

Laboratório de Programação
LISTA 1: Introdução à lógica de programação

texto do linkNOME: Raphael Flauzino Oliari

CRIAR / COMPARTILHAR AQUI UM LINK PARA SEU PRÓPRIO NOTEBOOK COLAB: Clique Aqui!

Questão 2b:

## **b)** Calcular e exibir a área de um quadrado de lado (L). Área = $L^2$ .

```
# COLAR A RESPOSTA AQUI:
   #include <stdio.h>
4 #include <stdlib.h>
5 #include <math.h>
8 {
9
        // ALGORITMO PARA CALCULAR A ÁREA DE UM QUADRADO
10
        float L, area;
11
      printf("ÁREA DO QUADRADO");
      printf("Valor de L: "); scanf("%f", &L);
area = pow(L, 2);
13
      printf("VALOR DA ÁREA: %.2f", area);
15
        return 0;
16 }
```

Ouestão 2c:

c) Calcular e exibir a área de um retângulo de lado (L) e altura (H). Área = L \* H.

```
1 # COLAR A RESPOSTA AQUI:
3 #include <stdio.h>
 4 #include <stdlib.h>
5 #include <math.h>
7 int main()
8 {
9
      // ALGORITMO PARA CALCULAR A ÁREA DE UM RETANGULO
10
     float L, H, area;
11
      printf("ÁREA DO RETANGULO");
    printf("Valor de L: "); scanf("%f", &L);
    printf("Valor de H: "); scanf("%f", &H);
13
      area = L * H;
    printf("VALOR DA ÁREA: %.2f", area);
15
16
     return 0;
17 }
```

## V Questão 2e:

e) Calcular e exibir o IMC (Índice de Massa Corpórea) de uma pessoa de altura (H) em metros e massa
 (M) em quilogramas, sabendo que IMC = M / H².

```
1 # COLAR A RESPOSTA AQUI:
3 #include <stdio.h>
4 #include <stdlib.h>
5 #include <math.h>
7 int main()
8 {
9
      // ALGORITMO PARA CALCULAR O IMC
10
      float A, P, IMC;
      printf("CALCULO DE IMC");
11
    printf("Valor da Altura: "); scanf("%f", &A);
    printf("Valor do Peso: "); scanf("%f", &P);
13
      IMC = P / pow(A, 2);
    printf("Resultado do IMC: %.2f", IMC);
15
16
     return 0;
17 }
```

## V Questão 2a:

a) Calcular e exibir a hipotenusa (A) de um triângulo retângulo de catetos B e C, sabendo que:

$$A = \sqrt[2]{B^2 + C^2}$$

```
1 # COLAR A RESPOSTA AQUI:
3 #include <stdio.h>
4 #include <stdlib.h>
5 #include <math.h>
7 int main()
8 {
9
      // ALGORITMO PARA CALCULAR A HIPOTENUSA
10
      float A, B, C;
      printf("Valor de B: "); scanf("%f", &B);
11
     printf("Valor de C: "); scanf("%f", &C);
     A = sqrt(pow(B, 2) + pow(C, 2));
13
      printf("O RESULTADO DA HIPOTESUNA É: %.2f", A);
14
15
      return 0;
16 }
```

- > Questão 2d:
- [ ] → 2 células ocultas
- > Questão 0:
- [ ] → 3 células ocultas