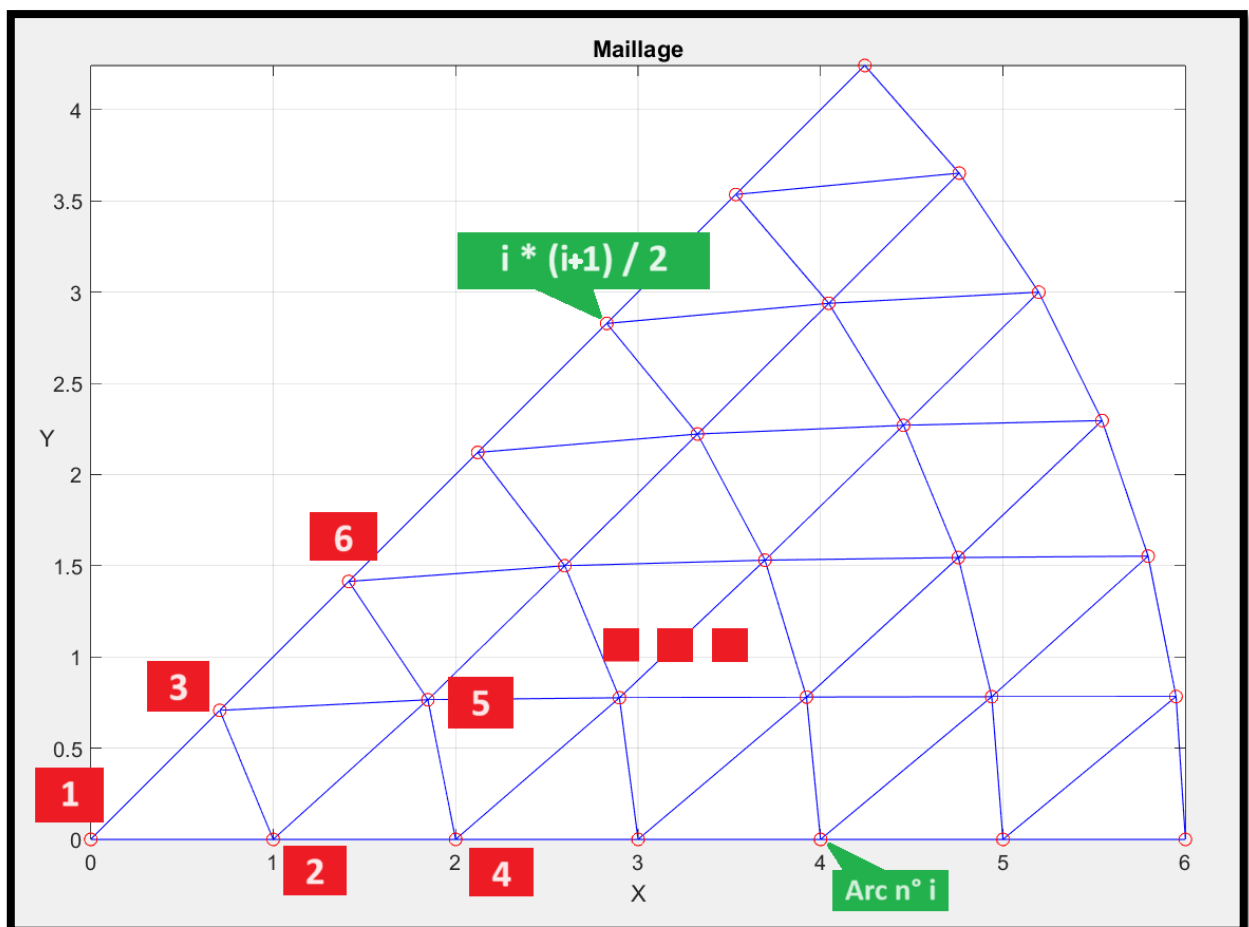


# Illustrations du CODE

L'image suivante illustre l'indication choisie dans la fonction `maillage.hpp` / « Classe Triangulation et ses dérivées » / `class MaillageSecteurAngulaire` / `/generersecteurangleaigu()` lors de la génération des triangles.

