

# IN 406 – Théorie des Langages

## Cours 2 : Automate fini non-déterministe, déterministe

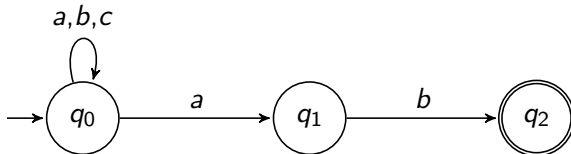
Franck Quessette – [Franck.Quessette@uvsq.fr](mailto:Franck.Quessette@uvsq.fr)

Université de Versailles – Saint-Quentin

V3 2019–2020

## Non déterminisme

Soit l'automate qui reconnaît les mots se terminant par  $ab$  sur l'alphabet  $\Sigma = \{a, b, c\}$  :



La reconnaissance du mot  $acab$  se fait avec la séquence d'états :  $q_0, q_0, q_0, q_1, q_2$ . La séquence  $q_0, q_0, q_0, q_0, q_0$  se termine dans un état non final.

Cet automate est **non-déterministe** : pour le couple  $(q_0, a)$  il existe deux transitions différentes :  $(q_0, a, q_0)$  et  $(q_0, a, q_1)$ .

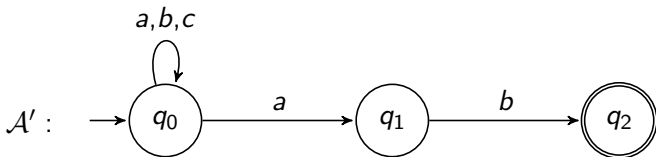
## Non déterminisme

### Définition

Pour un automate  $\mathcal{A} = (\Sigma, Q, q_0, F, T)$ , pour tout état  $q$  et toute lettre  $a$ , on définit l'**ensemble des successeurs** de  $(q, a)$  par :

$$S(q, a) = \{q' \in Q, (q, a, q') \in T\}$$

### Exemple



$$S(q_0, a) = \{q_0, q_1\}$$

$$S(q_1, a) = \emptyset$$

$$S(q_2, a) = \emptyset$$

$$S(q_0, b) = \{q_0\}$$

$$S(q_1, b) = \{q_2\}$$

$$S(q_2, b) = \emptyset$$

$$S(q_0, c) = \{q_0\}$$

$$S(q_1, c) = \emptyset$$

$$S(q_2, c) = \emptyset$$

## AFN – AFD

### Définition

Soit un automate fini  $\mathcal{A} = (\Sigma, Q, q_0, F, T)$ ,

- ▶ si  $\exists q \in Q, \exists a \in \Sigma, |S(q, a)| > 1$   
 $\Rightarrow \mathcal{A}$  est **non-déterministe** ;
- ▶ si  $\forall q \in Q, \forall a \in \Sigma, |S(q, a)| \leq 1$   
 $\Rightarrow \mathcal{A}$  est **déterministe** ;
- ▶ si  $\forall q \in Q, \forall a \in \Sigma, |S(q, a)| = 1$   
 $\Rightarrow \mathcal{A}$  est **déterministe complet** .

### Notations

On note :

- ▶ **AFN** : **A**utomate **F**ini **N**on-déterministe ;
- ▶ **AFD** : **A**utomate **F**ini **D**éterministe.

## $\varepsilon$ -transition

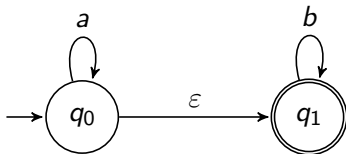
### Définition

Une  $\varepsilon$ -transition dans un automate est une transition  $(q, \varepsilon, q')$ .

Un  $\varepsilon$ -chemin de  $q$  à  $q'$  existe s'il existe une suite d' $\varepsilon$ -transitions permettant d'aller de  $q$  à  $q'$ .

### Exemple

Automate reconnaissant le langage  $L = \{a^n b^m, n \geq 0, m \geq 0\}$  :



Les  $\varepsilon$ -transitions simplifient la construction d'automates.

Un AFD ne contient pas d' $\varepsilon$ -transition.

