



Projeto Integrador 1º Semestre - DSM

Disciplinas:

Design Digital
Desenvolvimento Web I
Engenharia de Software I

Professores:

BRUNO HENRIQUE DE PAULA FERREIRA LEONARDO SOUZA DE LIMA ORLANDO SARAIVA DO NASCIMENTO JÚNIOR

Grupo 4

Sistema SwapBook

Integrantes
Raphael Reis
Diogo Henrique
Kauê Rashini
Igor Viana





FICHA DE CONTROLE - PROJETO INTERDISCIPLINAR

DISCIPLINA CHAVE: Engenharia de Software I - PI I PROFESSOR: Orlando Saraiva do Nascimento Júnior	
GRUPO: 4 SEMESTRE: 1SEM/2024	
TÍTULO DO PROJETO: Biblioteca comunitária virtual	
DATA DA APRESENTAÇÃO: 19/06/2024	
NOTA:	
INTEGRANTES DO GRUPO: Nome grupo	
Nome	Nota
	Individual
Raphael Reis	Individual
Raphael Reis Digo Henrique	Individual
	Individual
Digo Henrique	Individual
Digo Henrique Kauê Rashini	Individual





Sumário

Índice

1 Apresentação do contexto	4
2 Escopo do sistema	4
2.1 - Nome do projeto e possíveis nomes	4
2.2 - Objetivos do projeto	5
2.3 - Limites do Software	
2.4 - Técnica de levantamento de requisitos	6
3Metodologia de Desenvolvimento	6
3.1 - Planejamento inicial	6
3.2 - Desenvolvimento	6
3.3 - Validação	7
4 - Requisitos	7
4.1 - Requisitos Funcionais	
4.2 - Requisitos não funcionais	14
5 - Documentação do sistema	18
5.1 - Diagrama UML	18
5.2 - Caso de uso	18
5.3 - Atividade	19
5.4 -Contexto	26
5.5 - Interface do usuário	27
5.6 - Funcionalidades implementas	29
6 - Considerações finais	29
6.1 - Conclusão	29
6.2 - Contribuição individuais	30
7 - Materiais de referencias	30





1 - Apresentação do contexto

A importância da leitura no mundo contemporâneo é inegável. No entanto, a falta de interesse dos jovens pela leitura é um problema crescente, atribuível a fatores como a ascensão das mídias digitais, a sobrecarga de informações e a limitação de acesso a livros em comunidades de baixa renda.

Um sistema gerenciador de troca, empréstimo e doação de livros pode ser uma solução eficaz para promover a leitura entre os jovens. Este projeto permitiria que os jovens compartilhem e emprestem livros entre si, criando uma cultura de leitura e motivação mútua. Além disso, a responsabilidade de cuidar dos livros emprestados e contribuir para a biblioteca compartilhada pode fortalecer a sensação de conexão com a comunidade e a responsabilidade individual.

Em resumo, a leitura é fundamental para o desenvolvimento pessoal, intelectual e social, e um sistema de troca e empréstimo de livros pode ser uma solução eficaz para promover a leitura entre os jovens, tornando os livros mais acessíveis e fomentando uma cultura de leitura.

Link do projeto - Repositório: RashiniK/Fatec-PI: PI Fatec Grupo 4 (github.com)

2- Escopo do Projeto

2.1- Nome do projeto e possíveis nomes

Houve várias ideias de nomes em homenagem a autores famosos brasileiros, porém os que mais tiveram chances foram:

- **Lobato** em homenagem ao escritor Monteiro Lobato
- Assis em homenagem ao escritor Machado de Assis

Entretanto, alguns nomes em inglês mesclando palavras foram as finalistas na escolha:

- **SwapBook** no qual *swap s*ignifica troca e **book** que é livro em inglês.
- **Bookie** que seria uma forma carinhosa de nomear livro em inglês.

Ao final, chegou-se à conclusão de que o nome SwapBook seria o vencedor pelo fato de que soaria um nome mais popular a se falar entre os jovens.





2.2- Objetivos do projeto

O sistema gerenciador de empréstimos, doações e trocas de livros visa incentivar a leitura entre jovens em idade escolar com a facilitação do compartilhamento de livros, permitindo que os alunos cadastrem seus livros e/ou encontrem livros disponíveis para empréstimo, doação e troca com outros alunos.

