

Kontaktverfolgungsapp

Gruppe M: Mike Sickmüller, Marius Cerwenetz, Raphael Barth

Die Corona Pandemie stellt die Organisation von Veranstaltungen vor zahlreiche Probleme. Eines ist z.B. die Nachverfolgbarkeit der Gruppenteilnehmer in ihren jeweiligen Kohorten zu gewährleisten. Das Ziel der App ist es eine simple Kontakt-Nachverfolgung zu ermöglichen. Zielgruppen sind Gruppen zwischen 2 und 50 Teilnehmern.

In der App gibt es die Rollen Gastgeber und Teilnehmer. Gastgeber können virtuelle Räume erstellen in die sich Teilnehmer dann beim Betreten physischer Räume per NFC-Tag (und/oder QR Code) eintragen und beim Verlassen wieder Austragen. Ein Raum besitzt einen Veranstaltungsname und eine reale Adresse in der Postleitzahl und Straße angegeben werden müssen, sowie optional eine Zusatzbeschreibung enthalten sein kann.

Um die Präsenzzeiten der Teilnehmer zu erheben werden die Ein- und Austrittszeit des Teilnehmers beim Gastgeber in einer Datenbank hinterlegt. Damit sich nicht jeder Teilnehmer manuell austragen muss, ist jeder Raum mit einem Timeout ausgestattet. Außerdem werden Sie dadurch, falls Sie sich vergessen haben abzumelden, automatisch aus dem Raum entfernt. Die Timeouts sind jedoch nicht fest. Gastgeber können Timeouts auch während einer Sitzung erhöhen. Zudem können Sie Räume manuell schließen. In diesem Falle werden alle Teilnehmer aus einem Raum entfernt.

Nutzer müssen beim betreten eines Raumes Ihre Kontaktdaten bereits hinterlegt haben. Das Nutzerprofil besteht aus: Vorname, Nachname, Telefonnummer oder E-Mail-Adresse und einem optionalen Profilbild. Die Kontaktdaten werden beim Betreten und Verlassen automatisch beim Gastgeber eingetragen.

Die Datenbank der aktiven Nutzer pro Raum liegt in der App des Gastgebers. Die Daten einer Sitzung werden für zwei Wochen gespeichert und anschließend automatisch gelöscht. Als Verbindungsprotokoll zwischen Nutzern und Gastgeber wird MQTT eingesetzt. Räume werden per NFC (und/oder QR-Code) betreten.

Optionale Features:

- Die Datenbank soll als Tabelle CSV oder PDF exportierbar sein.
- Chat unter den einzelnen Raum Teilnehmern sowie ein großer Gruppenchat aller Teilnehmer, in welchem Medien geteilt werden können.