## AFN avec $\varepsilon$ -transition $\rightarrow$ AFN $\rightarrow$ AFD

### Théorème

Pour tout  $\mathcal{A}_1$  **AFN avec  $\varepsilon$ -transitions**,  
il existe  $\mathcal{A}_2$  **AFN sans  $\varepsilon$ -transition**,  
tel que  $L(\mathcal{A}_2) = L(\mathcal{A}_1)$ .

### Théorème

Pour tout  $\mathcal{A}_2$  **AFN sans  $\varepsilon$ -transitions**, il existe  $\mathcal{A}_3$  **AFD**,  
tel que  $L(\mathcal{A}_3) = L(\mathcal{A}_2)$ .

### Théorème

Pour tout  $\mathcal{A}_3$  **AFD**, il existe  $\mathcal{A}_4$  **AFD complet**,  
tel que  $L(\mathcal{A}_4) = L(\mathcal{A}_3)$ .

### Théorème

Pour tout  $\mathcal{A}_4$  **AFD**, il existe  $\mathcal{A}_5$  **AFD minimal complet**,  
tel que  $L(\mathcal{A}_5) = L(\mathcal{A}_4)$ .

# Suppression des $\varepsilon$ -transitions

## Algorithme par fermeture arrière

**Pour** tout  $\varepsilon$ -chemin de  $q_1$  à  $q_2$  et pour toute transition  $(q_2, a, q_3)$  avec  $a \neq \varepsilon$

**Ajouter** la transition  $(q_1, a, q_3)$

**Si**  $q_2$  est un état final, **Ajouter**  $q_1$  dans les états finaux

**Supprimer** toutes les  $\varepsilon$ -transitions.

## Exemple

Automate reconnaissant le langage  $L = \{a^n b^m, n \geq 0, m \geq 0\}$  :



La suppression des  $\varepsilon$ -transitions n'augmente pas le nombre d'états de l'automate.

# Parties d'un ensemble

## Notation

Pour tout ensemble  $E$ , l'ensemble des parties (sous-ensembles) de  $E$  est noté :  $2^E$ .

## Exemple

Si  $E = \{x, y, z\}$  alors,

$$2^E = \{\emptyset, \{x\}, \{y\}, \{z\}, \{x, y\}, \{x, z\}, \{y, z\}, \{x, y, z\}\}.$$

## Remarque

Pour tout ensemble  $E$ ,  $|2^E| = 2^{|E|}$ . Dans l'exemple  $|E| = 3$ ,  $|2^E| = 8$  et  $8 = 2^3$ .



# Déterminisation d'automate 1

## Théorème

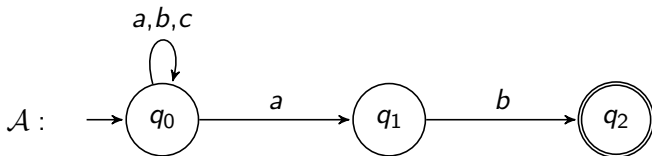
Soit  $\mathcal{A} = (\Sigma, Q, q_0, F, T)$  un AFN et soit  $\mathcal{A}' = (\Sigma', Q', q'_0, F', T')$  un automate fini défini par :

- ▶  $\Sigma' = \Sigma$  ;
- ▶  $Q' = 2^Q$  (chaque élément de  $Q'$  est un sous-ensemble de  $Q$ ) ;
- ▶  $q'_0 = \{q_0\}$  ;
- ▶  $\forall q' \in Q'$ , si  $\exists q \in q'$  tel que  $q \in F$ , alors  $q' \in F'$  ;
- ▶  $T' = \{(q', a, \bigcup_{q \in q'} S(q, a)), q' \in Q', a \in \Sigma'\}$ .

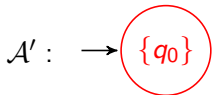
alors  $\mathcal{A}'$  est déterministe et  $L(\mathcal{A}') = L(\mathcal{A})$ .

