Définition 2.1 - automate fini déterministe

Un automate fini déterministe \mathcal{A} est défini par un quintuplet $(\Sigma, Q, q_0, F, \delta)$, où :

- 1. Σ est un alphabet fini ;
- 2. Q est un ensemble fini d'états ;
- **3.** $q_0 \in Q$ est l'état initial ;
- **4.** $\mathcal{F} \subset Q$ est un ensemble d'états finaux ;
- **5.** δ est une application d'une partie de $Q \times \Sigma$ dans Q est la fonction de transition.

Il est commun de représenter par un tableau à double entrées, dit table de transition, les valeurs prises par δ .

Définition 2.2 - chemin, étiquette d'un chemin

Un *chemin* dans un automate est une suite finie d'états (q_1, \ldots, q_n) telle qu'il existe a_1, \ldots, a_{n-1} dans Σ , tel que :

$$\forall i \in [1, n], \, \delta(q_i, a_i) = q_{i+1}$$

Assertion que l'on notera :

$$q_1 \xrightarrow{a_1} q_2 \xrightarrow{a_2} \dots \xrightarrow{a_{n-1}} q_n$$

L'étiquette du chemin est alors le mot $a_1 \dots a_{n-1}$.

Définition 2.3 - chemin acceptant

Un chemin (q_1, \ldots, q_n) d'un automate \mathcal{A} est acceptant lorsque q_1 est l'état initial (ou un état initial si AFND) de \mathcal{A} et q_n est un état final de \mathcal{A} .

On dit alors que l'étiquette de (q_1, \ldots, q_n) , qui est un mot, est reconnue par A.

Définition 2.4 - langage reconnu

L'ensemble des mots reconnus par \mathcal{A} un automate fini est noté $\mathcal{L}(\mathcal{A})$ et est appelé langage reconnu par \mathcal{A} .

Définition 2.5 - état accessible

Un état q d'un automate fini \mathcal{A} est dit accessible lorsqu'il existe un chemin de \mathcal{A} de l'état initial (ou d'un état initial) de \mathcal{A} menant à q.

Définition 2.6 - état co-accessible

Un état q d'un automate fini \mathcal{A} est dit co-accessible lorsqu'il existe un chemin de \mathcal{A} q vers un état final de \mathcal{A} .

Définition 2.7 - état utile

Un état d'un automate fini est dit utile s'il est accessible et co-accessible.

Définition 2.8 - automate fini émondé

La présence d'états non utiles (non accessibles ou non co-accessibles) n'altère pas le langage reconnu par un automate fini \mathcal{A} .

On dit alors qu'un automate \mathcal{A}' est émondé s'il ne contient que des états utiles.

Définition 2.9 - automate des parties d'un AFND

Soit $\mathcal{A}_{ND} = (\Sigma, Q, I, F, \delta)$ un automate fini non déterministe. On appelle automate des parties de \mathcal{A}_{ND} , noté $\mathcal{A}_{D} = (\Sigma, Q_{D}, q_{0,D}, F_{D}, \delta_{D})$ tel que :

- 1. $Q_D = \mathcal{P}(Q)$;
- **2.** $q_{0,D} = I$;
- 3. $F_D = \{P \in_D, P \cap F \neq \emptyset\}$, l'ensemble des états de A_D contenant au moins un état final de A_{ND} .
- $\textbf{4.} \ \delta_{\mathrm{D}}: \begin{array}{ccc} Q_{\mathrm{D}} \times \Sigma & \to & Q_{\mathrm{D}} \\ (P,a) & \mapsto & \{q \in Q, \ \exists p \in P, \ q \in \delta(p,a)\} = \bigcup_{p \in P} \{q \in Q, \ \delta(p,a) = q\} \end{array}$

Pour $P \in Q_D$ et $a \in \Sigma$, $\delta_D(P, a)$ est l'ensemble des états de Q accessibles en lisant a depuis un élément de P. \mathcal{A}_D est alors un automate fini déterministe.