2.3- Limites do Software

- Autenticidade e Direitos Autorais: o SwapBook não se responsabiliza pela autenticidade dos livros.
- Entrega e Condições: O SwapBook não se responsabiliza por atrasos, dano ou perdas de livros durando o processo de empréstimo, mas daremos total apoio ao usuário prejudicado na área de reclamações e suporte.
- Transações financeiras: SwapBook, é uma plataforma gratuita, então não seremos responsáveis sobre qualquer tipo de transações financeiras diretas ou indiretas entre usuários.
- **Disponibilidade de Serviço:** A plataforma pode realizar manutenções e atualizações que podem afetar a disponibilidade do serviço, e não será responsável por quaisquer perdas decorrentes de interrupções.
- Interação entre Usuários: SwapBook não é responsável pelo comportamento dos usuários fora da plataforma ou por qualquer dano causado por interação entre os usuários, mas teremos área de reporte de comportamento, na qual dependendo do nível de comportamento, usuário poderá ser bloqueado da plataforma
- Precisão dos Dados de Endereço: O SwapBook utiliza um serviço externo dos correios para preencher automaticamente os dados de endereço com base no CEP fornecido pelo usuário. Não nos responsabilizamos pela precisão ou atualidade dessas informações. Os usuários são responsáveis por verificar e corrigir os dados de endereço conforme necessário.





2.4 Técnica de levantamento de requisitos

Foram usados diversos meios de levantamento de requisitos, tendo como principais:

- Conversas em grupo: na qual foi pontuado o que cada membro do grupo tinha como ideia para o sistema a ser desenvolvido, simulando uma conversa de profissional para cliente:
- **Pesquisa na web**: pesquisamos várias fontes sobre o que é um requisito funcional para ter uma base forte dos requisitos funcionais e não funcionais;
- **Pesquisamos plataformas similares a nossa**: pesquisamos sistemas similares ao nosso para analisar quais características e requisitos existiam para se ter uma base.

3 - Metodologia de Desenvolvimento

Optamos por utilizar o modelo incremental para o desenvolvimento do software.

3.1- Planejamento inicial (Especificação):

- **Público-alvo:** Definimos nosso público-alvo para a aplicação, considerando suas necessidades e expectativas.
- **Como funcionaria a aplicação:** Discutimos como a aplicação deveria funcionar para atender às demandas do público-alvo
- **Especificação de Requisitos**: Listamos os requisitos funcionais e não funcionais que a aplicação deveria ter.
- **Nome da aplicação**: Conversamos sobre vários tipos de nomes com o passar do tempo.
- Layout da página e Logo: nas aulas de design desenvolvemos vários tipos de layout e logo para usar na aplicação.

3.2 Desenvolvimento:

- **Prototipagem:** Criamos protótipos de cada etapa para avaliação do grupo, ajustando os protótipos do site e documentação até chegarmos à versão final.
- Criação de Diagramas: Criamos os diagramas em aula e em casa para a aprovação do grupo.
- **Desenvolvimento de telas:** Desenvolvemos as telas em CSS, HTML e Bootstrap.
- **Especificação de Requisitos**: Finalizamos a procura por requisitos e começamos a colocar em pratica o que ia para documentação





3.3- Validação

• **Reunião:** nos reunimos para conversar se o que foi desenvolvido até ali era de agrado de todos e se batia com o planejamento que queríamos para a aplicação.

4- Requisitos

Essencial O sistema não será viável ou utilizável se esses requisitos não forem implementados. Eles são críticos para o sucesso do projeto.

<u>Importante</u> O sistema funcionará, mas não de forma totalmente satisfatória. Esses requisitos devem ser implementados para garantir que o sistema atenda às expectativas e necessidades dos usuários..

<u>Desejável</u> O sistema pode funcionar perfeitamente sem esses requisitos. Eles são considerados "bons de ter" e podem ser implementados se houver tempo e recursos adicionais.

4.1- Requisitos funcionais

Requisito	Cadastro
Identificador	REQF01
Descrição	O sistema deve permitir que novos usuários se cadastrem fornecendo informações pessoais básicas, como nome, e-mail, senha, telefone, @ do usuário, cidade
Prioridade	Essencial
Dependência	REQF01
Restrições	Não há restrições
Ator (es)	Usuário/Administrador





Requisito	Login
Identificador	REQF02
Descrição	O sistema deve permitir que os usuários realizem o login utilizando suas
	credenciais, que incluem um nome de usuário ou e-mail e uma senha.
Prioridade	Essencial
Dependência	REQF01
Restrições	Não há restrições
Ator (es)	Usuário/Administrador