## Déterminisation d'automate 2

$$\mathcal{A} = (\Sigma = \{a, b, c\}, Q = \{q_0, q_1, q_2\}, q_0, F = \{q_2\}, T)$$

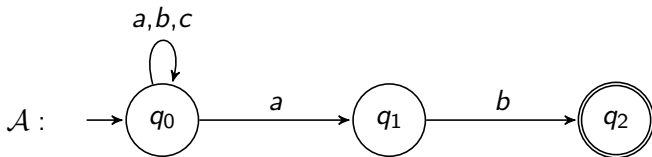


**Étape 1** : État initial  $q'_0 = \{q_0\}$

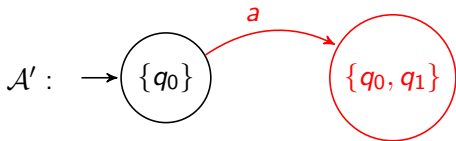


## Déterminisation d'automate 2

$$\mathcal{A} = (\Sigma = \{a, b, c\}, Q = \{q_0, q_1, q_2\}, q_0, F = \{q_2\}, T)$$

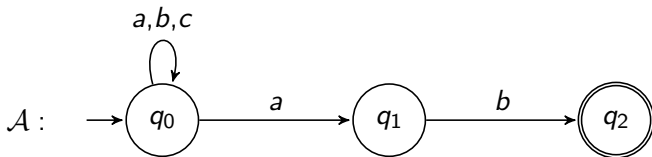


**Étape 2** :  $S(q_0, a) = \{q_0, q_1\}$

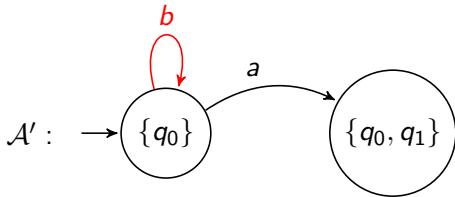


## Déterminisation d'automate 2

$$\mathcal{A} = (\Sigma = \{a, b, c\}, Q = \{q_0, q_1, q_2\}, q_0, F = \{q_2\}, T)$$

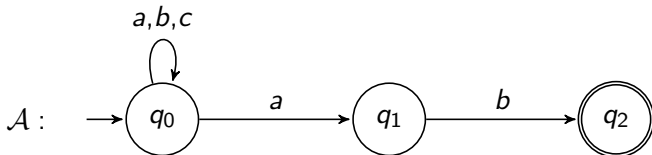


**Étape 3** :  $S(q_0, b) = \{q_0\}$

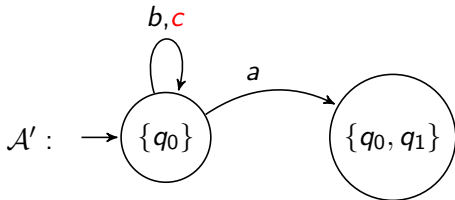


## Déterminisation d'automate 2

$$\mathcal{A} = (\Sigma = \{a, b, c\}, Q = \{q_0, q_1, q_2\}, q_0, F = \{q_2\}, T)$$

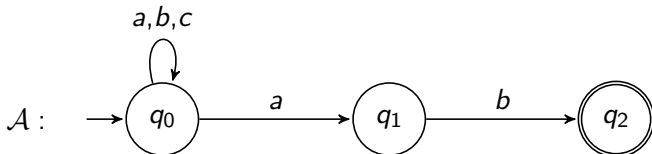


Étape 4 :  $S(q_0, c) = \{q_0\}$

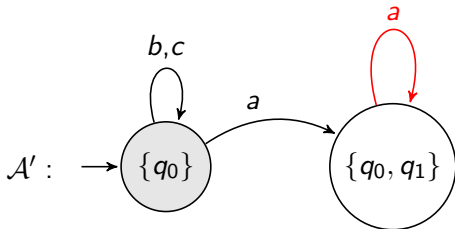


## Déterminisation d'automate 2

$$\mathcal{A} = (\Sigma = \{a, b, c\}, Q = \{q_0, q_1, q_2\}, q_0, F = \{q_2\}, T)$$

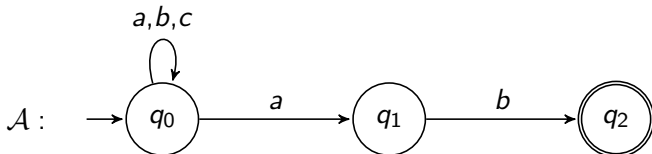


**Étape 5** :  $S(q_0, a) \cup S(q_1, a) = \{q_0, q_1\} \cup \emptyset = \{q_0, q_1\}$

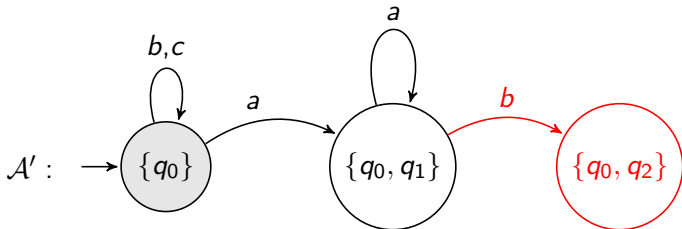


## Déterminisation d'automate 2

$$\mathcal{A} = (\Sigma = \{a, b, c\}, Q = \{q_0, q_1, q_2\}, q_0, F = \{q_2\}, T)$$

