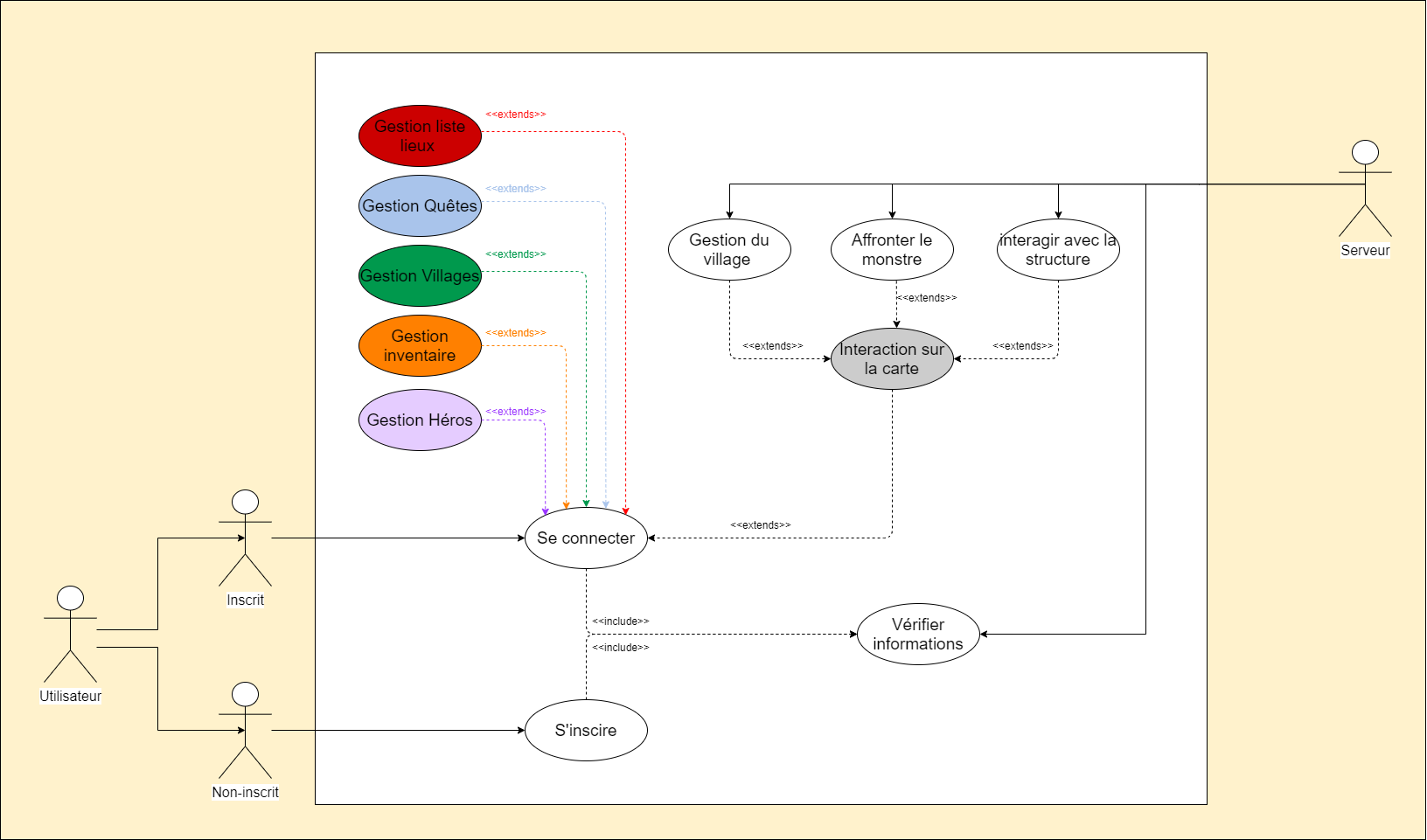
12/10/2020

Millet/Seguy Raphaël

UML Partie 1 Jormun

UE 5.4 développement mobile 2

**Le Projet :**

****

Ce diagramme montre les différentes actions que peut entreprendre l’utilisateur vis-à-vis : de son équipe, des éléments présents sur la carte et avec d’autre joueurs.

Ainsi, ce diagramme montre les interactions entre les utilisateurs en fonction de s’ils sont inscrits ou non. Nous avons établi un code couleurs pour chaque grande partie du jeu, afin de rendre les futurs diagrammes plus clairs.

Vous pouvez aussi voir les interactions entre l’utilisateur et le serveur.

Pour toutes incompréhensions liées au fonctionnement du jeux ou/et ses fonctionnalités voir le Premier document « UML Partie 1 Jormun» section JEU.