Requisito	Editar seus próprios dados
Identificador	REQF03
Descrição	O sistema deve permitir que os usuários autenticados visualizem e editem seus próprios dados pessoais, como nome, e-mail, telefone, endereço, e outras informações relevantes. Após a edição, o sistema deve validar e salvar as alterações feitas pelo usuário
Prioridade	Importante
Dependência	Não há dependências relacionadas
Restrições	O usuário só poderá mudar o @ caso o novo não esteja sendo usado por nenhum outro.
Ator (es)	Usuário





Requisito	Publicar livro para empréstimo/Doação
Identificador	REQF04
Descrição	O sistema deve permitir que os usuários autenticados publiquem livros disponíveis para empréstimo ou doação. O processo de publicação deve incluir o fornecimento de informações detalhadas sobre o livro, como título, autor, descrição e categoria. Os usuários devem também especificar se o livro está disponível para empréstimo ou doação. Após a publicação, o sistema deve tornar o livro visível para outros usuários que
	estejam procurando por livros disponíveis.
Prioridade	Essencial
Dependência	Não há dependência relacionada
Restrições	Não há restrição
Ator (es)	Usuário

Requisito	Verificar lista de livros disponíveis
Identificador	REQF05
Descrição	O sistema deve permitir que os usuários, visualizem uma lista de livros disponíveis para empréstimo ou doação. A lista deve incluir informações essenciais sobre cada livro, como título, autor, descrição e se está disponível para empréstimo ou doação.
Prioridade	Essencial
Dependência	Não há dependências relacionada
Restrições	Não há Restrições
Ator (es)	Usuário/Administrador





Requisito	Remover Livros do empréstimo/Doação
Identificador	REQF06
Descrição	O sistema deve permitir que os usuários, removam seus próprios livros disponibilizados para empréstimo ou doação. A funcionalidade deve permitir que o usuário localize facilmente seus livros na lista de publicações e selecione a opção de remoção.
Prioridade	Essencial
Dependência	REQF04
Restrições	Não há restrições relacionadas
Ator (es)	Usuário

Requisito	Abrir reclamação
Identificador	REQF07
Descrição	O sistema deve permitir que os usuários autenticados abram reclamações
	relacionadas a serviços, produtos, ou interações dentro da plataforma.
Prioridade	Importante
Dependência	Não há dependência relacionada
Restrições	Não há restrições
Ator (es)	Usuário





Requisito	Avaliar Usuário
Identificador	REQF08
Descrição	Após a data de devolução o usuário que emprestou e o que alugou poderá dar uma nota de satisfação, dando opção de 0 a 10 de satisfação com a troca. E dará uma opção para comentar no perfil.
Prioridade	Desejável
Dependência	Não há dependência relacionadas
Restrições	Palavras ofensivas serão bloqueadas pelo sistema automaticamente.
Ator (es)	Usuário

Requisito	Questionário sobre gênero de livro favorito
Identificador	REQF09
Descrição	O sistema mostrará um questionário sobre seus gêneros de livro favoritos. O questionário deve incluir uma variedade de opções de gênero, como romance, fantasia, ficção científica, estudos. Os usuários devem ser capazes de selecionar múltiplas opções, indicando assim seus interesses diversificados.
Prioridade	Desejável
Dependência	Não há dependências relacionadas
Ator (es)	Usuário





Requisito	Sugestão de livros
Identificador	REQF10
Descrição	O sistema deve fornecer aos usuários sugestões de livros com base em suas preferências e histórico de atividades na plataforma. As sugestões de livros podem ser apresentadas de diversas formas, como uma lista personalizada na página inicial
Prioridade	Desejável
Dependência	REQF09
Restrições	Só funcionará caso o usuário tenha preenchido o campo REQF09
Ator (es)	Usuário

Requisito	Bloquear ou Desbloquear usuários
Identificador	REQF11
Descrição	O sistema deve permitir que os usuários bloqueiem ou desbloqueiem outros usuários, restringindo ou restaurando a capacidade desses usuários de interagir com eles na plataforma. Ao bloquear um usuário, o sistema deve impedir que o usuário bloqueado envie mensagens, faça comentários, solicite empréstimos ou doações
Prioridade	Importante
Dependência	Não há dependência relacionadas
Ator (es)	Administrador

Requisito	Adicionar amigos na plataforma
Identificador	REQF12
Descrição	Na plataforma terá como adicionar, usuário do site como "amigo", assim aparecendo na lista de amigos.
Prioridade	desejável
Dependência	Não há dependência relacionadas
Ator (es)	Usuários





