Bài 1:

Lệnh bool isA = (90 <= grade <= 100) luôn in ra kết quả là 1 (true) khi chạy chương trình và không có lỗi cú pháp. Do máy sẽ chạy theo thứ tự: so sánh 90 và grade, được kết quả là bao nhiêu thì so sánh với 100. Do dữ liệu là kiểu bool nên khi so sánh grade với 90 luôn ra kết quả là 0 và 1, nên khi so sánh 0 và1 với 100 thì luôn cho kết quả là true.

Bài 2:

Đoạn chương trình double x = (double) (3/5); cout << x; in ra kết quả là 0.

Vì 3/5 là phép chia 2 số kiểu int/int nên sẽ ra kết quả là int (3/5=0). Khi đó chương trình sẽ ép kiểu số 0 theo kiểu double nên kết quả in ra số double x là 0 .

Bài 3 :

int x = 65336 ; //65336 = 2^16

long y = x\*x ;

cout << y ;

kết quả khi in ra y sẽ là một số ngẫu nhiên vì x\*x là 2 kiểu int nhân với nhau nên kết quả sẽ là một số kiểu int. Do giới hạn số của int là 2^31-1 (nhỏ hơn 2^32) nên x\*x không đủ bộ nhớ để in 2^32. Vậy nên khi ép kiểu cho số y = x\*x sẽ ra một kết quả là số ngẫu nhiên không phải 2^32 .

Bài 4 :

Biểu thức (sqrt(2) \* sqrt(2) == 2) sẽ cho kết quả là false. Vì khi máy tính chạy số sqrt(2) thì kết quả sẽ là một số gần đúng của căn 2 mà không phải là một số chính xác (1.41421). Vì thế sqrt(2) \* sqrt(2) sẽ ra một kết quả xấp xỉ 2 chứ không bằng 2.

Bài 5 :

#include <iostream>

int main()

{

int a = 27 \* "three " ;

}

Chương trình biên dịch báo lỗi vì mình đang nhân kiểu int (27) cho một kiểu string (three). Hai kiểu này không ddoognf bộ với nhau.

Nếu x ở trong hàm main thì khi được khởi tạo, x sẽ mang một giá trị rác. Khi in ra thì sẽ in ra một giá trị bất kì.

Còn nếu x ở ngoài hàm main thì khi in ra sẽ luôn là giá trị 0.

Bài 7:

Output sẽ là:

0

0.75

0.75

0.75

Bài 8:

Chương trình sẽ báo lỗi vì mình đang định nghĩa 2 giá trị giống hệt nhau đó là arg1.

Bài 9 :

Chương trình sẽ không báo lỗi mà in ra giá trị đó là A. Vì arg1 khai báo sau ở trong một hàm khác (có dấu {}) nên arg1 trong hàm đó không liên quan đến arg1 ở hàm main.

Bài 10 :

Khi ra khỏi khối lệnh con thì arg1 in ra giá trị -1.

Bài 11 :

Lệnh không sai về mặt cú pháp mà sai về lỗi logic vì 5/9 là kiểu int/int nên kết quả = 0.

Bài 12 ;

Đoạn code trên in ra kết quả là : Here vì câu lệnh if else đều đã có dấu ; tức là 2 dòng lệnh đấy chương trình chạy sẽ không in ra gì .