν η λίστα είναι άδεια, καλούμε τις μεθόδους sendToBuffer και doPrint.

## Επεξήγηση της υλοποίησης του αλγορίθμου B

Ο αλγόριθμος B υλοποιήθηκε εντελώς ανάλογα όπως ο αλγόριθμος A. Οι διαφορές τους βρίσκονται:

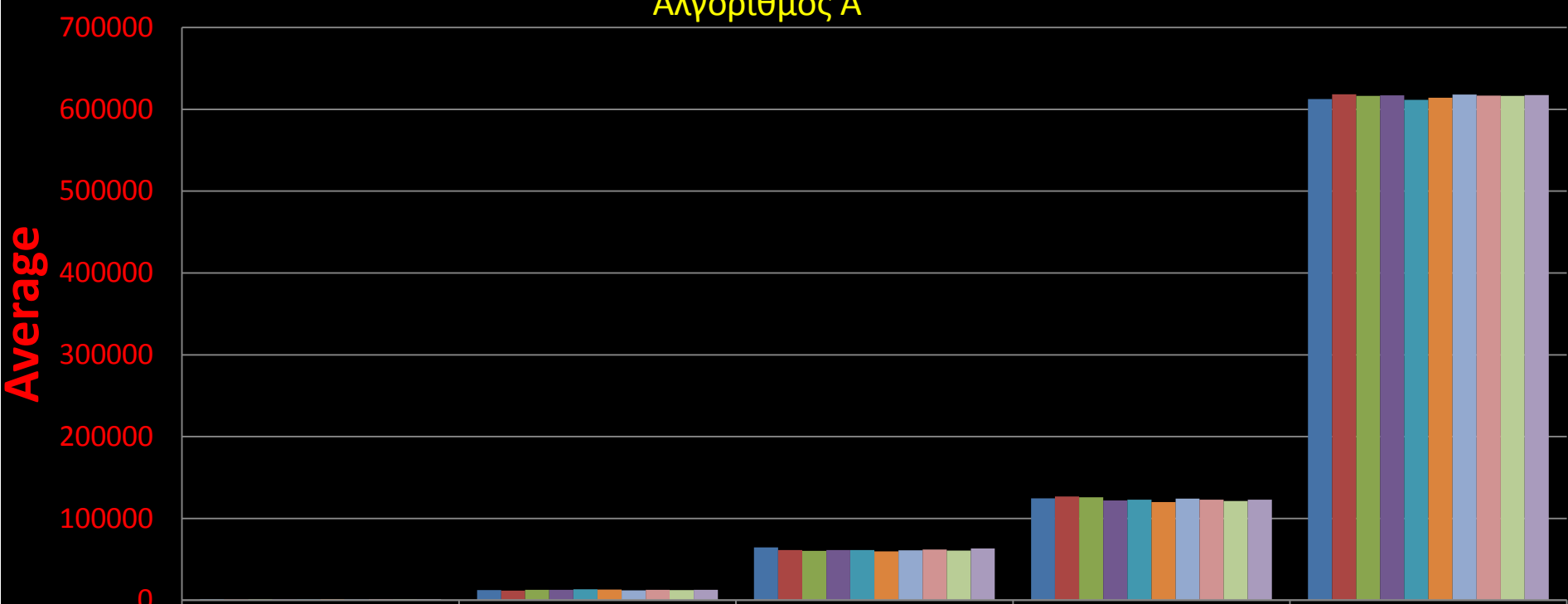
-Υλοποίηση μεθόδου `private static void update()` που ανανεώνει τις προτεραιότητες των αρχείων της ουράς σύμφωνα με τον τύπο  $priority = \min(127, priority + waitingTime)$  που δίνεται. Για να επιτευχθεί η ανανέωση αφαιρούμε ένα στοιχείο της ουράς σε κάθε επανάληψη, αποθηκεύουμε προσωρινά το `PrintJob`, ανανεώνουμε τα πεδία `waitingTime` και `priority` του αντικειμένου `PrintJob` που αφαιρέσαμε και τέλος το προσθέτουμε σε μια προσωρινή λίστα. Επαναλαμβάνουμε το παραπάνω μέχρι να αδειάσει η ουρά. Ακολούθως αφαιρούμε ένα-ένα τα στοιχεία της λίστας και τα προσθέτουμε πάλι στην ουρά μέχρι να αδειάσει η λίστα. Σκοπός της παραπάνω διαδικασίας είναι να ταξινομηθεί σωστά η ουρά προτεραιότητας με τις καινούργιες προτεραιότητες.

-Αλλαγή υλοποίησης μεθόδου `private static void clockTicks(int n)` ώστε τα δευτερόλεπτα που προσθέτονται στον καθολικό χρονομετρητή να προσθέτονται 1 σε κάθε επανάληψη του βρόγχου μέχρι να προσθεθούν και τα `n`. Σκοπός αυτής της αλλαγής είναι να γίνεται σωστά η κλήση της μεθόδου `update`, δηλαδή ανα 15 δευτερόλεπτα.

