TP 11 : Loi de Hooke

Cédrick, Raphaël J, Romain

Sommaire

I Formule de Hooke

- I.1 À tout instant
- I.2 À l'équilibre

II Déterminer k

- II.1 Par régression linéaire (étude à l'équilibre)
- II.2 Par étude périodique (étude du mouvement)

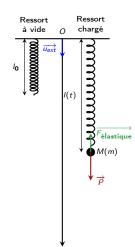
I Formule de Hooke

I.1 À tout instant

D'après la Loi de Hooke,

$$\forall t, \quad \overrightarrow{F_{\text{élastique}}} = -k \times (I(t) - I_0)\overrightarrow{u_{\text{ext}}}$$

avec : $\begin{cases} k \text{ la constante de raideur du ressort} \\ l_0 \text{ la longueur à vide du ressort} \\ l(t) \text{ la longueur instantanée du ressort} \end{cases}$



I Formule de Hooke

I.2 À l'équilibre

À *l'équilibre*, on a le principe fondamental de la dynamique suivant :

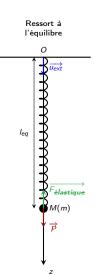
$$\overrightarrow{P} + \overrightarrow{F_{elastique}} = \overrightarrow{0}$$

En projetant selon (Oz), on obtient :

$$mg = k(l_{eq} - l_0)$$

$$\implies m = \frac{k}{g} \cdot x$$

avec : $x = I_{eq} - I_0$ l'allongement du ressort chargé



II Déterminer k

II.1 Par régression linéaire (étude à l'équilibre)

```
import numpy as np

x_list = np.array([...])
m_list = np.array([...])

a,b = np.polyfit(x_list,m_list,1)
```

Figure 1 : Code essentiel à la régression

$$m = \underbrace{\frac{k}{g}}_{a} x + \underbrace{0}_{b}$$

Figure 2: Relation entre formule et code

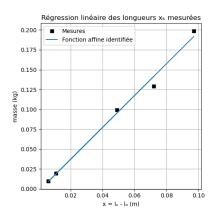


Figure 3 : Régression linéaire de m = ax + b

Il Déterminer k

II.2 Par étude périodique (étude du mouvement)

Principe fondamental de la dynamique :

$$\overrightarrow{ma(M/R)} = \overrightarrow{mg} + \overrightarrow{F_{\'elastique}}$$

En projetant selon (Oz):

$$m\ddot{z}(t) = mg - k(z(t) - l_0)$$
 $\Longrightarrow \ddot{z}(t) + \frac{k}{m}z(t) = g + \frac{kl_0}{m}$
 $\Longrightarrow \ddot{z}(t) + \omega_0^2 z(t) = g + \frac{kl_0}{m}$

$$\omega_0$$
 vérifie alors :
$$\begin{cases} \omega_0 = \sqrt{\frac{k}{m}} \\ \omega_0 = \frac{2\pi}{T} \end{cases}$$

On a donc :
$$\sqrt{k} = \frac{2\pi\sqrt{m}}{T}$$

$$\Longrightarrow \boxed{k = \frac{4\pi^2 m}{T^2}}$$

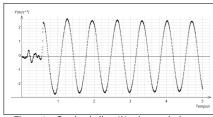


Figure 4 : Courbe de l'accélération verticale en fonction du temps