Requisito	Configuração do site.
Identificador	REQF13
Descrição	Na aplicação terá a opção de clicar em configuração para que possa
	alterar várias coisas como: senha, tema escuro ou claro, Email, se quer
	receber notificação, tamanho das fontes.
Prioridade	Importante
Dependência	Não há dependência relacionadas
Ator (es)	Usuário e administrador

Requisito	Cadastrar Email para receber novidades
Identificador	REQF14
Descrição	Terá a opção de cadastrar Email para que possa receber novidades do aplicativo
Prioridade	Desejável
Dependência	Não há dependência relacionadas
Ator (es)	Usuário

Requisito	Navegação
Identificador	REQF15
Descrição	Uma área para que o usuário possa procurar livro de seu interesse.
Prioridade	Importante
Dependência	Não há dependência relacionadas
Ator (es)	Usuário/Administrador





Requisito	Preenchimento Automático de Endereço
Identificador	REQF16
Descrição	Quando o usuário insere o CEP durante o cadastro na plataforma, o sistema deve consultar um serviço externo (sistema dos correios) para
	preencher automaticamente os campos de rua e bairro.
Prioridade	Desejável
Dependência	REQ01
Ator (es)	Usuário/Administrador

4.2 Requisitos não funcionais

Requisito	Desempenho
Identificador	RNF01
Descrição	O sistema deve ser capaz de lidar com um grande volume de usuários e transações simultâneas, garantindo tempos de resposta rápidos e eficiência no processamento de dados.
Prioridade	Essencial
Dependência	Não há dependência de requisitos

Requisito	Disponibilidade
Identificador	RNF02
Descrição	O sistema deve estar disponível e acessível para os usuários sempre que necessário, com um tempo de inatividade mínimo planejado para manutenção e atualizações.
Prioridade	Importante
Dependência	Não há dependência de requisitos





Requisito	Segurança
Identificador	RNF03
Descrição	O sistema deve implementar medidas de segurança robustas para
	proteger informações sensíveis dos usuários, como dados pessoais e
	credenciais de login, incluindo criptografia de dados, autenticação forte
	e controle de acesso.
Prioridade	Essencial
Dependência	Não há dependência de requisitos

Requisito	Confiabilidade
Identificador	RNF04
Descrição	A plataforma deve ser confiável, os resultados devem ser precisos e
	suporte disponível.
	O sistema deve realizar backups regulares dos dados dos usuários e ser
	capaz de recuperá-los em caso de falha.
Prioridade	Essencial
Dependência	RNF03

Requisito	Flexibilidade
Identificador	RNF05
Descrição	A plataforma deverá ser projetada de forma a se adequar com facilidade a novos requisitos solicitados pelo usuário, não ficando engessado a um escopo específico.
Prioridade	Importante
Dependência	Não há dependência de requisitos





Requisito	Compatibilidade
Identificador	RNF06
Descrição	O aplicativo deve ser compatível com os principais navegadores da web, como Chrome, Firefox, Safari e Edge, e também compatível com os principais sistemas operacionais móveis, como iOS e Android.
Prioridade	Essencial
Dependência	Não há dependência de requisitos

Requisito	Escalabilidade
Identificador	RNF07
Descrição	O sistema deve ser capaz de se adaptar e crescer conforme a demanda, suportando um aumento no número de usuários e no volume de dados sem comprometer o desempenho.
Prioridade	Importante
Dependência	Não há dependência relacionada

Requisito	Localização e Internacionalização				
Identificador	RNF08				
Descrição	O sistema deve ser capaz de suportar múltiplos idiomas e formatos regionais, facilitando o uso por usuários de diferentes regiões				
Prioridade	Desejável				
Dependência	Não há dependência relacionada				





4.4 Cronograma

Tarefas	05/03	12/03 a 19/03	26/03 a 02/04	03/11 a 9/11	10/11 a 16/11	17/11 a 23/11	25/06
Definição Grupos	Х						
Criação Empresa		Х					
Escopo Sistema			Х				
Requisitos			Х	Х	X		
Diagramas			Х	Х	Х		
Protótipo					Х	Х	
Documentação		Х	Х	Х	Х	Х	
Entrega						Х	
Apresentação							Х