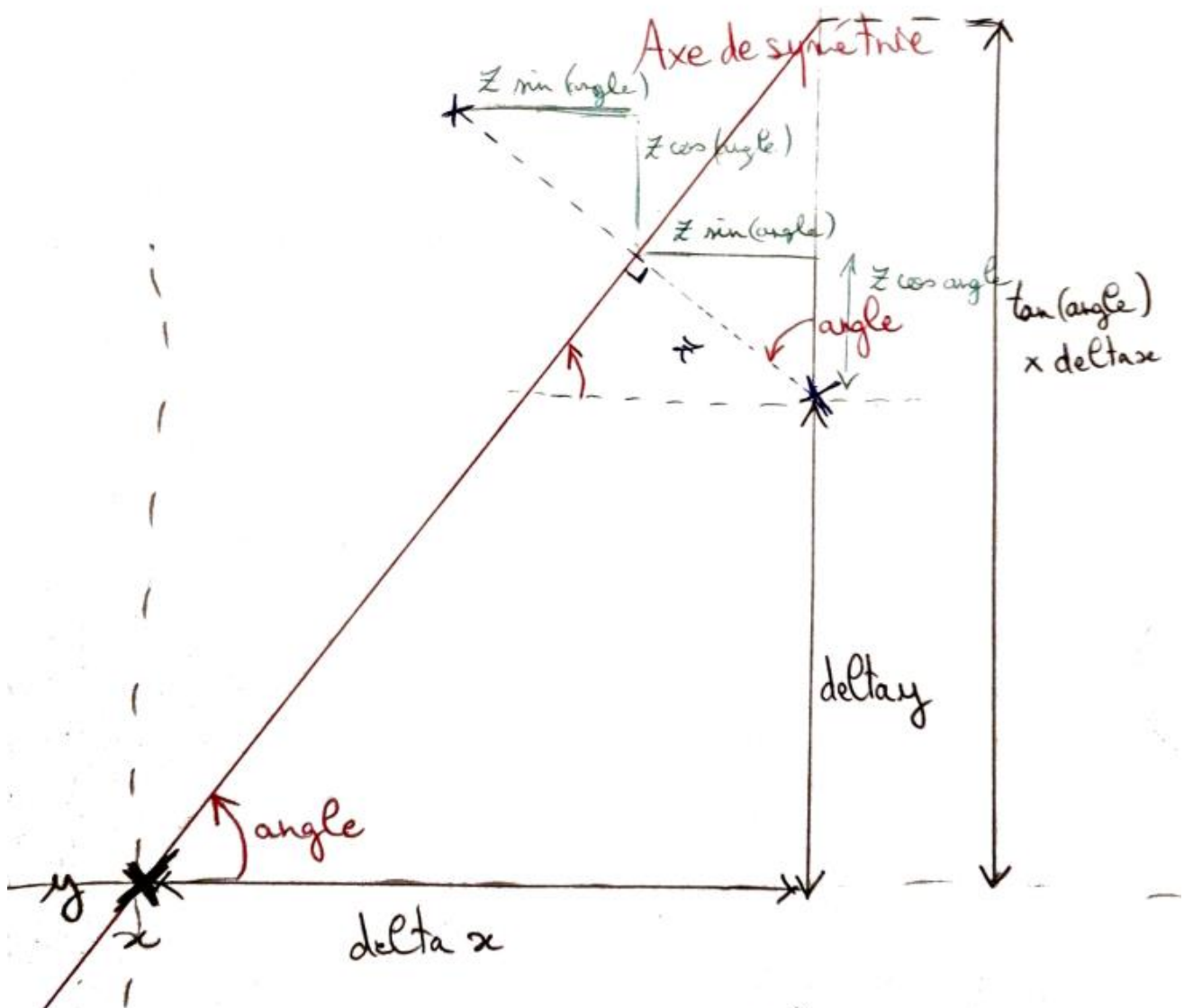


L'image suivante illustre les calculs nécessaires aux transformées des sommets dans les symétries axiales. Ces calculs sont effectués dans la fonction de la classe `Triangulation symetrieAxeOblique()` de 'maillage.hpp'.

$$\sin(\text{angle}) \Delta x - \cos(\text{angle}) \Delta y = z$$



$$\cos(\text{angle}) = \frac{z}{\tan(\text{angle}) \Delta x - \Delta y}$$



$$\text{D'où : } x \leftarrow x - 2z \sin(\text{angle})$$

$$y \leftarrow y + 2z \cos(\text{angle})$$