Σύγκριση μέσου όρου αναμονής των 2 αλγορίθμων:

Αλγόριθμος A

Average



	100	1000	5000	10000	50000
Average1	1340,97	12476,16	64538,93	124513,63	612576,34
Average2	1025,56	11685,31	61229,38	126853,68	618287,04
Average3	1495,02	12712,85	60330,72	125727,26	616404,87
Average4	1112,91	12640,52	61500,49	122102,91	617120,51
Average5	1192,96	13407,01	61410,6	122940,61	611671,21
Average6	1303,91	12953,5	59723,08	120135,47	614079,04
Average7	1053,88	12230,69	61186,54	124119,5	618066,03
Average8	1506,05	12665,29	61900,12	123014,64	616589,21
Average9	1396,8	12619,72	60813,6	121302,22	616497,7
Average10	1450,62	12827,86	63351,28	123017,49	617259,02

## Αλγόριθμος Β

1200000

1000000

800000

600000

400000

200000

0

100

1000

5000

10000

50000

Average1

Average2

Average3

Average4

Average5

Average6

Average7

Average8

Average9

Average10

2161,83

20910,32

107555,09

209310,02

1031582,48

1807,62

19383,31

102148,06

211060,74

1039002,86

2308,22

20832,21

102531,1

209264,2

1032754,42

1847,88

21242,45

103704,61

206418,66

1036140,94

1767,27

21784,7

103097,71

207686,25

1029988,49

2311,14

21758,08

100483,2

203273,31

1032506,06

1859,37

20669,59

103942,15

209143,77

1039297,3

2503,64

21062,81

103626,68

208397,81

1038841,11

2230,44

20729,03

103196,39

204734,06

1032482,46

2245,13

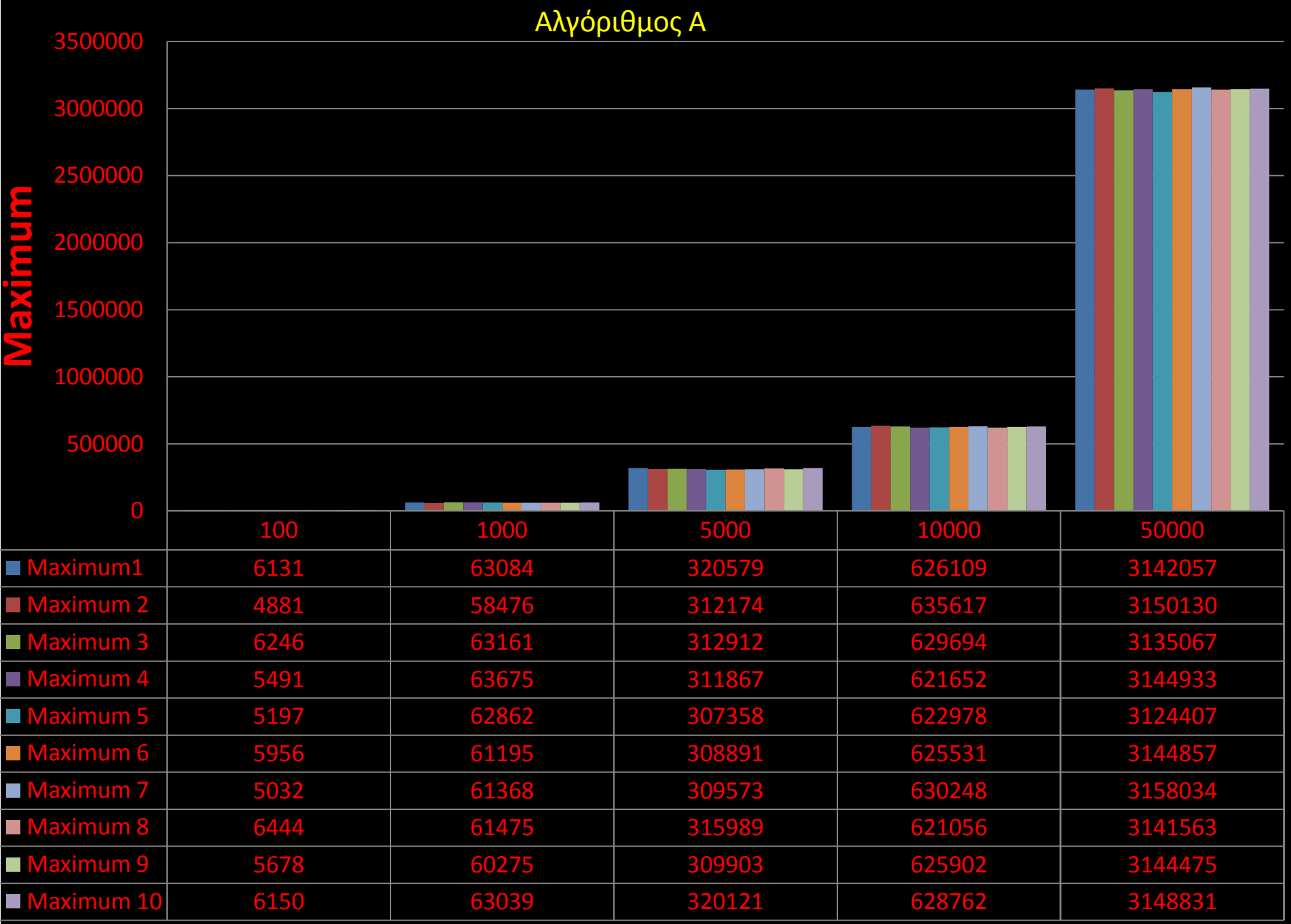
21156,36

105722,46

206280,12

1037829,98

Σύγκριση μέγιστου χρόνου αναμονής των 2 αλγορίθμων:





# Αλγόριθμος Β



Παρατηρούμε ότι ο αλγόριθμος A έχει εμφανώς καλύτερο μέσο χρόνο αναμονής από τον αλγόριθμο B , όμως εμφανίζει μεγαλύτερο μέγιστο χρόνο αναμονής από τον αλγόριθμο B.