Définition 34.11 (1) - norme associée à un produit scalaire

Soit E un espace préhilbertien réel. On appelle norme euclidienne sur E l'application :

$$||.||$$
 : $E \to \mathbb{R}_+$ $x \mapsto \sqrt{\langle x, x \rangle}$

Définition 34.11 (2) - vecteur unitaire

Soit E un espace préhilbertien réel. On dit qu'un vecteur $x \in E$ est unitaire si ||x|| = 1.

Définition 34.11 (3) - distance euclidienne

Soit E un espace préhilbertien réel. On appelle distance euclidienne sur E l'application :

$$d: E^2 \to \mathbb{R}_+$$

 $(x,y) \mapsto ||x-y|| = \sqrt{\langle x-y, x-y \rangle}$

Proposition 34.15 - identité de polarisation

Soit E un espace vectoriel. Si existence, le produit vectoriel associé à une norme sur E vérifie :

$$\forall (x,y) \in E^2, \ \langle x, y \rangle = \frac{||x+y||^2 - ||x||^2 - ||y||^2}{2}$$

Théorème 34.16 (0) - inégalité de Cauchy-Schwarz

Soit E un espace préhilbertien réel, $(x, y) \in E^2$.

$$|\langle x, y \rangle| \le ||x|| \times ||y||$$

avec égalité si et seulement si x et y sont colinéaires.

Théorème 34.16 (1) - inégalité triangulaire

Soit E un espace préhilbertien réel, $(x, y) \in E^2$.

$$|||x|| - ||y||| \le ||x + y|| \le ||x|| + ||y||$$

De plus,

$$||x+y|| = ||x|| + ||y|| \Leftrightarrow \exists \alpha \in \mathbb{R}_+, \ x = \alpha y$$

Définition 34.19 (1) - vecteurs orthogonaux

Soit E un espace préhilbertien réel, $(x,y) \in E^2$. On dit que x et y sont orthogonaux si $\langle x,y\rangle=0$. On note alors $x\perp y$.

Définition 34.19 (2) - parties orthogonales

Soit E un espace préhilbertien réel, $(X,Y) \in \mathcal{P}(E)^2$. On dit que X et Y sont orthogonales si :

$$\forall (x,y) \in X \times Y, \langle x, y \rangle = 0$$

On note alors $X \perp Y$.

Définition 34.19 (3) - famille orthogonale

Soit E un espace préhilbertien réel, $(x_i)_{i\in I}$ une famille d'éléments de E. On dit que $(x_i)_{i\in I}$ est orthogonale si :

$$\forall (i,j) \in I^2, i \neq j \implies \langle x_i, x_j \rangle = 0$$

Définition 34.19 (4) - famille orthonormée

Soit E un espace préhilbertien réel, $(x_i)_{i \in I}$ une famille d'éléments de E. On dit que $(x_i)_{i \in I}$ est orthonormée si elle est orthogonale et constituée de vecteurs unitaires, *i.e.* :

$$\forall (i,j) \in I^2, \langle x_i, x_j \rangle = \delta_{ij}$$

Proposition 34.bonus - caractérisation de norme

Soit E un espace préhilbertien réel. Une application $\varphi: E \to \mathbb{R}_+$ est une norme sur E si et seulement si elle vérifie pour tout $(x,y) \in E^2$:

- 1. $\forall \lambda \in \mathbb{K}, \ \varphi(\lambda x) = |\lambda|\varphi(x)$
- **2.** $\varphi(x) = 0 \Leftrightarrow x = 0$
- 3. $\varphi(x) + \varphi(y) \ge \varphi(x+y)$

Théorème 34.25 - CS de liberté

Soit E un espace préhilbertien réel. Toute famille orthogonale de vecteurs non nuls de E est libre.

Théorème 34.26 - coordonnées dans une base orthonormale

Soit E un espace euclidien de dimension $n \neq 0$ et (e_1, \ldots, e_n) une base orthonormale de E (une famille orthonormale de n éléments).

Les coordonnées de tout vecteur $x \in E$ dans la base (e_1, \ldots, e_n) sont $(\langle x, e_1 \rangle, \ldots, \langle x, e_n \rangle)$.

Théorème 34.27 - expression du produit scalaire dans une base orthonormale

Soit E un espace euclidien de dimension $n \neq 0$. Soit $x, y \in E$ de coordonnées respectives $X = (x_1, \ldots, x_n)$ et $Y = (y_1, \ldots, y_n)$ dans une certaine base orthonormale de E. On a alors :

$$\langle x, y \rangle = \sum_{k=1}^{n} x_k y_k$$

Théorème 34.28 - algorithme d'orthonormalisation de Gram-Schmidt

Soit E un espace préhilbertien réel et $F=(f_1,\ldots,f_n)$ une famille libre de E. À partir de F, il est possible de construire une famille orthonormale $(u_1,\ldots u_k)$, telle que :

$$\forall k \in [1, n], \operatorname{Vect}(f_1, \dots, f_k) = \operatorname{Vect}(u_1, \dots, u_k)$$

Pour tout $k \in [1, n]$, le vecteur u_k est donné par :

$$u_k = \pm \frac{f_k - \sum\limits_{i=1}^{k-1} \left\langle f_k, \, u_i \right\rangle u_i}{\left|\left|f_k - \sum\limits_{i=1}^{k-1} \left\langle f_k, \, u_i \right\rangle u_i \right|\right|}$$