애자일 간략히 보기

Lean UX 의 묘미를 더한



우리는 소프트웨어를 개발하고, 또 다른 사람의 개발을 도와주면서 소프트웨어 개발의 더 나은 방법들을 찾아가고있다

이 작업을 통해 우리는 다음을 가치 있게 여기게 되었다:

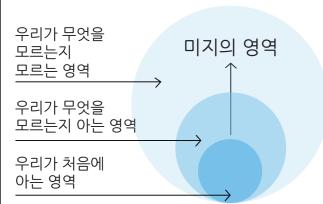
공정과 도구보다 **개인과 상호작용**을 포괄적인 문서보다 **작동하는 소프트웨어**를 계약 협상보다 고객과의 협력을 계획을 따르기보다 변화에 대응하기를

2001 - 애자일 선언문

낮은 가시성 - 더 강력한

높은 가시성 - 덜 강력한

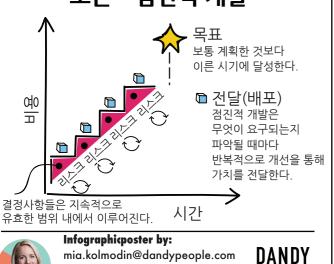
왜 애자일



워터폴 - 또는 "믿음 주도 개발"



애자일 - 또는 "점진적 개발"



mia.kolmodin@dandypeople.com

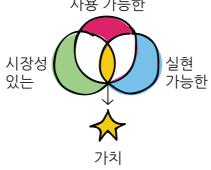
PEOPLE

blog.dandypeople.com

김영민 dog-is@hanmail.net



가치를 찾기 위한 팀 협업 모던 애자일 사용 가능한





반복적 전달 GUI 클라이언트 서버 DB 스키마

점진적 &

프로덕트 스크럼 팀

또는 스크럼 마스터

위대한 교차기능 팀, 함께 모여서, 비즈니스 & 유저 가치와 기술적 해결책에 대한 결정 권한을 가지고 일한다 개발과 고객 전달에



스크럼 보드

●유저 스토리 ●작업 ●완료의 정의

1 주차 2 주차

- ●데일리 스크럼 15분
- ●가치를 찾기 위한 백로그 정제 ●스프린트 리뷰

스프린트 ●애자일의 심박 - 리듬

●스프리트 목표 ●스프린트 회고

업무 방식에 대한 합의

Agile Onion by AWA, Simon Powers Cynefin by Dave Snowden Modern Agile by Joshua Kerievsky

애자일 되기 학습하는 조직으로 사고방식 지속하기 가치

Version 2.4

적용 가능

구조적 문화적 변화 필요 원칙 실천법 지휘통제에

시네핀 프레임워크 Cynefin

도구와

프로세스