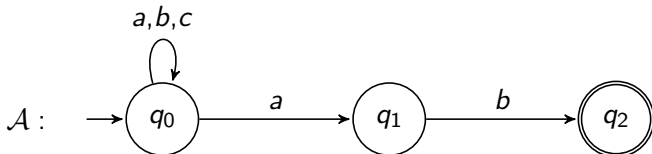


**Étape 6** :  $S(q_0, b) \cup S(q_1, b) = \{q_0\} \cup \{q_2\} = \{q_0, q_2\}$

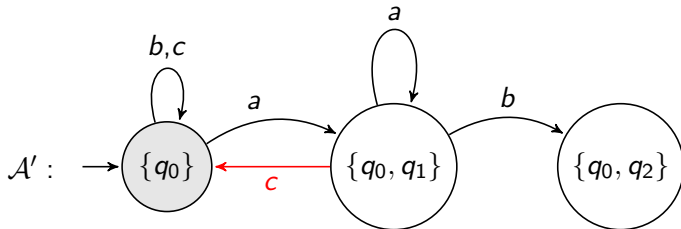


## Déterminisation d'automate 2

$$\mathcal{A} = (\Sigma = \{a, b, c\}, Q = \{q_0, q_1, q_2\}, q_0, F = \{q_2\}, T)$$



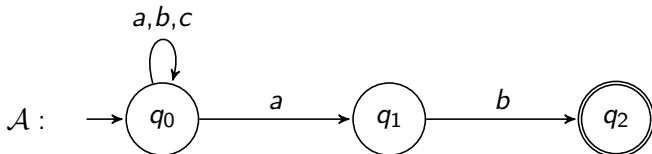
**Étape 7** :  $S(q_0, c) \cup S(q_1, c) = \{q_0\} \cup \emptyset = \{q_0\}$



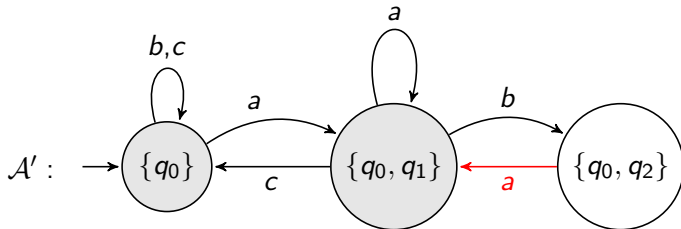


## Déterminisation d'automate 2

$$\mathcal{A} = (\Sigma = \{a, b, c\}, Q = \{q_0, q_1, q_2\}, q_0, F = \{q_2\}, T)$$

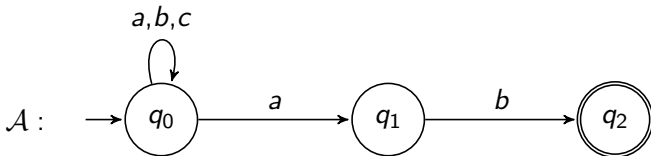


**Étape 8** :  $S(q_0, a) \cup S(q_2, a) = \{q_0, q_1\} \cup \emptyset = \{q_0, q_1\}$

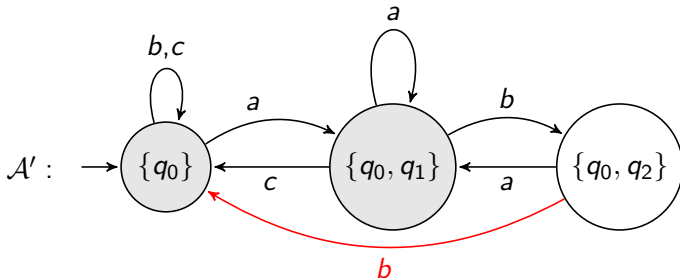


## Déterminisation d'automate 2

$$\mathcal{A} = (\Sigma = \{a, b, c\}, Q = \{q_0, q_1, q_2\}, q_0, F = \{q_2\}, T)$$