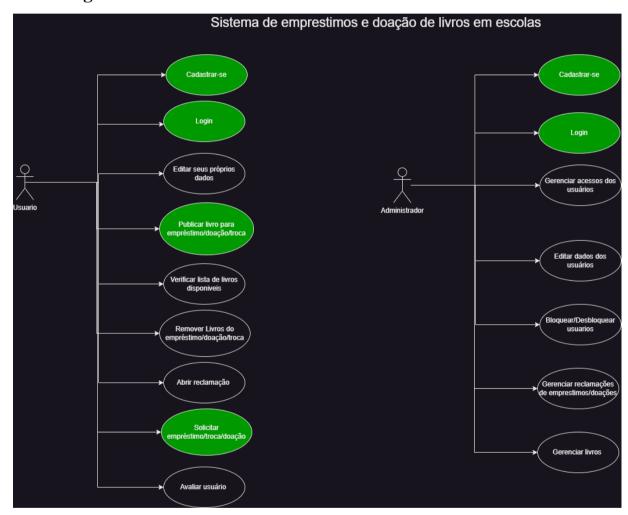


5 - Documentação do Sistema

5.1 Diagramas UML

Utilizamos os diagramas de Caso de uso, de atividade e de contexto.

5.2 Diagrama de caso de uso







5.3 Diagrama de atividade

Diagrama de atividade: Solicitar livro para empréstimo

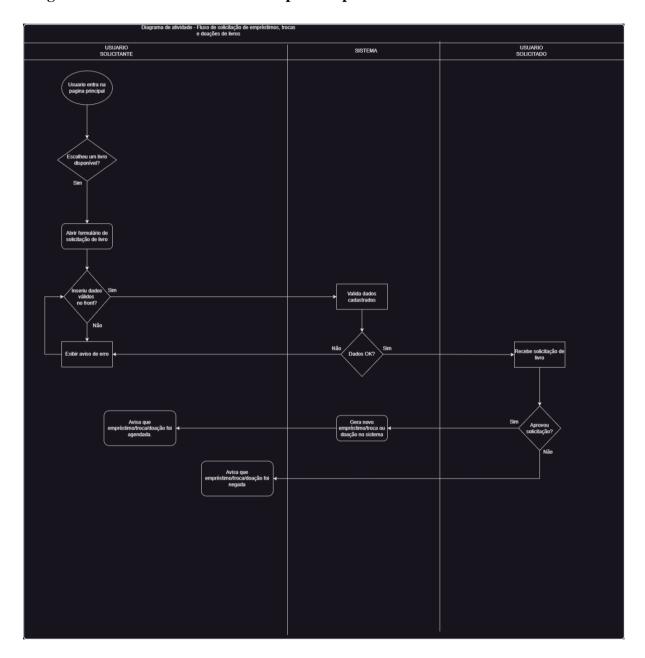






Diagrama de atividade: Publicar livro para empréstimo

