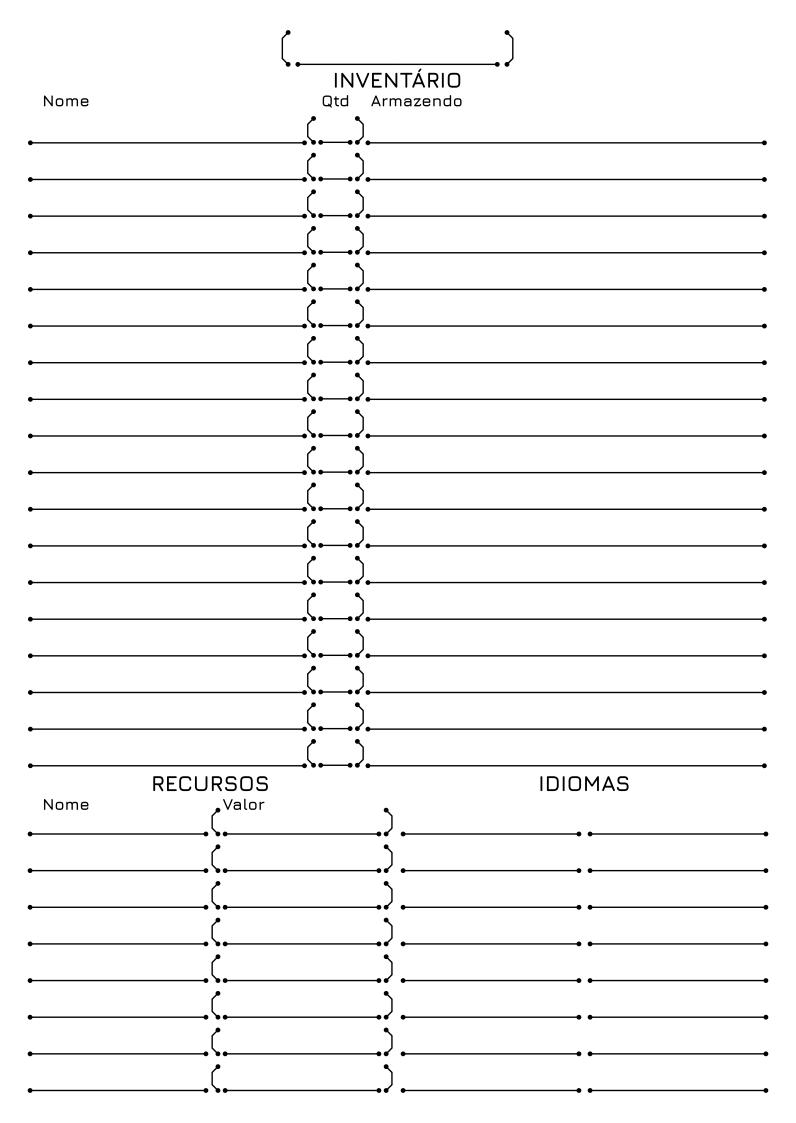


VITALIDADE		TREINO	
Bonificação	Gastos	000000000000000000000000000000000000000	000
)		Y
	-2 Ferimento Mérdio	000000000000000000000000000000000000000	0000
<u> </u>			()
<u> </u>	-5 Quebrado	000000000000	000
	10 Incapaz		(<u>(</u>)
HABILIDADES		AQUISIÇÕES	
Nome da Habilidade	Nível	Nome da Aquisição	Nível
•	.00000	•	_00000
•	.00000	•	_00000
•	.00000	•	_00000
•	.00000	_	00000
•	.00000		00000
BONDADE			00000
		•	00000
		•	00000
VANT	ACENS E I	ESVANTAGENS	_00000
Nome	Valor Des		
•			•
			•
•			•
•	·}<-		•
•	·}<-		•
•	·}		•
•			
•			•
			•
•			•
•	·}<-		•
•	·}<-		•
•			•

	ESCUDO		· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	ARMADU	RA
Nome		•	Nome		
Virgor (Res		VA () PCA (
Consumo	Ener	gia	Durabilidade	(
••-	•••	••	Bateria ()CDN()AC()
			PpD •		
	AF	CONFF RMAS DE FOGO-EN		ATÉRIA	
	Nome:				
NARI	F-Força:)000000 ()000	0000 ()000000
Сара	acidade:	_)00000 (•	0000 (
	Dano:)()()
Dis	stancia:		•)(
	Carga:)(•)(
	Rec:		•)(
	NdA:)(•)(
		ARMAS B		_	
Qtd Nom	е	NARF-Forç	a Arma	Branca Da Դ∧∧ ႆ	no NdA
}		- • • • • • • • • • • • • • • • • • • •	1000 001	•	
>		→ ::	000 000	•	
> <		→ ::	000 000	•	
>		→ ; ;	1000 001	•	
>		- :	000 000	•	
>		→ ••	000 000	•	
•—•		BOM		JOO (
Qtd Nome		Raio Dano		Turnos ACT	NdA Explosivos
)()00000
(()()()00000
					(_)00000
(()()()00000
()		.()()(_)()	00000()
()		()()(_)(_)	(_)00000
ሰ ነ					1 100000



^				•
.				J
		_	_	

Ações Proficientes					
Nome da Ação	Atributo+Pericia	ND			
	(
	,				
•	• • • • • • • • • • • • • • • • • • • •	→			
•					
	^	\mathcal{L}			
•	~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~				
•		—			
•					
	^	\mathcal{L}			
•	•}•				
•		—			
•)()			
		10 1			
•	• • • • • • • • • • • • • • • • • • • •				
•					
•					
	<u></u>	1			
•					
•					
•					
		1			
•	Conhecimentos				
RB					
(1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1)		•			
<u>রু ১</u>					
S S S S S S S S S S S S S S S S S S S		•			
- 48 - 48					
<u>द्रभ</u>					
<u>র ১</u>		•			
\$5		•			
as a					
<u>ब</u> र्					
es.		•			
্বচ		•			
<u>্র</u> মু					
G D.					
<u> </u>		•			
G D.					
•	• • • • • • • • • • • • • • • • • • • •	•			