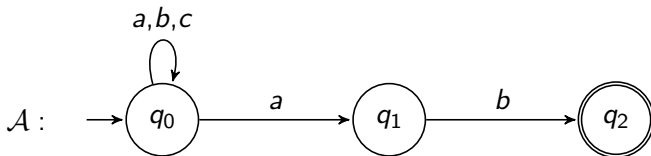


**Étape 9** :  $S(q_0, b) \cup S(q_2, b) = \{q_0\} \cup \emptyset = \{q_0\}$

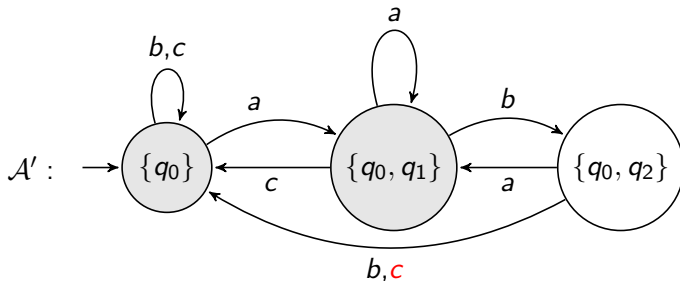


## Déterminisation d'automate 2

$$\mathcal{A} = (\Sigma = \{a, b, c\}, Q = \{q_0, q_1, q_2\}, q_0, F = \{q_2\}, T)$$

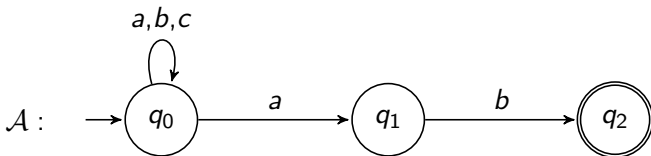


**Étape 10** :  $S(q_0, c) \cup S(q_2, c) = \{q_0\} \cup \emptyset = \{q_0\}$

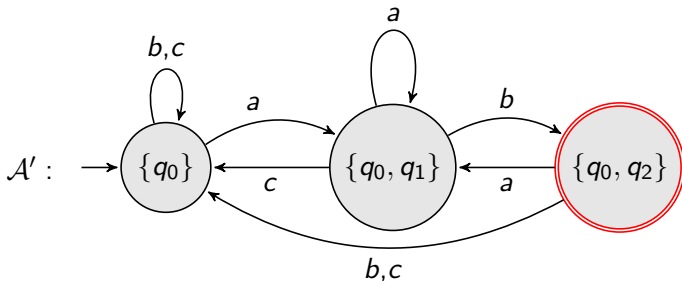


## Déterminisation d'automate 2

$$\mathcal{A} = (\Sigma = \{a, b, c\}, Q = \{q_0, q_1, q_2\}, q_0, F = \{q_2\}, T)$$

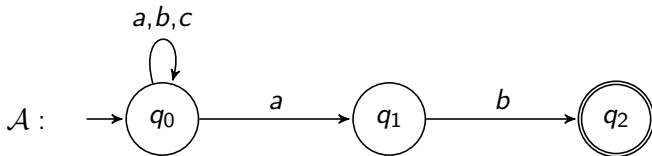


**Étape 11** : États finaux  $F = \{\{q_0, q_2\}\}$

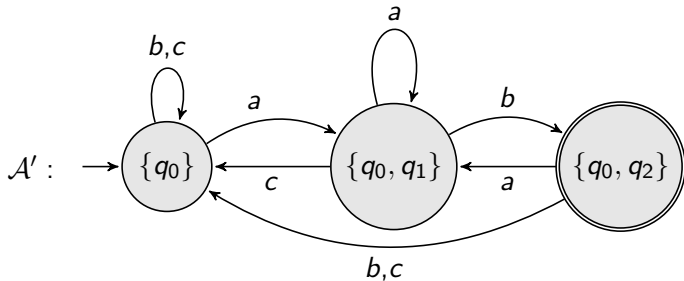


## Déterminisation d'automate 2

$$\mathcal{A} = (\Sigma = \{a, b, c\}, Q = \{q_0, q_1, q_2\}, q_0, F = \{q_2\}, T)$$



