Définition 34.1 - espaces préhilbertien réel, euclidien

Un espace vectoriel réel muni d'un produit scalaire est appelé espace préhilbertien réel. Un espace préhilbertien réel de dimension finie est appelé espace euclidien.

Définition 34.11 (1) - norme associée à un produit scalaire

Soit E un espace préhilbertien réel. On appelle norme euclidienne sur E l'application :

$$||.||$$
 :  $E \to \mathbb{R}_+$   $x \mapsto \sqrt{\langle x, x \rangle}$ 

Définition 34.11 (2) - vecteur unitaire

Soit E un espace préhilbertien réel. On dit qu'un vecteur  $x \in E$  est unitaire si ||x|| = 1.

Définition 34.11 (3) - distance euclidienne

Soit E un espace préhilbertien réel. On appelle distance euclidienne sur E l'application :

$$d: E^2 \to \mathbb{R}_+$$
 
$$(x,y) \mapsto ||x-y|| = \sqrt{\langle x-y, x-y \rangle}$$

Proposition 34.15 - identité de polarisation

Soit E un espace vectoriel. Si existence, le produit vectoriel associé à une norme sur E vérifie :

$$\forall (x,y) \in E^2, \ \langle x, y \rangle = \frac{||x+y||^2 - ||x||^2 - ||y||^2}{2}$$

Théorème 34.16 (0) - inégalité de Cauchy-Schwarz

Soit E un espace préhilbertien réel,  $(x, y) \in E^2$ .

$$|\langle x, y \rangle| \le ||x|| \times ||y||$$

avec égalité si et seulement si x et y sont colinéaires.

## Théorème 34.16 (1) - inégalité triangulaire

Soit E un espace préhilbertien réel,  $(x, y) \in E^2$ .

$$|||x|| - ||y||| \le ||x + y|| \le ||x|| + ||y||$$

De plus,

$$||x+y|| = ||x|| + ||y|| \Leftrightarrow \exists \alpha \in \mathbb{R}_+, \ x = \alpha y$$

#### **Définition 34.19 (1)** - vecteurs orthogonaux

Soit E un espace préhilbertien réel,  $(x,y) \in E^2$ . On dit que x et y sont orthogonaux si  $\langle x,y \rangle = 0$ . On note alors  $x \perp y$ .

# **Définition 34.19 (2)** - parties orthogonales

Soit E un espace préhilbertien réel,  $(X,Y) \in \mathcal{P}(E)^2$ . On dit que X et Y sont orthogonales si :

$$\forall (x,y) \in X \times Y, \langle x, y \rangle = 0$$

On note alors  $X \perp Y$ .

# **Définition 34.19 (3)** - famille orthogonale

Soit E un espace préhilbertien réel,  $(x_i)_{i \in I}$  une famille d'éléments de E. On dit que  $(x_i)_{i \in I}$  est orthogonale si :

$$\forall (i,j) \in I^2, i \neq j \implies \langle x_i, x_j \rangle = 0$$

### **Définition 34.19 (4)** - famille orthonormée

Soit E un espace préhilbertien réel,  $(x_i)_{i\in I}$  une famille d'éléments de E. On dit que  $(x_i)_{i\in I}$  est orthonormée si elle est orthogonale et constituée de vecteurs unitaires, i.e.:

$$\forall (i,j) \in I^2, \langle x_i, x_j \rangle = \delta_{ij}$$

#### Proposition 34.bonus - caractérisation de norme

Soit E un espace préhilbertien réel. Une application  $\varphi: E \to \mathbb{R}_+$  est une norme sur E si et seulement si elle vérifie pour tout  $(x,y) \in E^2$ :

- 1.  $\forall \lambda \in \mathbb{K}, \ \varphi(\lambda x) = |\lambda|\varphi(x)$
- **2.**  $\varphi(x) = 0 \Leftrightarrow x = 0$
- **3.**  $\varphi(x) + \varphi(y) \ge \varphi(x+y)$

# Théorème 34.25 - CS de liberté

Soit E un espace préhilbertien réel. Toute famille orthogonale de vecteurs non nuls de E est libre.

#### Théorème 34.26 - coordonnées dans une base orthonormale

Soit E un espace euclidien de dimension  $n \neq 0$  et  $(e_1, \ldots, e_n)$  une base orthonormale de E (une famille orthonormale de n éléments).

Les coordonnées de tout vecteur  $x \in E$  dans la base  $(e_1, \ldots, e_n)$  sont  $(\langle x, e_1 \rangle, \ldots, \langle x, e_n \rangle)$ .

### Théorème 34.27 - expression du produit scalaire dans une base orthonormale

Soit E un espace euclidien de dimension  $n \neq 0$ . Soit  $x, y \in E$  de coordonnées respectives  $X = (x_1, \ldots, x_n)$  et  $Y = (y_1, \ldots, y_n)$  dans une certaine base orthonormale de E. On a alors :

$$\langle x, y \rangle = \sum_{k=1}^{n} x_k y_k$$

Théorème 34.28 - algorithme d'orthonormalisation de Gram-Schmidt

Soit E un espace préhilbertien réel et  $F=(f_1,\ldots,f_n)$  une famille libre de E. À partir de F, il est possible de construire une famille orthonormale  $(u_1,\ldots u_n)$ , telle que :

$$\forall k \in [1, n], \operatorname{Vect}(f_1, \dots, f_k) = \operatorname{Vect}(u_1, \dots, u_k)$$

Pour tout  $k \in [1, n]$ , le vecteur  $u_k$  est donné par :

$$u_{k} = \pm \frac{f_{k} - \sum_{i=1}^{k-1} \langle f_{k}, u_{i} \rangle u_{i}}{||f_{k} - \sum_{i=1}^{k-1} \langle f_{k}, u_{i} \rangle u_{i}||}$$

Théorème 34.38 (0) - supplémentaire orthogonal d'un sev de dimension finie

Soit E un espace préhilbertien réel et F un sev de dimension finie de E.

 $F^{\perp}$  est l'unique supplémentaire de F dans E, orthogonal à E. On l'appelle le supplémentaire orthogonal de F dans E.

Théorème 34.38 (1) - supplémentaire orthogonal d'un sev de dimension finie

Soit E un espace préhilbertien réel et F un sev de dimension finie de E. On a :

$$F=F^{\perp\perp}$$

**Définition 34.39** - vecteurs normaux à un hyperplan

Soit E un espace euclidien de dimension  $n \neq 0$  et H un hyperplan de E. Le sous-espace  $H^{\perp}$  est une droite dont tout vecteur non nul est dit vecteur normal à H.