

décidabilité

définitions:

un langage est décidable s'il existe une MT qui le reconnaît

exemple MT s'arrête jamais

$\rightarrow q_0 \rightarrow x, x, S$

un problème de décision (sortie 0 ou 1) est décidable s'il existe une MT qui le décide

de manière équivalente:

un problème est décidable seulement si il existe du pseudo-code qui le décide

un langage reconnu par un AFD est décidable car on peut simuler un AFD par une MT.

un langage non reconnu par un AFD peut être décidable.

problème de l'arrêt:

entrée: MT M et un mot x en entrée
sortie: 1 si M s'arrête sur x , 0 sinon
 $\Leftrightarrow L = \{ \langle M \rangle \# x \mid M \text{ s'arrête sur } x \}$
où $\langle M \rangle$ est l'encodage de la MT M .

Indé-
cible

Premier: soit $h(\langle M \rangle, x)$ la fonction précédente et supposons qu'il existe une MT M_h qui calcule h sur l'entrée $\langle M \rangle \# x$, $\forall M, x$.

On considère la machine M qui sur l'entrée x :

- 1) Simule M_h sur l'entrée $x \# x$
- 2) Si M_h retourne 0 alors M s'arrête et sinon M boucle infiniment

Si $h(\langle M \rangle, \langle M \rangle)$ vaut 1 alors M s'arrête sur $\langle M \rangle$ mais M ne s'arrête pas sur $\langle M \rangle$

Si $h(\langle M \rangle, \langle M \rangle)$ vaut 0 alors M s'arrête pas sur $\langle M \rangle$

mais M s'arrête sur $\langle M \rangle$
contradiction! donc M_h n'existe pas.

Exercice 3-4:

$L = \{ \langle n \rangle \mid 0 \leq n \leq 1000000000 \}$
décidable car langage fini

$$L = \{ x \# y \# z \mid \exists n \text{ tel. } x^n = y^n + z^n \}$$

$$f(x, y) \Leftrightarrow x \neq y$$

théorème de Fermat:
Si $n \geq 2$, il n'existe pas
d'entiers x, y, z tel. $x^n = y^n + z^n$

On écrit un algo qui décide ce langage:
 entrees: x, y, z entiers avec $x > y$ et $x > z$
 sortie: $\{1 \mid \exists x, y, z \in \mathbb{N}, 0 \leq x < y < z\}$
 Si $x = y + z$ retourner 1
 Si $x^2 = y^2 + z^2$ retourner
 retourner 0

L reconnaissable par pseudo-code et
 comme le pseudo-code peut être simulé
 par une NT alors L décidable.

Exercice 9.3 =

$L_D = \{ \langle M \rangle \mid \forall w \in \Sigma^*, M \text{ s'arrête sur entrée } w \}$

par ex. l'encodage de la NT suivante est
 dans L_D :

→ ACCEPT

Réduction problème de l'arrêt:

On va montrer que si on peut le alors on
 peut décider le problème de l'arrêt.

Soit $\langle M \rangle$, x une entrée du problème de
 l'arrêt.

On construit une NT M' qui sur entrée w :

- 1) simule M sur entrée x
- 2) Si M s'arrête sur x alors M' s'arrête

Si M s'arrête sur x alors M' s'arrête sur
 son entrée donc $\langle M \rangle \in L_D$

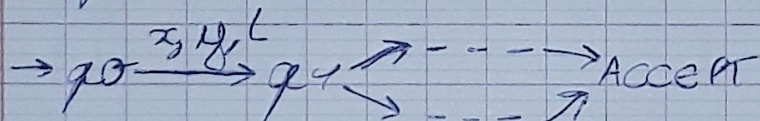
Si M ne s'arrête pas sur x alors M' ne s'arrête pas sur w donc $M' \notin L_0$.

Au final M s'arrête sur x seulement si $M' \in L_0$.

Donc décider si M s'arrête sur x peut se faire en décidant L_0 , cela contredit le théorème de l'arrêt. Donc L_0 indécidable.

Théorème Rice : un langage défini par l'ensemble des NT vérifiant une propriété non triviale est indécidable (par tout le temps vraie ni fausse).

Représentation NT :



un encodage d'une NT sous forme de mot :
prendre la représentation de NT.