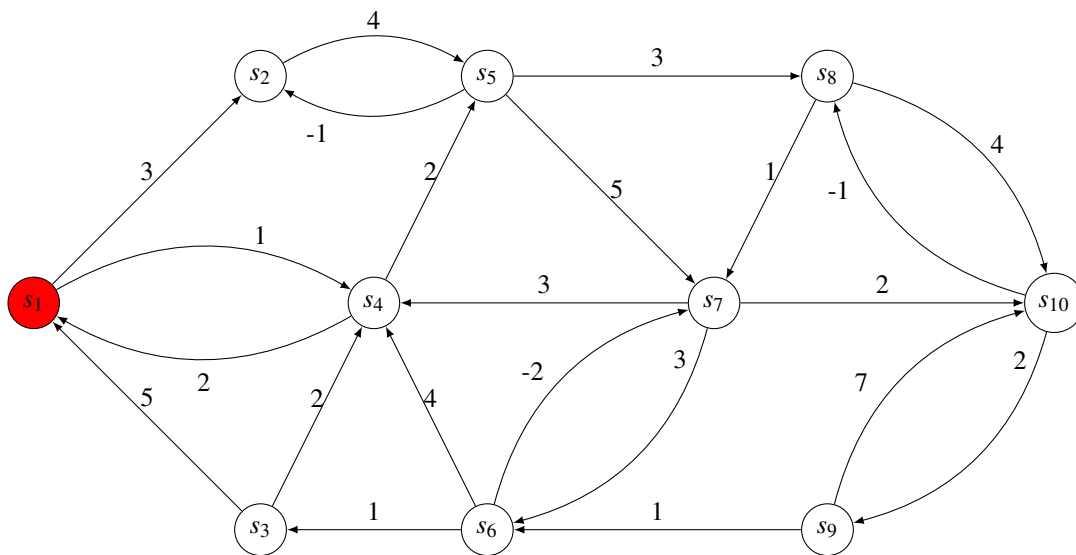


1 Ford-Bellman

Rappeler l’algorithme de Ford-Bellman vu en cours puis l’appliquer pour la recherche des plus courts chemins à partir du sommet s_1 sur l’exemple ci-dessous. Vous n’indiquerez que :

- le sommet traité à chaque itération.
- l’évolution des structures d et $Pere$
- la liste L des sommets en attente de traitement,
- l’arborescence des plus courts chemins et de là le plus court chemin finalement obtenu pour aller de s_1 en s_{10} .



2 Floyd-Warshall

Rappeler l'algorithme de Floyd-Warshall vu en cours et l'appliquer sur l'exemple suivant en déterminant en même temps la table de routage des différents noeuds. Pour cela, il faut savoir vers quel successeur il faut router un message en fonction de la destination finale du message. Bon, avouons le, c'est assez pénible à faire à la main. Faites au moins les premières itérations pour bien comprendre comment ça marche. Bon courage à tous.

