### Les Arbres

Sandrine Vial sandrine.vial@uvsq.fr

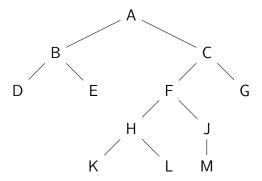
Novembre 2020

### Les arbres binaires

- 1. Etude d'une classe particulière d'arbres
- 2. Propriétés
- 3. Algorithmes

### Les arbres binaires

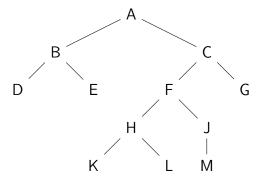
Tous les nœuds d'un arbre binaire ont 0,1 ou 2 enfants.



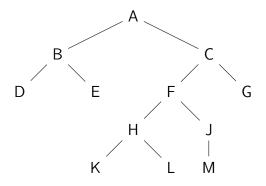
### Les arbres binaires : Définitions

- **Enfant gauche** de n = racine du sous-arbre gauche de n.
- **Enfant droit** de n = racine du sous-arbre droit de n.
- ▶ Bord gauche de l'arbre = le chemin depuis la racine en ne suivant que des fils gauche.
- ▶ Bord droit de l'arbre = le chemin depuis la racine en ne suivant que des fils droits.

# Exemple : arbre binaire

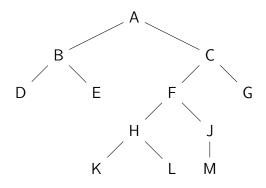


### Exemple: arbre binaire



Taille de l'arbre : Longueur de cheminement externe : Hauteur moyenne : Nombre de feuilles : Longueur de cheminement : Hauteur moyenne externe :

## Exemple: arbre binaire



Taille de l'arbre : 12 Longueur de cheminement externe : 18

Hauteur moyenne: 2.33

Nombre de feuilles :6 Longueur de cheminement : 28 Hauteur moyenne externe : 3

### Quelques arbres binaires particuliers

- 1. Arbre binaire filiforme
- 2. Arbre binaire complet
  - ▶ 1 nœud à la hauteur 0
  - 2 nœuds à la hauteur 1
  - 4 nœuds à la hauteur 2
  - **>** ...
  - $\triangleright$  2<sup>h</sup> nœuds à la hauteur h.
  - Nombre total de nœuds d'un arbre de hauteur h :

$$2^0 + 2^1 + 2^2 + \dots + 2^h = 2^{h+1} - 1$$

### Quelques arbres binaires particuliers

- 1. Arbre binaire parfait:
  - ► Tous les niveaux sont remplis sauf le dernier.
  - Les feuilles sont le plus à gauche possible.
- 2. Arbre binaire *localement complet*: chaque nœud a 0 ou 2 fils.

# Propriétés sur les arbres (1)

#### Lemme

$$h(T) \leq taille(T) - 1$$

#### Idée de Preuve

Egalité obtenue pour un arbre filiforme.

# Propriétés sur les arbres (2)

#### Lemme

Pour tout arbre binaire T de taille n et de hauteur h on a :

$$\lfloor \log_2 n \rfloor \le h \le n - 1$$

#### Idée de Preuve

- Arbre filiforme : arbre de hauteur h ayant le plus petit nombre de nœuds : n = h + 1 (seconde inégalité).
- Arbre complet : arbre de hauteur h ayant le plus grand nombre de nœuds :  $n = 2^{h+1} 1$  (première inégalité).

### Propriétés sur les arbres

#### Corollaire

Tout arbre binaire non vide T ayant f feuilles a une hauteur h(T) supérieure ou égale à  $\lceil \log_2 f \rceil$ .

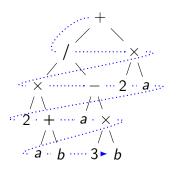
#### Lemme

Un arbre binaire localement complet ayant n nœuds internes a (n+1) feuilles.

### **Exploration**

- Pas aussi simple que dans le cas des listes.
- Pas d'ordre naturel.
- Deux types de parcours :
  - ► En largeur d'abord
  - En profondeur d'abord

### Parcours en largeur d'abord



Ordre d'évaluation des nœuds :

$$+/\times \times -2$$
 a 2 + a  $\times$  a b 3 b

### Type de données

```
Mise en œuvre chaînée
Enregistrement Nœud {
    Val : entier;
    Gauche : ↑ Nœud;
    Droit : ↑ Nœud;
}
```

### Parcours en largeur d'abord

#### Algorithme 1 Parcours en largeur d'un arbre binaire

```
ParcoursEnLargeur(r : Nœud)
▷ Entrée : r (la racine d'un arbre)
▷ Sortie : traitement de tous les nœuds de l'arbre enraciné en r

    ∇ariables locales :

    ce niveau, niveau inférieur : File;
    o: Nœud:
Debut
    ce niveau \leftarrow \{ r \};
     tant que (ce niveau est non vide) faire
         niveau \overline{\inf} inférieur = { };
         pour chaque nœud o de ce niveau faire
             traiter o;
             niveau inferieur \leftarrow niveau inférieur \cup enfants de o.
         fin pour
        ce niveau ← niveau inférieur;
     fin tant que
Fin
```

### Parcours en profondeur d'abord

Ordre d'évaluation des nœuds : ça dépend ....

## Parcours en profondeur d'abord

Parcours infixe :

$$2 \times a + b/a - 3 \times b + 2 \times a$$

► Parcours préfixe :

$$+/\times 2 + a \ b - a \times 3 \ b \times 2 \ a$$

Parcours postfixe

$$2 a b + \times a 3 b \times -/2 a \times +$$

### Parcours en profondeur d'abord

# Algorithme 2 Parcours en profondeur d'un arbre binaire

```
ParcoursEnProfondeur(r : Nœud)

> Entrée : r (la racine d'un arbre)

> Sortie : traitement de tous les nœuds de l'arbre enraciné en r

Debut

si r = ∅

traitement de l'arbre vide

sinon

traitement _prefixe(r);

ParcoursEnProfondeur(r.Gauche);

traitement _infixe(r);

ParcoursEnProfondeur(r.Droit);

traitement _postfixe(r);

fin si

Fin
```