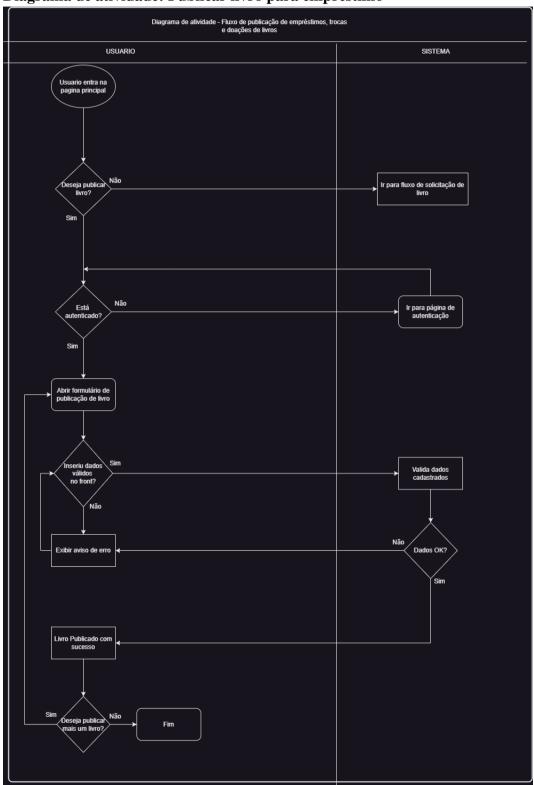






Diagrama de atividade: Login e cadastro

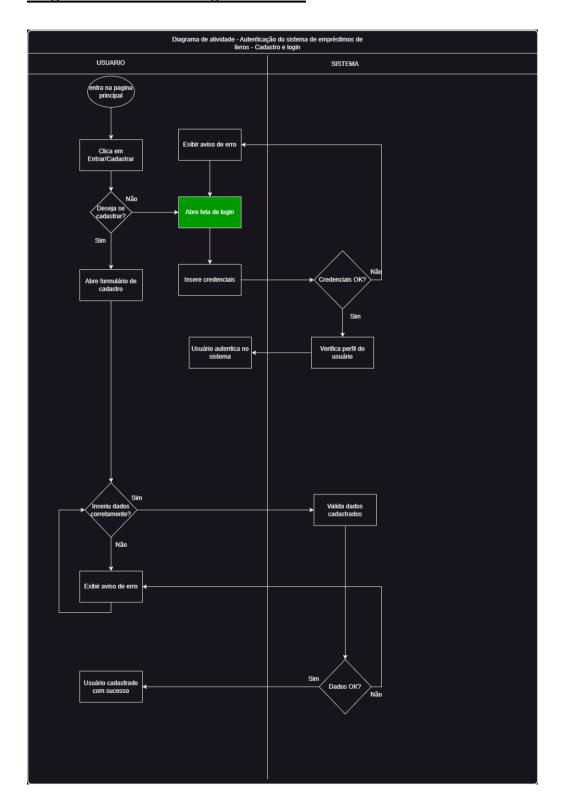






Diagrama de atividade: Abrir Reclamação

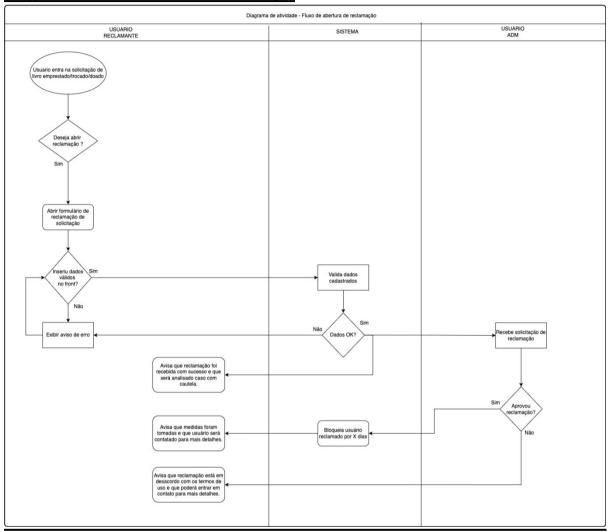






Diagrama de atividade: Editar Dados do Usuário

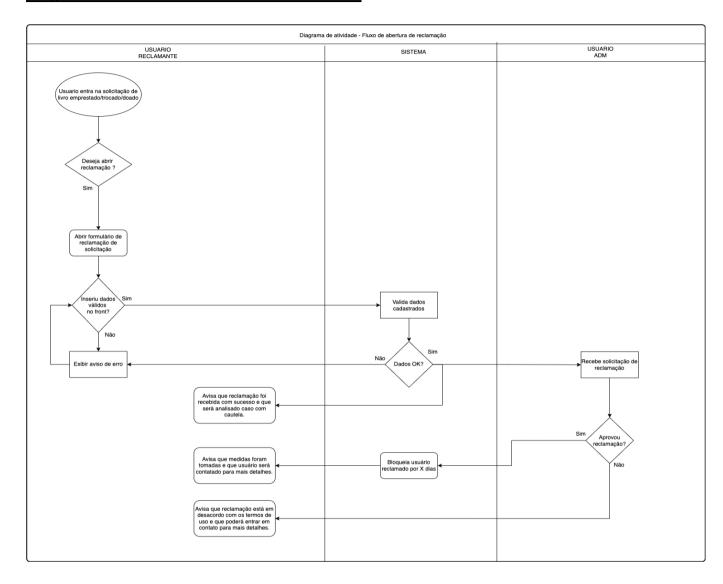






Diagrama de atividade: Listar Livros