**Fin** et  $L(\mathcal{A}') = L(\mathcal{A})$



# Automate fini déterministe complet

## Théorème

Soit  $\mathcal{A} = (\Sigma, Q, q_0, F, T)$  un AFD et soit  $\mathcal{A}' = (\Sigma', Q', q'_0, F', T')$  un automate fini défini par :

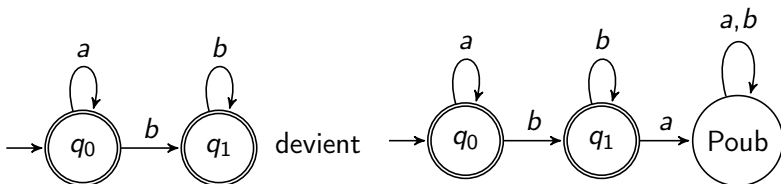
- ▶  $\Sigma' = \Sigma$  ;
- ▶  $Q' = Q \cup \{\text{Poubelle}\}$  ;
- ▶  $q'_0 = q_0$  ;
- ▶  $F' = F$
- ▶  $T' = T \cup \{(q, a, \text{Poubelle}) \text{ pour } (q, a) \text{ tel que } |S(q, a)| = 0\}$   
 $\cup_{a \in \Sigma} \{(\text{Poubelle}, a, \text{Poubelle})\}.$

alors  $\mathcal{A}'$  est déterministe et complet et  $L(\mathcal{A}') = L(\mathcal{A})$ .

## Automate fini déterministe complet 2

### Exemple

Automate reconnaissant le langage  $L = \{a^n b^m, n \geq 0, m \geq 0\}$  :



# Déterminisme vs Non-déterminisme 1

## AFN

Les caractéristiques du **non-déterminisme** sont :

- ▶ facilité de construction de l'automate ;
- ▶ nombre d'états généralement polynomial dans la taille du problème ;
- ▶ reconnaissance d'un mot moins aisée, il faut potentiellement essayer tous les chemins possibles. Peut néanmoins se faire en temps polynomial ;
- ▶ certificat polynomial : si on donne la séquence des états qui reconnaît un mot, la vérification est rapide.



## Déterminisme vs Non-déterminisme 2

### AFD

Les caractéristiques du **déterminisme** sont :

- ▶ construction de l'automate difficile ;
- ▶ nombre d'états peut être exponentiel dans la taille du problème ;
- ▶ reconnaissance d'un mot polynomiale ;
- ▶ certificat de reconnaissance et de non reconnaissance d'un mot polynomial ;
- ▶ automate minimum canonique.

# Déterminisme vs Non-déterminisme 3

## Comparaison

Notations :

- ▶  $\Sigma$  l'alphabet ;
- ▶  $ED(L)$  nombre minimum d'état dans un AFD reconnaissant  $L$  ;
- ▶  $EN(L)$  nombre minimum d'état dans un AFN reconnaissant  $L$  ;
- ▶  $TD(L)$  nombre minimum de transitions dans un AFD reconnaissant  $L$  ;
- ▶  $TN(L)$  nombre minimum de transitions dans un AFN reconnaissant  $L$ .

On a :

$$EN(L) \leq ED(L) \leq 2^{EN(L)}$$

$$TD(L) = |\Sigma| \times ED(L)$$

$$EN(L) - 1 \leq TN(L) \leq |\Sigma| \times (EN(L))^2$$

### Définition

Un problème est dans **classe de complexité  $P$**  s'il existe une machine de Turing **déterministe** qui décide (problème de décision) en temps polynomial dans la taille de l'entrée.

### Définition

Un problème est dans **classe de complexité  $NP$**

- ▶ s'il existe une machine de Turing **non-déterministe** qui décide (problème de décision) en temps polynomial dans la taille de l'entrée ; **ou bien**
- ▶ s'il existe une machine de Turing **déterministe** qui est capable de décider positivement en temps polynomial dans la taille de l'entrée. C'est la notion de **certificat**.

On a  $P \subseteq NP$ , mais on ne sait pas si  $P \neq NP$ .