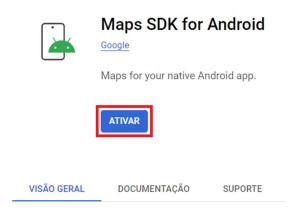


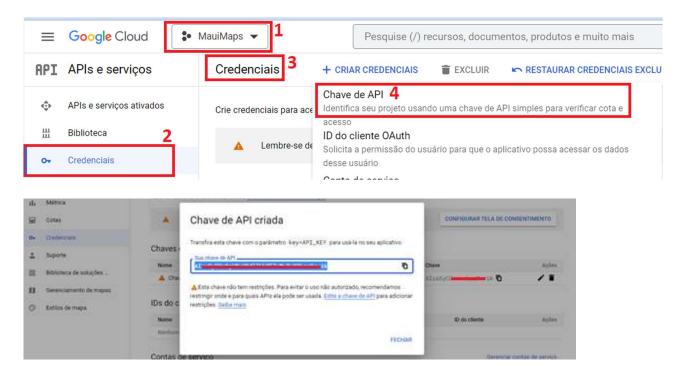
PROGRAMAÇÃO DE APLICATIVOS MOBILE - II - 2025/1

Luiz Fernando Souza / Eliane Marion

4. Em mapas, selecione "Maps SDK for Android" e depois clique na opção "Ativar"



5. Volte para a Home do Google Cloud Plataform e com seu projeto selecionado, clique em Credenciais → Criar credenciais → Chave de API. Copie esta chave para um lugar seguro, pois usaremos ela na Solution do Visual Studio.



 Existem maneiras de deixar sua chave mais segura, para que ela não seja usada por robôs ou não seja clonada, para isso, deve ser feita uma vinculação da chave a uma única solution do Visual Studio. Isso será abordado mais à frente.



PROGRAMAÇÃO DE APLICATIVOS MOBILE - II - 2025/1

Luiz Fernando Souza / Eliane Marion

6. Abra o arquivo **AndroidManifest.xml** (pasta Plataforms/Android/Resources) para adicionar as permissões : ACCESS_NETWORK_STATE, ACCESS_COARSE_LOCATION, ACCESS_FINE_LOCATION, ACCESS_MOCK_LOCATION, conforme abaixo

Required permissions	
ACCESS_BLOBS_ACROSS_USERS	A
ACCESS_CHECKIN_PROPERTIES	
✓ ACCESS_COARSE_LOCATION	
✓ ACCESS_FINE_LOCATION	
ACCESS_LOCATION_EXTRA_COMMANDS	
ACCESS_MEDIA_LOCATION	
✓ ACCESS_MOCK_LOCATION	
✓ ACCESS_NETWORK_STATE	

7. Clique com o direito neste mesmo arquivo e escolha → Open with → XML (Text) Editor. Iremos incluir as informações da chave da API. portanto abra um espaço na tag application e codifique conforme abaixo.

</application>

8. Clique com o botão direito na Solution e em "Manage Nuget Packages for Solution". Na aba Browser pesquise por Microsoft.Maui.Controls.Maps, selecione o projeto e depois clique em Install.