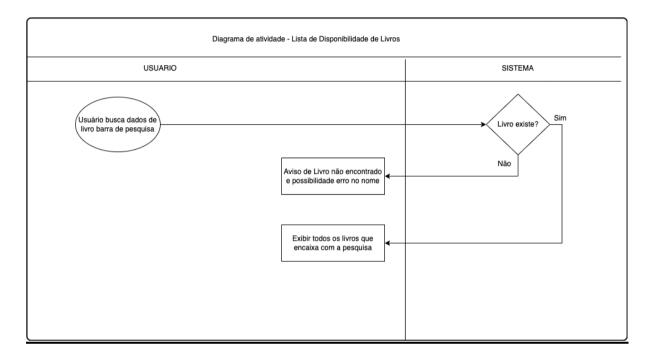


Diagrama de atividade: Remover livros do empréstimo

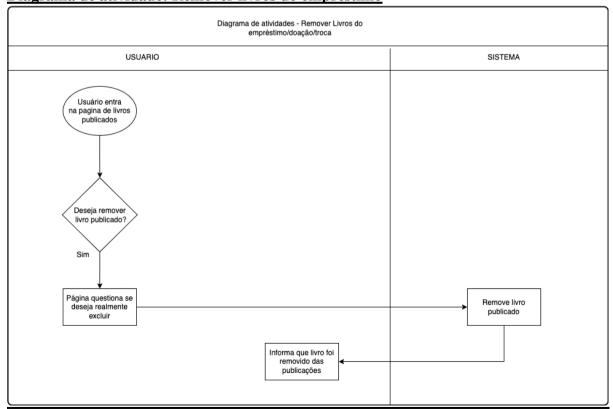
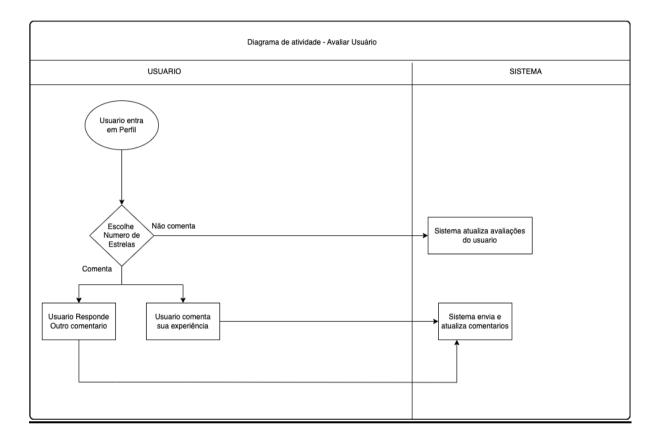






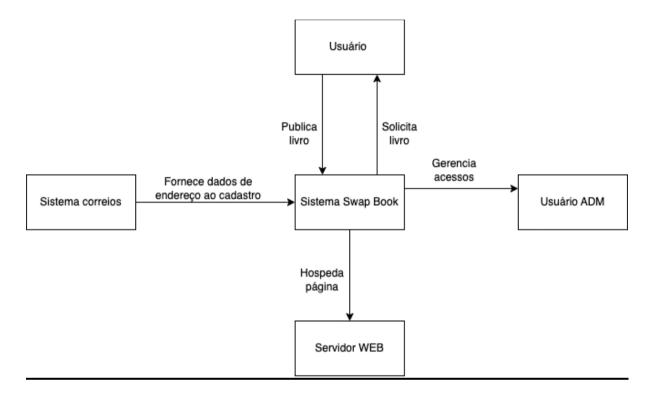
Diagrama de atividade: Avaliar Usuário







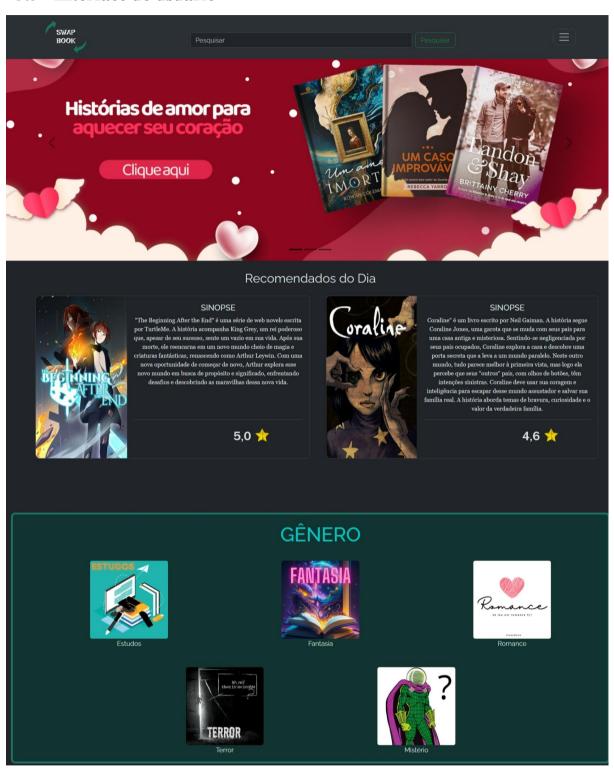
5.4 - Diagrama de Contexto:





