




Mapas

1. Acesse o endereço <https://console.developers.google.com> e faça autenticação com uma conta google. Clique para concordar com os termos de serviços, caso seja solicitado.
2. No menu superior esquerdo, clique em “Selecione um projeto” e na janela que se abrirá, clique em “Novo Projeto”

Novo projeto

 Você tem 19 projects restantes na sua cota. Solicite um aumento ou exclua projetos. [Saiba mais](#)

[MANAGE QUOTAS](#)


Nome do projeto *

MauíMaps

?

ID do projeto: mauimaps-387418. Não é possível alterá-lo depois. [EDITAR](#)

Local *

 Sem organização

[PROCURAR](#)

Pasta ou organização pai

CRIAR

CANCELAR

3. Clique em “APIs e serviços” → “API e serviços ativados” e depois em “Ativar APIs e serviços”

1

RPI APIs e serviços

APIs e serviços ativados

Biblioteca

Credenciais

Tela de permissão OAuth

Verificação de domínio

Contratos de uso de página

2

APIs e serviços

+ ATIVAR APIS E SERVIÇOS

Tráfego

1/s

0,8/s

0,6/s

No data is available for the selected time frame.

0,4/s



4. Em mapas, selecione “Maps SDK for Android” e depois clique na opção “Ativar”



Maps for your native Android app.

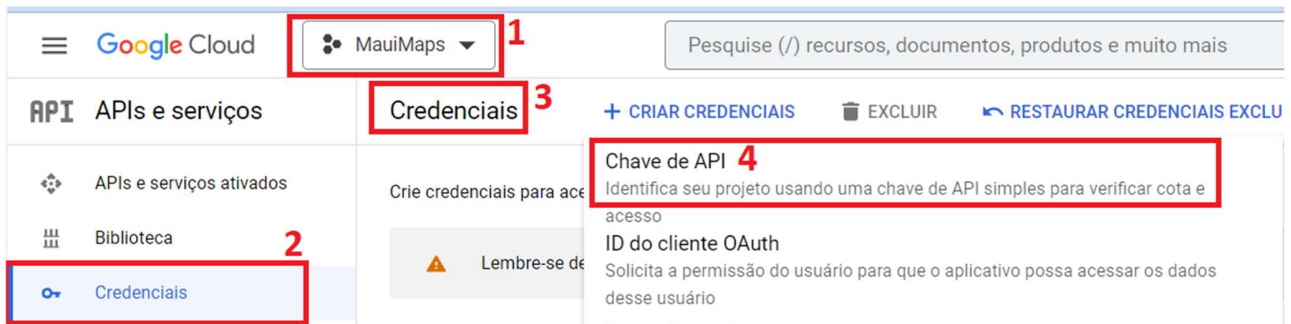
ATIVAR

VISÃO GERAL

DOCUMENTAÇÃO

SUPORTE

5. Volte para a Home do Google Cloud Plataform e com seu projeto selecionado, clique em Credenciais → Criar credenciais → Chave de API. Copie esta chave para um lugar seguro, pois usaremos ela na Solution do Visual Studio.



- Existem maneiras de deixar sua chave mais segura, para que ela não seja usada por robôs ou não seja clonada, para isso, deve ser feita uma vinculação da chave a uma única solution do Visual Studio. Isso será abordado mais à frente.



6. Abra o arquivo **AndroidManifest.xml** (pasta Platforms/Android/Resources) para adicionar as permissões : **ACCESS_NETWORK_STATE**, **ACCESS_COARSE_LOCATION**, **ACCESS_FINE_LOCATION**, **ACCESS_mock_LOCATION**, conforme abaixo

Required permissions

<input type="checkbox"/>	ACCESS_BLOBS_ACROSS_USERS
<input type="checkbox"/>	ACCESS_CHECKIN_PROPERTIES
<input checked="" type="checkbox"/>	ACCESS_COARSE_LOCATION
<input checked="" type="checkbox"/>	ACCESS_FINE_LOCATION
<input type="checkbox"/>	ACCESS_LOCATION_EXTRA_COMMANDS
<input type="checkbox"/>	ACCESS_MEDIA_LOCATION
<input checked="" type="checkbox"/>	ACCESS_mock_LOCATION
<input checked="" type="checkbox"/>	ACCESS_NETWORK_STATE

7. Clique com o direito neste mesmo arquivo e escolha → Open with → XML (Text) Editor. Iremos incluir as informações da chave da API. portanto abra um espaço na tag application e codifique conforme abaixo.

```
<application android:allowBackup="true"
    android:icon="@mipmap/has_logo_transparente"
    android:roundIcon="@mipmap/has_logo_transparente_round"
    android:supportsRtl="true">
```

```
<meta-data android:name="com.google.android.geo.API_KEY"
    android:value="CHAVE_DA_SUA_API_GOOGLE_MAPS">
</meta-data>
```

```
</application>
```

8. Clique com o botão direito na Solution e em “Manage Nuget Packages for Solution”. Na aba Browser pesquise por Microsoft.Maui.Controls.Maps, selecione o projeto e depois clique em Install.

Manage Packages for Solution

Browse Installed Updates Consolidate

Microsoft.Maui.Controls.Maps x Include prerelease Package source: nuget.org

Microsoft.Maui.Controls.Maps by 8.0.21
Maps and mapping support for .NET Multi-platform App UI (.NET MAUI) apps.

Microsoft.Maui.Maps by Microsoft, 8.0.21
Maps and mapping support for .NET Multi-platform App UI (.NET MAUI) apps. This pac...

FmgLib.MauiMarkup.Maps by FmgYa, 8.0.14
C# Code Markup Library for .NET MAUI (Microsoft.Maui.Controls.Maps)

Microsoft.Maui.Controls.Maps nuget.org

Versions - 0

<input checked="" type="checkbox"/>	Project
<input checked="" type="checkbox"/>	AppRpgEtec

Installed: not installed Uninstall

Version: Latest stable 8.0.21 Install

Package source mapping is off. Configure