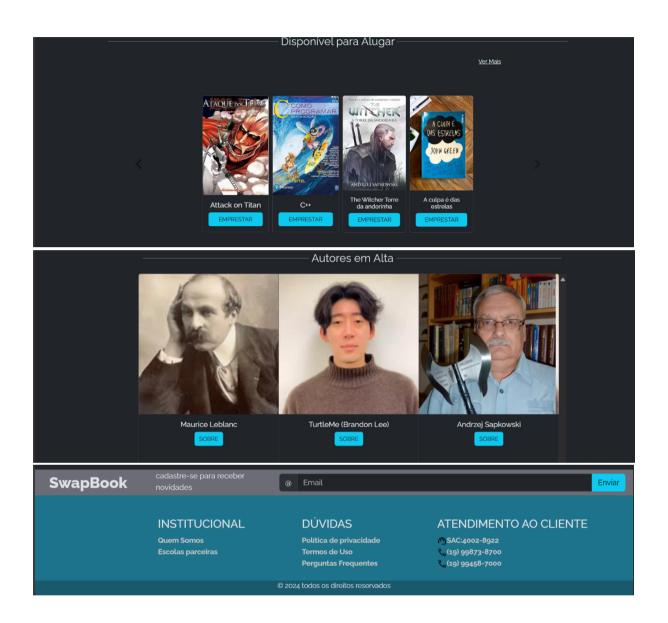


5.5 - Interface do usuário













5.5 Funcionalidades Implementadas

1- Tela de Login

Página de login, para o usuário entrar na conta dele com as configurações pessoais.

2 – Página Principal.

Página principal no qual o usuário poderá navegar pelos livros disponíveis.

3 – Página do Perfil

Página de perfil que o usuário final poderá modificar com seu gosto.

Livros Disponíveis

No qual ele entrar em uma página exclusiva para pesquisa de livros colocando no checkbox a sua preferência.

6 - Considerações finais

6.1- Conclusão

Raphael: Tive um bom entendimento sobre requisitos funcionais e não funcionais. Aprendi mais sobre como usar o GitHub e até comecei a gostar de utilizá-lo. Tive uma boa percepção de como é montar um software e das várias etapas que precisam ser seguidas.

Me frustrei bastante montando o site, com várias coisas dando errado, mas quando davam certo, a sensação era muito boa.

Provavelmente deixei vários passos do processo de software passarem, mas, no geral, vou tentar melhorar nos próximos projetos. Por fim, foi uma ótima experiência.

<u>Diogo:</u> aprendi bastante sobre o processo de criação de software como levantamentos de requisitos, requisitos funcionais e não funcionais, também melhorei meus conhecimentos de design como no figma que achei uma ótima ferramenta para projetar um sistema, a única coisa que gostaria de ter feito mais seria ter mexido com o código do site, mas mesmo assim ele ficou muito bom, e gostei muito da experiência de ter participado do projeto.





<u>Kauê</u>: Com o PI eu aprendi muito sobre diagramas, sendo algo realmente novo mesmo já sabendo programar e desenvolver sites com HTML e CSS. Passei raiva por conta da falta de comunicação do grupo, se algo pudesse melhorar nesse PI eu escolheria sem dúvidas a comunicação, mas no fim foi divertido

Igor: Foi um grande aprendizado de criação de lógica de diagramas e como se dá a parte de estruturação inicial de um projeto de software desde sua ideia inicial até os esboços de lógicas e diagramação. Também foi de grande valia as técnicas de design de esboço do sistema e como podemos deixar tudo rascunhado antes de propriamente desenvolver. Os diagramas dão uma ideia clara do que será feito e o que pode ser melhorado no futuro.

6.2 Contribuições Individuais:

Raphael: Documentação, design e construção do site, Readme

<u>Diogo</u>: Documentação, design e slides

Kauê: Diagramas, atualizações do site e design

Igor: Slides iniciais, documentação, design e criação dos diagramas

7. Materiais de referência

Para a documentação:

- o documentoderequisitos.docx (live.com)
- o template liberado pelo Orlando no GitHub
- PI de alunos anteriores

Site para inspiração:

- Saraiva I Compre Livros, Jogos e Brinquedos e Papelaria
- Livraria Leitura
- o Adobe Color